

University of Applied Sciences and Arts

Fachbereich Information- und Elektrotechnik
Studiengang Elektrotechnik
Studienrichtung Gebäudesystemtechnik

Aufbau eines IEC61131-3-basierten Energiemanagementsystems für Wohngebäude unter Einbindung von Smart Metering

# -Bachelor Thesis-

Prüfer: Prof. Dr. Aschendorf

Zweitprüfer: Dipl. -Ing. Schroeder

## **Tobias Redeker**

Matrikel-Nr.: 7067839

Abgabetermin: 30.04.2010

## Eidesstattliche Erklärung:

Hiermit erkläre ich,	dass die	Bachelor-T	hesis vor	n mir selb	ostständig	verfasst	wurde	und	nur
die angegebenen (	Quellen uı	nd Hilfsmitte	el benutzt	wurden					

Werne, den 30.04.2010

(Tobias Redeker)

# Inhaltsverzeichnis

2 Smart Metering	1	Einle	eitung	6
4 Vorgehensweise	2	Sma	rt Metering	7
5 Speicherprogrammierbare Steuerung (SPS)	3	Aufg	gabenstellung	8
6 Die Wago SPS	4	Vorg	gehensweise	10
6.1       Das Wago-I/O-System 750	5	Spei	cherprogrammierbare Steuerung (SPS)	11
6.2       Wago Komponenten       1         6.2.1       3.2.1 Primär getaktete Spannungsversorgung 757-622       13         6.2.2       KNX IP Controller 750-849       1-         6.2.3       8-Kanal Digital Ausgangsklemme 750-530       15         6.2.4       8-Kanal Digital Eingangsklemme 750-430       1-         6.2.4       2-Kanal Relaisausgangsklemme 750-517       1'         6.2.5       2-Kanal Analog Ausgangsklemme 0-20 mA 750-552       18         6.2.6       2-Kanal Analog Eingangsklemme für Thermoelemente 750-469       20         6.2.7       2 DI DC 24 V, Einbruchsmeldung 750-424       22         6.2.8       Bus-Endklemme 750-600       2.         6.3       Wago Ethernet Settings       2-         6.3.1       Eine IP-Adresse zuweisen       2-         6.4.1       Die Programmierung der WAGO-SPS mit der CoDeSys       2-         6.4.1.2 Ein Programm erstellen       2-         6.4.1.3 Die Programmiersprachen von CoDeSys       2-         6.4.1.3.1       Anweisungsliste (AWL)       30         6.4.1.3.2       Kontaktplan (KOP)       31	6	Die V	Wago SPS	12
6.2.1       3.2.1 Primär getaktete Spannungsversorgung 757-622		6.1	Das Wago-I/O-System 750	12
6.2.2       KNX IP Controller 750-849		6.2	Wago Komponenten	13
6.2.3       8-Kanal Digital Ausgangsklemme 750-530			6.2.1 3.2.1 Primär getaktete Spannungsversorgung 757-622	13
6.2.4       8-Kanal Digital Eingangsklemme 750-430			6.2.2 KNX IP Controller 750-849	14
6.2.4       2-Kanal Relaisausgangsklemme 750-517			6.2.3 8-Kanal Digital Ausgangsklemme 750-530	15
6.2.5       2-Kanal Analog Ausgangsklemme 0-20 mA 750-552			6.2.4 8-Kanal Digital Eingangsklemme 750-430	16
6.2.6       2-Kanal Analog Eingangsklemme für Thermoelemente 750-469			6.2.4 2-Kanal Relaisausgangsklemme 750-517	17
6.2.7       2 DI DC 24 V, Einbruchsmeldung 750-424			6.2.5 2-Kanal Analog Ausgangsklemme 0-20 mA 750-552	18
6.2.8 Bus-Endklemme 750-600			6.2.6 2-Kanal Analog Eingangsklemme für Thermoelemente 750-469	20
6.3 Wago Ethernet Settings			6.2.7 2 DI DC 24 V, Einbruchsmeldung 750-424	22
6.3.1 Eine IP-Adresse zuweisen			6.2.8 Bus-Endklemme 750-600	23
6.4 Die CoDeSys Software		6.3	Wago Ethernet Settings	24
6.4.1 Die Programmierung der WAGO-SPS mit der CoDeSys			6.3.1 Eine IP-Adresse zuweisen	25
6.4.1 Die Programmierung der WAGO-SPS mit der CoDeSys		6.4	Die CoDeSys Software	27
6.4.1.1 Ein Zielsystem auswählen			6.4.1 Die Programmierung der WAGO-SPS mit der CoDeSys	27
6.4.1.2 Ein Programm erstellen				
6.4.1.3 Die Programmiersprachen von CoDeSys			•	
6.4.1.3.1 Anweisungsliste (AWL)			-	
6.4.1.3.2 Kontaktplan (KOP)3			·	
•				
			•	

## Einbindung von Smart Metering

		6.4.1.3.4 Abla	aufsprache (AS)33	3
		6.4.1.3.5 Stru	ıkturierter Text (ST)34	4
		6.4.1.3.6 Frei	grafischer Funktionsplan-Editor (CFC)3	5
		6.4.1.4 Programmierung	einer Funktion30	6
		6.4.1.5 Programmieren e	ines Funktionsblockes38	3
		6.4.1.6 Die Bibliotheken	45	5
		6.4.1.6.1 Der	Bibliotheksverwalter46	<b>(</b>
		6.4.1.6.2 Arb	eiten mit Bibliotheken4	8
		6.4.1.7 CoDeSys Visualisi	erung50	)
		6.4.1.7.1 Eine	e Visualisierung erstellen5	4
7	Das	Puppenhaus	74	4
	7.1	Bauteile im Haus		5
	7.2	Verdrahtung am Haus	79	)
	7.3	Funktionen Haus	8	5
		7.3.1 Haus Untergeschoss	85	5
		7.3.2 Kinderzimmer	8	6
		7.3.3 Schlafzimmer	87	7
		7.3.4 Küche	88	}
		7.3.5 Badezimmer	90	)
		7.3.6 Wohnzimmer	90	0
	7.4	Funktionsbeschreibung	91	L
	7.5	Der Funktionsblock "umschalte	n"93	3
	7.6	Tastenauswertungen	95	5
	7.7	Der Funktionsblock HeizungFB	90	5
	<b>7.8</b>	Die,,Lichtorgel"	98	3
8	Enoc	ean	10	0
8	8.1	Funkreceiver Enocean (750-642	)100	)
	8.2	Die Implementierung und Progr	rammierung der Enocean-Klemme101	L
	8.3	Enocean Komponenten	102	2
		8.3.1 4-fach-Taster	102	)
		8.3.2 Thermokon Temperatur	sensor SR04103	3

Seite 4

## Einbindung von Smart Metering

9	RTC-	-Modul (750-640)	104
	9.1	Die Programmierung des RTC-Moduls	105
10	Sma	rt Metering	114
	10.1	3-Phasen-Leistungsmessklemme (750-493)	114
	10.2	Die Programmierung der 3-Phasen-Leistungsmessklemme	122
	10.3	Der Zählerbaustein	123
	10.4	Energetische Rechnung	124
11	<b>Fazit</b> .		129
12	Zusai	mmenfassung/Abstract	130
13	Abbil	dungsverzeichnis	131
14	Litera	aturverzeichnis	137
13	Anha	ng: Quelltexte	138
	13.1	Funktionen	138
	13. 2	Funktionsblöcke	140
	13.3	Programme	145
	13.4	Globale Variablen	201
	13.5	Belegung der Klemmen	215

#### 1 Einleitung

Das Thema Energieversorgung ist in den letzten Jahren mehr und mehr in das Interesse der Allgemeinheit gerückt. Steigende Energiekosten sowie die Tatsache dass fossile Energieträger wie Kohle oder Erdgas nur noch eine begrenzte Zeit zur Verfügung stehen, sind unter anderem Auslöser dafür, dass wir unsere Energiesituation überdenken sollten. Ein weiterer wichtiger Aspekt ist die weltweite Klimasituation. Die Energiegewinnung durch fossile Energieträger führt zu einer erhöhten Schadstoffemission sowie der Freisetzung von Treibhausgasen und ist deshalb ein Hauptgrund für die globale Erderwärmung. Auch die Atomkraft erhält im Bezug auf die Sicherheit einen zweifelhaften Ruf bei der Herstellung von Energie, daher rückt der Trend immer mehr in Richtung regenerative Energiequellen.

Neben der Energieerzeugung spielt die Energienutzung auch eine wichtige Rolle in der derzeitigen Energiesituation. Zur Zeit beschäftigen sich politische Debatten eher damit, wie Energie möglichst umweltschonend und effizient hergestellt oder die Schadstoffemission gesenkt werden kann. Themen wie Energieeinsparung oder Energiekostensenkung werden weniger stark diskutiert, dabei existieren gerade im Wohn-oder Gewerbebereich viele Energieeinsparpotentiale. Problem hierbei ist jedoch, dass gerade im Bereich von Wohn- und Nutzflächen der Energieverbrauch für den Benutzer schlecht oder gar nicht dargestellt wird. In jedem Haushalt befinden sich zwar Stromzähler, diese liefern jedoch keine detaillierten Angaben über mögliche "Stromfresser" innerhalb des gesamten Energiehaushaltes.

Für das Energiezählen sollen in naher Zukunft sogenannte Smart Meter (intelligente Stromzähler) in jedem Haushalt eingesetzt werden. Diese Smart Meter sollen den alten Stromzähler komplett ablösen.

#### 2 Smart Metering

In jedem Haushalt befinden sich Stromzähler, welche die elektrische Nutzenergie erfassen. Diese Geräte messen üblicherweise den Wechselstrom und die anliegende Wechselspannung, welche dann multipliziert und über die Zeit integriert werden. Diese Rechnung liefert als Ergebnis die genutzte elektrische Wirkenergie in Kilowattstunden.

Die Grundlage für Smart Metering ist der sogenannte Intelligente Stromzähler. Anders als die alten Zähler, welche hauptsächlich noch mechanisch arbeiten, bestehen die Smart Meter nur noch aus elektronischen Zählelementen. Zudem verfügen die Intelligenten Stromzähler über eine Kommunikationsschnittstelle und können somit von der Ferne ausgelesen werden.

Diese Smart Meter sollen in Zukunft die alten Stromzähler komplett ersetzen. Die modernen Zähler bieten sowohl auf der Energieversorgerseite als auch beim Endkunden erhebliche Vorteile. Versorgungsunternehmen können zukünftig den Strom- bzw. Energieverbrauch von der Ferne auslesen und erhalten somit eine bessere Übersicht über die Gesamtnachfrage im ganzen Stromnetz. Die Kunden haben die Möglichkeit ihren Energieverbrauch durch Speicherung der Verbrauchsdaten einzusehen. Somit erhalten sie einen besseren Überblick über die Energiekosten und können mögliche "Stromfresser" aufspüren.

Durch die Fernauslese entstehen jedoch gewisse Sicherheitsrisiken. Werden die Daten über ein Kommunikationsmedium, wie zum Beispiel dem Internet oder dem Mobilfunknetz ausgelesen, besteht das Risiko von Hacker-Angriffen. Die Verbrauchsdaten der Kunden stünden dann sozusagen auf dem Präsentierteller und könnten von unbefugten Personen eingesehen werden. Durch den Energieverbrauch im Haushalt können bestimmte Lebensgewohnheiten der dort lebenden Personen studiert und für kriminelle Zwecke genutzt werden.

#### 3 Aufgabenstellung

Derzeit existieren eine Vielzahl von Gebäudebussystemen wie zum Beispiel der Europäische Installationsbus (EIB), PEHA House Control (PHC) oder Local Control Network (LCN). Die meisten dieser Bussysteme besitzen eine Firmeneigene Bearbeitungssoftware, über welche das jeweilige Bussystem parametriert und programmiert werden kann. Diese Programme haben in der Regel bereits vorprogrammierte Funktionen, wie zum Beispiel die klassische Taster-umschalten-Funktion, bei welcher das Betätigen eines Tasters einen Zustandswechsel bei dem jeweiligen Aktor hervorruft.

Nach dem derzeitigen Stand ist die Anschaffung eines Gebäudebussystems sehr teuer im Vergleich zu einer konventionellen elektrischen Installation und lohnt sich daher erst bei größeren Gebäuden mit einem hohen Ausstattungsgrad. Die meisten dieser Gebäudebussysteme werden daher in größeren Bürogebäuden oder Villen eingesetzt und sind in gewöhnlichen Privathaushalten kaum verbreitet.

Die meisten Hersteller von Gebäudebussystemen motivieren ihre potentiellen Kunden größtenteils mit Argumenten wie Komfort oder Sicherheit zum Kauf ihrer Produkte. Themen wie Energiemanagement oder Energieeinsparungen mit Hilfe von einer Gebäudeautomation sind daher selten im Umlauf.

Eine günstige und effektive Alternative zu den Gebäudebussystemen ist ein Speicherprogrammierbare Steuerung (SPS). Firmen wie Wago oder Beckhoff stellen seit Jahren Hard- und Software her, um eine Gebäudeautomation mit Hilfe einer SPS zu realisieren. Mit Hilfe spezieller Klemmen und Bibliotheken lassen sich Funktionen programmieren, welche energetische Berechnungen durchführen und deren Ergebnisse in einer Visualisierung darstellen.

# Aufbau eines IEC61131-3-basierenden Energiemanagementsystems für Wohngebäude unter Einbindung von Smart Metering

Um den Energieverbrauch mit Hilfe Speicherprogrammierbaren Steuerung in einem Wohnhaus darzustellen, ergibt sich folgende Aufgabenstellung:

Aufbau eines IEC61131-3-basierenden Energiemanagementsystems für Wohngebäude unter Einbindung von Smart Metering

#### 4 Vorgehensweise

Zur Simulations- und Testzwecken wurde zunächst ein Puppenhaus mit verschiedenen Sensoren und Aktoren aufgebaut. Diese Sensoren und Aktoren wurden mit einer Wago SPS verbunden, welche danach über die Software CoDeSys parametriert und programmiert wurde.

Die Funktionen der Gebäudeautomationen im Puppenhaus konzentrieren auf ein passives Energiemanagement. Das Bedeutet, das System reagiert automatisch um gewisse Energieeinsparungen zu gewährleisten. Wird beispielsweise ein Fenster geöffnet während ein Heizkörper noch aktiv, schaltet die SPS diesen Heizkörper automatisch ab.

Um ein Smart Metering zu simulieren, wurden im späteren Verlauf bestimmte Zählerbausteine programmiert. Diese Zählerbausteine zählen zunächst die Betriebsdauer aller im Puppenhaus befindlichen elektrischen Verbraucher. Die theoretischen Leitungsaufnahmen der Geräte sowie die Stromtarife werden über Software Manuell eingestellt.

Um ein tatsächliches Smart Metering darzustellen, wurden in dem Haus noch zusätzlich 230 V Lampen installiert. Deren Leistungen werden über spezielle Leistungsmessklemmen gemessen und mit in die Energetischen Berechnungen der Software integriert.

#### 5 Speicherprogrammierbare Steuerung (SPS)

Eine Speicherprogrammierbare Steuerung oder kurz SPS besteht in der Regel aus Ein-und Ausgangsmodulen für Sensorik und Aktorik. Diese Ein-und Ausgangsmodule sind über ein Steuermodul miteinander gekoppelt. Das Steuermodul besitzt einen sogenannten Programmspeicher, auf welchen ein Steuerungsprogramm geladen werden kann. Mit diesem Programm wird bestimmt, wie die jeweiligen Ein- und Ausgänge miteinander verknüpft sind.

Die Speicherprogrammierbare Steuerung wurde zunächst entwickelt, um Maschinen oder Anlagen zu steuern. Firmen wie Wago oder Beckhoff arbeiten jedoch seit mehreren Jahren daran, eine Speicherprogrammierbare Steuerung innerhalb einer Gebäudeautomation einzusetzen. Dafür stellen sie spezielle Klemmen und Software-Bibliotheken her.

SPS-Systeme werden über eine spezielle Software programmiert. Diese Software arbeitet mit Programmiersprachen gemäß der IEC-61131-3. Diese Norm definiert fünf verschiedene Programmiersprachen.

AWL: Anweisungsliste

KOP: Kontaktplan

FBS: Funktionsbausteinsprache

AS: Ablaufsprache

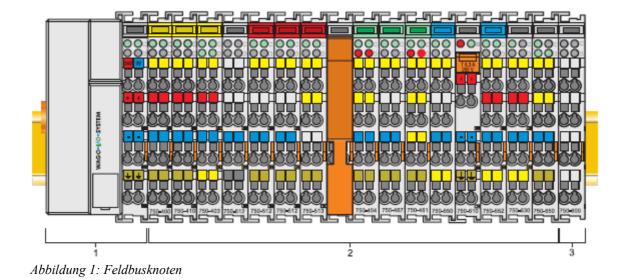
ST: Strukturierter Text

#### 6 Die Wago SPS

Die Firma Wago stellt seit einigen Jahren Komponenten und Softwarelösungen für speicherprogrammierbare Steuerungen her. Dabei spezialisiert Wago sich unter anderem auf den Bereich Gebäudesystemtechnik und stellt spezielle Klemmen und Bibliotheken her, welche zur Realisierung von gebäudetechnischen Funktionen sehr hilfreich sind.

### 6.1 Das Wago-I/O-System 750

Das Wago-I/O-System ist ein E/A-System, welches als sogenannter Feldbusknoten auf eine Tragschiene montiert wird. Dieser Feldbusknoten beginnt mit dem Feldbuskoppler/-Controller. Je nach Koppler können verschiedene Feldbussysteme wie zum Beispiel PROFIBUS, INTERBUS, ETHERNET TCP/IP, CAN, MODBUS, oder LON mit der SPS gekoppelt werden. Außerdem dient der Feldbuscontroller als Stromversorgung für die angereihten Busklemmen. Der Feldbusknoten wird mit der Endklemme abgeschlossen.



#### 6.2 Wago Komponenten

#### 6.2.1 Primär getaktete Spannungsversorgung 757-622



Abbildung 2.1: Primär getaktete Spannungsversorgung (757-622)



Abbildung 2.2: Primär getaktet Spannungsversorgung (Montage)

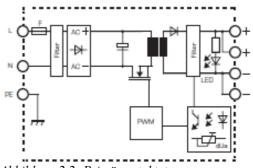
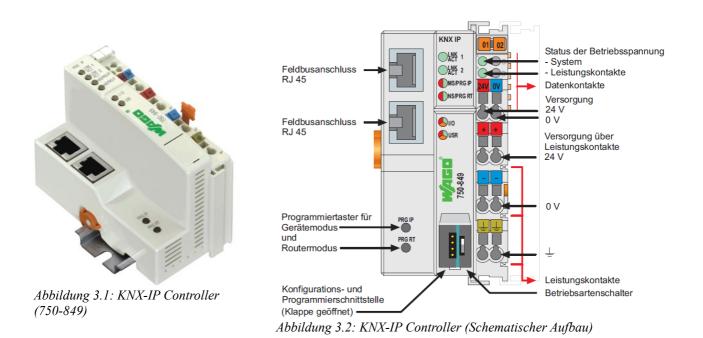


Abbildung 2.2: Primär getaktet Spannungsversorgung (Kontaktplan)

Die Wago Spannungsversorgung 757-622 versorgt den Klemmenbus bzw. den Feldbuskoppler mit der 24 V Versorgungsspannung. Sie hat Eingangsseitig L, N, PE Anschlüsse für 230 V. Ausgangsseitig besitzt die Spannungsversorgung jeweils zwei 24 V und zwei Masse Anschlüsse.

#### 6.2.2 KNX IP Controller 750-849



Der KNX IP Controller ist ein programmierbarer Feldbuscontroller. Als 2-Port Ethernet Switch verfügt er über zwei RJ45-Buchsen und kann direkt mit einem IP-Netzwerk verbunden werden.

Programmiert wird der Controller mit der Wago Software "WAGO-I/O-PRO CAA" welche auf der IEC 61131-3 basiert. Hierfür stehen dem Controller 512 KB Programmierspeicher, 256 KB Datenspeicher und 24 KB Retain-Speicher zu Verfügung. Die Konfigurationsschnittelle befindet sich hinter einer Abdeckklappe. Über diese Konfigurationsschnittstelle kann der Controller, mit einem entsprechendem Kabel, direkt über eine serielle Schnittstelle (z.B. USB, RS-232) mit einem Computer verbunden werden.

#### 6.2.3 8-Kanal Digital Ausgangsklemme 750-530



Abbildung 4.1: 8-Kanal Digital Ausgangsklemme (750-530)

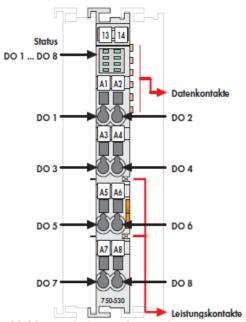


Abbildung 4.2: 8-Kanal Digital Ausgangsklemme (Schematischer Aufbau)

Die 8-Kanal Digital Ausgangsklemme überträgt digitale Ausgangssignale von dem Steuergerät direkt an den angeschlossenen Aktor. Die Ausgänge der Klemme sind High Aktiv was bedeutet: Sendet das Steuergerät eine logische "EINS" (High Pegel), dann liegt an dem jeweiligen Ausgang ein Potential von 24 V. Dieses Potential wird intern über die Leistungskontakte einer vorgeschalteten Einspeiseklemme gespeist. Die Status LED am oberen Ende der Klemme gibt an, welche Ausgänge sich gegenwärtig auf einem High Potential befinden.

#### 6.2.4 8-Kanal Digital Eingangsklemme 750-430



Abbildung 5.1: 8-Kanal Digital Eingangsklemme (750-430)

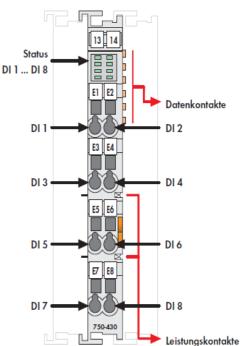
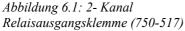


Abbildung 5.2: 8-Kanal Digital Eingangsklemme

Die 8-Kanal Digital Eingangsklemme nimmt Spannungspotentiale von Sensoren oder Tastern am jeweiligen Eingang auf und gibt diese als binäre Steuersignale an Bus weiter. Der Eingangspegel der Signalspannung muss dabei -3 V bis +5 V DC für eine logische "NULL" und 15 V bis 30 V DC für eine logische "EINS" betragen. Zur Störsicherheit ist jedem der acht Eingänge ein zusätzlicher RC-Filter mit einer Zeitkonstante von 3 ms vorgeschaltet. Die Status-LED am oberen Ende der Klemme gibt an, welchen Zustand der jeweilige Eingang gegenwärtig besitzt.

#### 6.2.4 2-Kanal Relaisausgangsklemme 750-517





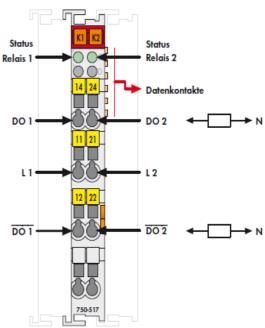


Abbildung 6.2: 2- Kanal Relaisausgangsklemme (Schematischer Aufbau)

Die 2-Kanal Relaisausgangsklemme verfügt über zwei separate Relais, welche über die Steuersignale des Automatisierungsgerätes angesteuert werden. An den beiden Relaiskontakten L1 und L2 kann jeweils ein externes Potential angeschlossenen werden. Die beiden Ausgangskanäle sowie die Steuersignale sind galvanisch voneinander getrennt, Somit können an den beiden Wechslern unterschiedliche Potentiale angeschlossen werden. Befindet sich das Relais und Ruheschaltung, so sind die Kontakte L1 und L2 auf die beiden unteren Ausgangskanäle  $\overline{D0}$  und  $\overline{D1}$  geschaltet. Sind die Kontakte L1 und L2 auf D0 und D1 geschaltet, so leuchtet die Status-LED auf.

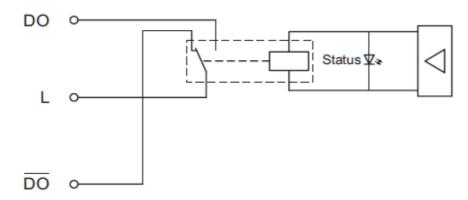


Abbildung 6.3: 2-Kanal Relaisausgangsklemme (Kontaktplan)

#### 6.2.5 2-Kanal Analog Ausgangsklemme 0-20 mA 750-552



Abbildung 7.1: 2-Kanal Analog Ausgangsklemme (750-552)

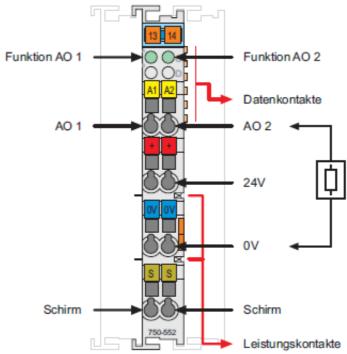


Abbildung 7.2: 2-Kanal Analog Ausgangsklemme (Schematischer Aufbau)

Die 2-Kanal Analog Ausgangsklemme erzeugt über einen A/D-Wandler Signale von 0-20 mA mit einer Auflösung von 12 Bit. Beider Ausgangskanäle sowie die Internen Steuersignale sind galvanisch voneinander getrennt. Die Klemme erhält ihre Spannungsversorgung von 24 V über die vorgeschaltete Busklemme oder über eine Einspeiseklemme.

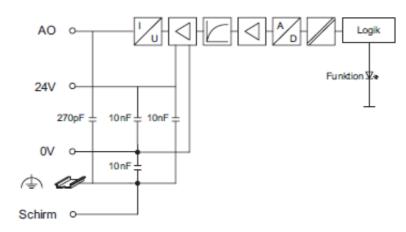


Abbildung 7.3: 2-Kanal Analog Ausgangsklemme (Kontaktplan)

Insgesamt liefert die Analog Ausgangsklemme je Kanal 16 Daten- und 8 Steuerbits. Der digitale Ausgabewert ist insgesamt 12 Bit groß und wird auf den Bits B3 bis B14 abgebildet. Die niederwertigen Bits B0 bis B2 werden nicht ausgewertet.

Prozesswerte der Klemme 750-552					
	Zahlenwert				
Ausgangsstrom	Binär	Hex.	Dez.	byte	
0 mA - 20 mA	Ausgabewert			Hex.	
0,0	'0000.0000.0000.0000'	0x0000	0	0x00	
2,5	'0001.0000.0000.0000'	0x1000	4096	0x00	
5,0	'0010.0000.0000.0000'	0x2000	8192	0x00	
7,5	'0011.0000.0000.0000'	0x3000	12288	0x00	
10,0	'0100.0000.0000.0000'	0x4000	16384	0x00	
12,5	'0101.0000.0000.0000'	0x5000	20480	0x00	
15,0	'0110.0000.0000.0000'	0x6000	24576	0x00	
17,5	'0111.0000.0000.0000'	0x7000	28672	0x00	
20,0	'0111.1111.1111.1111'	0x7FFF	32767	0x00	

Abbildung 7.4: 2-Kanal Analog Ausgangsklemme (Prozessabbild)

#### 6.2.6 2-Kanal Analog Eingangsklemme für Thermoelemente 750-469

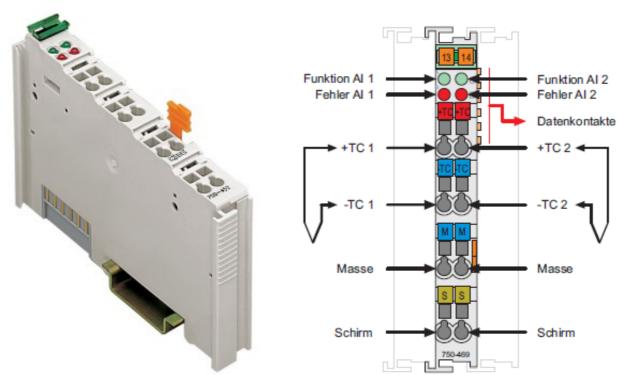


Abbildung 8.1: 2-Kanal Analog Eingangsklemme für Thermoelemente (750-469)

Abbildung 8.2: 2-Kanal Analog Eingangsklemme für Thermoelemente (Schematischer Aufbau)

Die Analog Eingangsklemme für Thermoelemente misst Spannungswerte und wandelt diese in Temperaturwerte um. Zur Umrechnung und Linearisierung der Spannungswerte verfügt die Klemme über einen eigenen Mikroprozessor. Die Klemme verfügt über zwei Eingangskanäle und kann daher die Daten von zwei Thermoelemente separat aufnehmen. Die Feld- und Systemebene sind galvanisch voneinander getrennt. Zudem verfügt die Klemme pro Kanal über zwei Status-LEDs. Die grüne LED signalisiert die Betriebsbereitschaft sowie die störungsfreie Kommunikation der Kanäle. Die rote LED signalisiert eine Unterbrechung der Sensorleitung oder die Überschreitung des zulässigen Messbereiches.

Die Temperaturwerte werden in einem Datenwort (16 Bit) ausgewertet. Ein Digit entspricht dabei 0,1 °C. Bei einer Temperatur von 0°C entspricht demnach der Zahlenwert 0x0000 (dez. 0) und eine Temperatur von 50°C 0x0032 (dez. 500). Um die korrekte Temperatur später im Programm zu erhalten, muss dieser Wert mit 0,1 multipliziert werden.

750-469, Typ K, Drahtbruchdiagnose					
Temperatur	Zahlenwert <sup>1)</sup>			Status- byte	LED Fehler
°C	Binär	Hex.	Dez.	Hex.	AI 1, 2
<-100,0	'1111.1100.0001.1000'	0xFC18	-1000	0x41	ein
-100,0	'1111.1100.0001.1000'	0xFC18	-1000	0x00	aus
0,0	'0000.0000.0000.0000'	0x0000	0	0x00	aus
100,0	'0000.0011.1110.1000'	0x03E8	1000	0x00	aus
200,0	'0000.0111.1101.0000'	0x07D0	2000	0x00	aus
300,0	'0000.1011.1011.1000'	0x0BB8	3000	0x00	aus
400,0	'0000.1111.1010.0000'	0x0FA0	4000	0x00	aus
500,0	'0001.0011.1000.1000'	0x1388	5000	0x00	aus
1000,0	'0010.0111.0001.0000'	0x2710	10000	0x00	aus
1200,0	'0010.1110.1110.0000'	0x2EE0	12000	0x00	aus
1300,0	'0011.0010.1100.1000'	0x32C8	13000	0x00	aus
1370,0	'0011.0101.1000.0100'	0x3584	13700	0x00	aus
>ca.1370,0	'0011.0101.1000.0100'	>0x3584	>13700	0x42	ein
Drahtbruch	'0111.1111.1111.1111'	0x7FFF	32767	0x42	ein

Abbildung 8.3: 2-Kanal Analog Eingangsklemme für Thermoelemente (Prozessabbild)

#### **6.2.7 2 DI DC 24 V, Einbruchsmeldung 750-424**



Abbildung 9.1: 2 DI DC 24 V, Einbruchsmeldung (750-424)

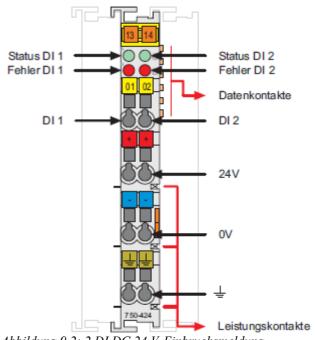


Abbildung 9.2: 2 DI DC 24 V, Einbruchsmeldung (Schematischer Aufbau)

Die Einbruchsmeldung verfügt über zwei digitale Eingangskanäle und kann Meldekontakte wie z.B. Fensterkontakte überwachen. Es können zwei Meldekontakte in 2-Leiter Technik an die Klemme angeschlossen werden. Die grüne Status-LED signalisiert den Schaltzustand der Meldekontakte. Die zusätzliche rote Status-LED meldet einen Kurzschluss oder einen Drahtbruch.

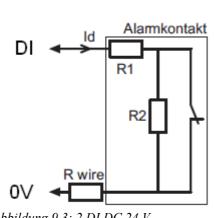


Abbildung 9.3: 2 DI DC 24 V, Einbruchsmeldung (Alarmkontakt)

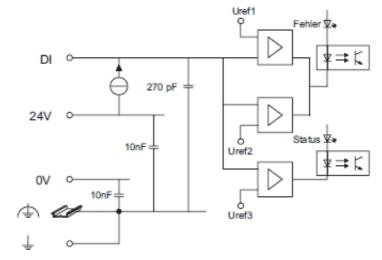
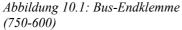


Abbildung 9.4: 2 DI DC 24 V, Einbruchsmeldung (Kontaktplan)

#### 6.2.8 Bus-Endklemme 750-600





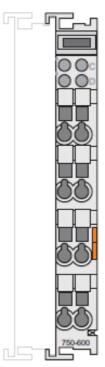


Abbildung 10.2: Bus-Endklemme (Schematischer Aufbau)

Die Bus-Endklemme sitzt am Ende des Feldbusknotens und dient dazu diesen ordnungsgemäß abzuschließen.

#### **6.3** Wago Ethernet Settings

Damit das Programm später über die Ethernet -Schnittstelle auf den Wago KNX-IP Controller geladen werden kann, muss dieser zunächst über die Kommunikationsschnittstelle parametriert werden. Mit Hilfe des Softwaretools "WAGO Ethernet Settings" kann dem Feldbuscontroller eine IP-Adresse zugewiesen werden.

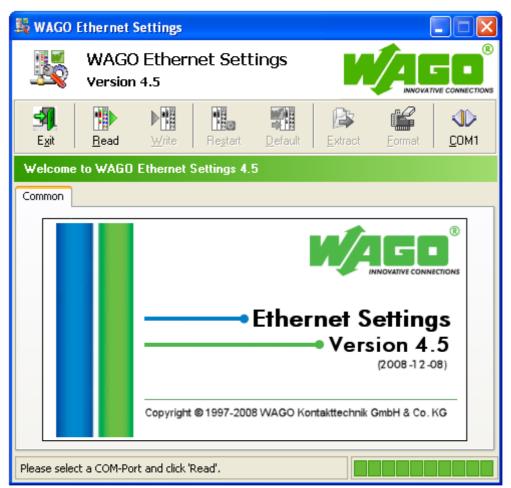


Abbildung 11.1: Ethernet Settings

#### 6.3.1 Eine IP-Adresse zuweisen

Nach dem Öffnen des Programms muss zunächst bestimmt werden, über welche serielle Schnittstelle der Feldbuscontroller parametriert werden soll.

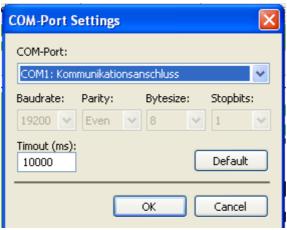


Abbildung 11.2: Ethernet Settings (Com Port Einstellungen)

Sobald die Verbindung aufgebaut ist, werden die aktuellen Daten des wie zum Beispiel Softwareversion, Mac-Adresse oder Seriennummer des Feldbuscontrollers angezeigt.

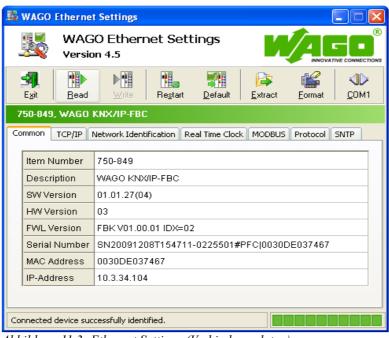


Abbildung 11.3: Ethernet Settings (Verbindungsdaten)

Über die Karteikarte "TCP/IP" gelangt man zu dem Fenster für die IP-Adressen Einstellungen.



Abbildung 11.4: Ethernet Settings (TCP/IP Einstellungen)

Hier kann nun unter anderem auch die IP-Adresse vergeben werden. Die "Subnet Mask" bestimmt, wie Netzwerk und Geräteteil der IP-Adresse voneinander getrennt werden. Wird der Feldbuscontroller später über einen Router oder einen Switch mit dem IP-Netzwerk verbunden, muss die Adresse des Routers bzw. des Switches im Feld "Gateway" eingetragen werden. Für den Fall, dass das Gateway über einen DNS Server verfügt, kann zusätzlich noch die Adresse dieses Servers im Feld "Prefered DNS-Server" angegeben werden.

#### 6.4 Die CoDeSys Software

Die CoDeSys (Controller Development System) ist eine Entwicklungsumgebung für Speicherprogrammierbare Steuerungen und wurde von dem 1994 gegründeten Softwarehersteller "3S-Smart Software Solutions" aus Kempten entwickelt und vermarktet. Gegenwärtig benutzen mehr als 200 Hersteller das CoDeSys Programmiersystem für ihre Hardware-Komponenten und Automatisierungsgeräte. Für die Programmierung stehen in der CoDeSys alle fünf von der IEC 61131-3 spezifizierten Sprachen zu Verfügung:

AWL: Anweisungsliste

KOP: Kontaktplan

FUP: Funktionsplan

AS: Ablaufsprache

ST: Strukturierter Text

CFC: Continuous Function Chart

#### 6.4.1 Die Programmierung der WAGO-SPS mit der CoDeSys

#### 6.4.1.1 Ein Zielsystem auswählen

Beim erstellen eines neuen Programms, muss zuerst das Zielsystem (750-849) ausgewählt werden, auf dem später das Programm geladen werden soll.

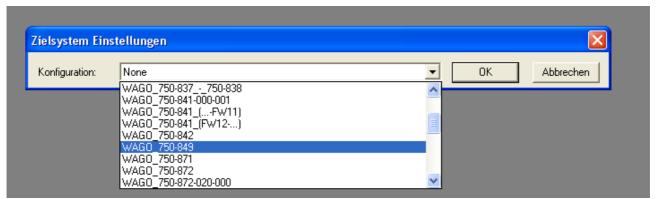


Abbildung 12.1: Codesys (Zielsystem auswählen)

# Aufbau eines IEC61131-3-basierenden Energiemanagementsystems für Wohngebäude unter Einbindung von Smart Metering

Wurde ein Zielsystem gewählt, öffnet sich ein Fenster, in dem das Zielsystem zunächst Konfiguriert werden kann.

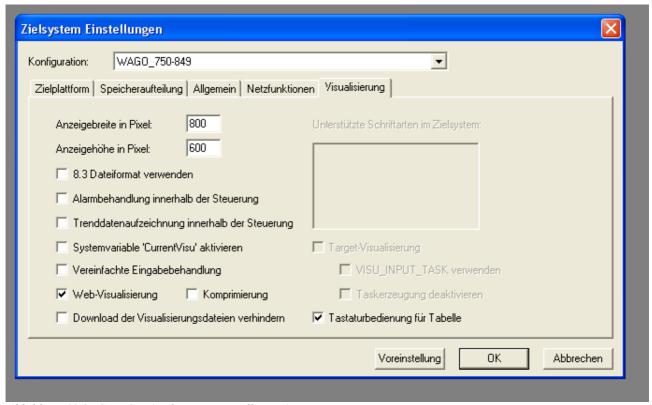


Abbildung 12.2: CoDeSys (Zielsystem Einstellungen)

#### 6.4.1.2 Ein Programm erstellen

Nachdem das Zielsystem ausgewählt und parametriert wurde, öffnet sich das Fenster zum erstellen eines Programms. Auf der Linken Seite des Fensters kann der Benutzer wählen, ob er ein Programm, ein Funktionsblock oder eine Funktion programmieren möchte. Auf der rechten Seite des Fensters wird der Name des Programms und die Programmiersprache ausgewählt.

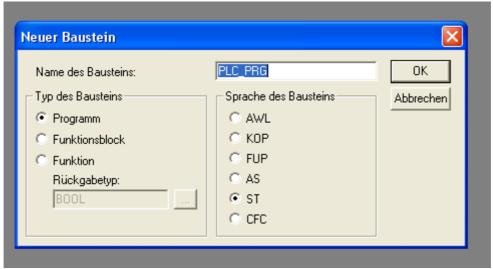


Abbildung 12.3: CoDeSys (Programm erstellen)

#### 6.4.1.2 Die Programmiersprachen von CoDeSys

Im nächsten Schritt öffnet sich das Fenster zum erstellen eines Programms. Auf der Linken Seite des Fensters kann der Benutzer wählen, ob er ein Programm, ein Funktionsblock oder eine Funktion programmieren möchte. Auf der rechten Seite des Fensters wird der Name des Programms und die Programmiersprache ausgewählt.

#### 6.4.1.3.1 Anweisungsliste (AWL)

Die Anweisungsliste ist eine Programmiersprache, die der Assemblersprache sehr ähnlich ist. Ein Programm, welches mit AWL geschrieben wird, beginnt in der Regel immer damit, dass ein Operand in den Akkumulator (Zwischenspeicher) geladen wird. Dies geschieht mit der Operation "LD". Der Wert, der sich nun im Akkumulator befindet, dient nun als Parameter für die nächste Operation. Zu Schluss kann der Wert mit dem Befehl "ST" in eine Variable gespeichert werden.

Beispiel: Zwei Zahlen (3 und 4) sollen miteinander multipliziert werden.



#### 6.4.1.3.2 Kontaktplan (KOP)

Der Kontaktplan ist eine grafische Programmiersprache die einer Zeichnung von einem elektrischen Stromkreis sehr ähnlich ist. Über parallele oder serielle Kontakte können einfache Verknüpfungen wie "UND" und "ODER" realisiert werden. Auch Negationen sind mit dem Kontaktplan möglich.

Beispiel: Eine Lampe soll eingeschaltet werden, sobald "Taster1" oder "Taster2" betätigt werden.

```
| D001 | PROGRAM beispiel | D002 | VAR | D003 | Schalter1: BOOL; | D005 | Schalter2: BOOL; | D006 | END_VAR | D007 | VAR | D009 | D010 | D010 | D010 | D010 | Schalter2 | D007 |
```

Abbildung 12.5: CoDeSys (Kontaktplan)

#### 6.4.1.3.3 Funktionsplan (FUP)

Genau wie beim Kontaktplan handelt es sich bei dem Funktionsplan ebenfalls um eine grafische Programmiersprache. Mit dem Funktionsplan kann der Benutzer recht zügig programmieren, weil die Verbindungen automatisch gezeichnet werden. Die Verbindungen werden beim Einfügen der Bausteine automatisch gezeichnet. Die Ein- und Ausgänge der Bausteine und Funktionsblöcke können mit booleschen und analogen Werten oder Variablen belegt werden.

Beispiel: Eine Lampe soll eingeschaltet werden, sobald "Taster1" oder "Taster2" betätigt werden.

```
0001 PROGRAM beispiel
0002 VAR
0003 Schalter1: BOOL;
0004 Schalter2: BOOL;
0005 Lampe: BOOL;
0006 END_VAR

COMMON OR SCHALT OR SCHALT OR LAMPE

Schalter1 OR Schalter2

Schalter2
```

Abbildung 12.6: CoDeSys (Funktionsplan)

#### 6.4.1.3.4 Ablaufsprache (AS)

Die Ablaufsprache dient in erster Linie zur Strukturierung eines Programms. Hierbei können Programme in sogenannten Steps (Schritten) abgelegt werden. Die einzelnen Schritte werden durch Bedingungen (Transitionen) aktiviert.

Beispiel: Durch die Betätigung eines Tasters sollen drei Lampen nacheinander in zeitlichen Abständen von 10 Sekunden geschaltet werden.

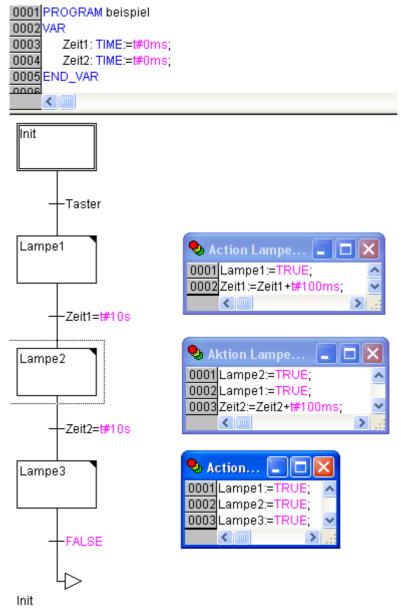


Abbildung 12.7: CoDeSys (Ablaufsprache)

Die Starttransition ist der Taster. Sobald er Betätigt wird und den Wert "TRUE" erhält, startet das Programm. Im ersten Schritt (Lampe1) wird die erste Lampe eingeschaltet und die Zeit immer um 100 ms erhöht (wichtig: Bei dieser Funktion muss die Zykluszeit des Programms berücksichtigt werden). Sind 10 Sekunden vergangen ist die Bedingungen für die zweite Transition (Zeit1) erfüllt und der zweite Schritt (Lampe2) wird gestartet. In diesem Schritt muss Lampe2 eingeschaltet werden und Lampe1 soll weiterhin leuchten. Sobald wieder 10 Sekunden vergangen sind, ist die nächste Transition erfüllt (Zeit2). Im letzten Schritt (Lampe3), wird die dritte Lampe eingeschaltet und die anderen beiden Lampen sollen weiterhin leuchten. Die letzte Transition muss den Wert "FALSE" haben, damit dass Programm stoppt und nicht wieder von vorne beginnt.

#### 6.4.1.3.5 Strukturierter Text (ST)

Ähnlich wie die Anweisungsliste ist ST eine Text basierte Programmiersprache die sich aber von ihrer Sprachsyntax und Semantik sehr an PASCAL oder C orientiert. In ST kann der Benutzer Schleifen wie IF, WHILE, CASE, oder FOR programmieren.

Beispiel: Eine Lampe soll eingeschaltet werden, sobald "Taster1" oder "Taster2" betätigt werden.

```
0001 PROGRAM beispiel
0002 VAR
0003 Taster1:BOOL;
0004 Taster2:BOOL;
0005 Lampe:BOOL;
0006 END_VAR
0001 IF Taster1=TRUE OR Taster2=TRUE THEN
0002 Lampe:=TRUE;
0003 ELSE
0004 Lampe:=FALSE;
0005 END_IF
Abbildung 12.8: CoDeSys (Strukturierter Text)
```

#### 6.4.1.3.6 Frei grafischer Funktionsplan-Editor (Continuous Function Chart CFC)

Der Frei grafische Funktionsplan-Editor funktioniert ähnlich wie der Funktionsplan. Es werden Funktionsblöcke oder Bausteine eingefügt und bearbeitet. Der Unterschied zum FUP ist jedoch, dass die Verbindungen zwischen den Ein- und Ausgängen nicht automatisch gesetzt werden, sondern vom Benutzer manuell gezogen werden. Das ist zwar zeitaufwändiger, jedoch ist die Programmierung wesentlich flexibler.

Beispiel: Eine Lampe soll eingeschaltet werden, sobald "Taster1" oder "Taster2" betätigt werden.

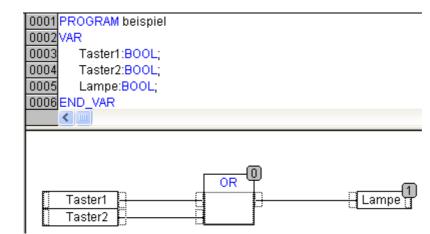


Abbildung 12.9: CoDeSys (Freigrafischer Funktionsplan Editor)

#### **6.4.1.4 Programmierung einer Funktion**

Kommen Ereignisse wie zum Beispiel eine bestimmte Berechnung mehrmals innerhalb eines Programms vor, dann ist es sinnvoll diese in eine Funktion zu programmieren. Eine Funktion liefert genau einen Rückgabewert in Abhängigkeit der Eingabewerte.

Beispiel: Drei Zahlen sollen miteinander addiert werden.

Funktion erstellen:

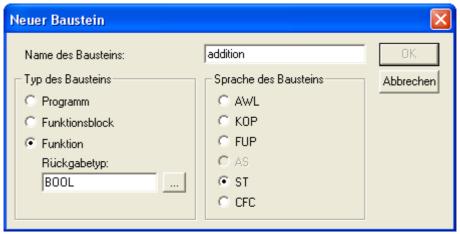


Abbildung 12.10: CoDeSys (Funktion erstellen)

Variablen deklarieren:



Beim deklarieren der Variablen ist darauf zu achten, dass die Funktion einen Variablentyp haben muss. Das bedeutet, hinter dem Funktionsnamen muss zusätzlich noch der Variablentyp des

# Aufbau eines IEC61131-3-basierenden Energiemanagementsystems für Wohngebäude unter Einbindung von Smart Metering

Rückgabewertes angegeben werden.

Programmierung:

0001 addition:=Zahl1+Zahl2+Zahl3; Abbildung 12.11: CoDeSys (Funktion Quelltext)

### Funktionsaufruf:

Sollen nun die Zahlen "1, 6 und 8" addiert werden muss die Funktion über ein Programm aufgerufen werden. Dies geschieht je nach Programmiersprache unterschiedlich.

Strukturierter Text:

0001 Ergebnis:=addition(1, 6, 8);
Abbildung 12.12: CoDeSys
(Funktionsaufruf in ST)

Freigrafischer Funktionsplan-Editor:

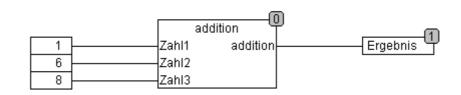


Abbildung 12.13: CoDeSys (Funktionsaufruf CFC)

Anweisungsliste:



## 6.4.1.5 Programmieren eines Funktionsblockes

Im Gegensatz zur einer Funktion, liefert der Funktionsblock keinen Rückgabewert sondern besteht aus mehren Ein- und Ausgängen (Input-Variablen, Output-Variablen). Die CoDeSys stellt mehrere Bibliotheken zur Verfügung, wo bereits vorprogrammierte Funktionsblöcke enthalten sind, allerdings können auch eigene Funktionsblöcke programmiert werden. Dies kann in größeren Projekten sehr vorteilhaft sein, da bestimmte Funktionen unter Umständen öfters vorkommen.

Beispiel: In einem Bürogebäude befinden sich auf einer Etage 25 Doppelbüros. Diese Büros haben jeweils eine Trennwand, die für Konferenzzwecke mit einem speziellen Schalter geöffnet werden kann. Jedes Einzelbüro hat eine türseitige und eine fensterseitige Lampe sowie zwei Taster an der Eingangstür, welche die beiden Lampen umschalten.

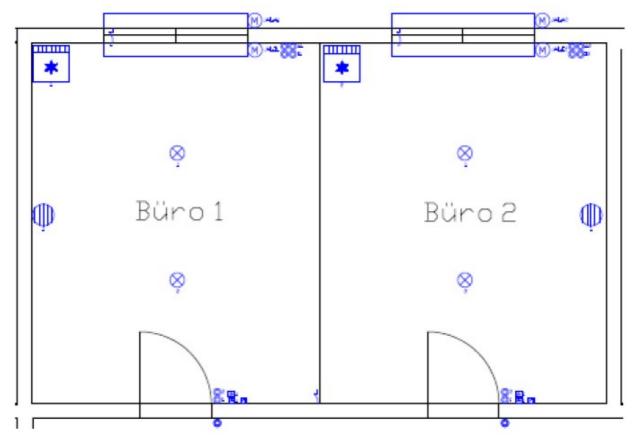


Abbildung 12.16: CoDeSys (Funktionsblock Büro)

Wird die Trennwand geöffnet, befinden sich insgesamt vier Lampen im Büro (zwei türseitige und zwei fensterseitige Lampen). Der Taster an der Eingangstür von Büro 1, welcher vorher die türseitige Lampe umgeschaltet hat, soll nun auch die türseitige Lampe von Büro 2 umschalten können. Dasselbe gilt für den Taster, welcher die vorher fensterseitige Lampe umgeschaltet hat. Dieser soll nun auch die fensterseitige Lampe von Büro 2 umschalten. Die zwei Taster an der Eingangstür von Büro 2 sollen ebenfalls die tür- und fensterseitigen Lampen beider Einzelbüros umschalten.

Nun befinden sich 25 dieser Doppelbüros auf einer Etage. Um nicht jedes einzelne Büro von neuem mit dieser Funktion zu programmieren, ist es wesentlich komfortabler die Funktion einmal als ein Funktionsblock zu schreiben.

Anhand dieses Beispiels soll nun ein Funktionsblock programmiert werden.

Zunächst wird ein neuer Baustein angelegt.



Abbildung 12.17: CoDeSys (Funktionsblock erstellen)

Auf der linken Seite wird bestimmt, dass es sich bei dem Baustein um einen Funktionsblock handelt. Auf der Rechten Seite wird der Name des Funktionsblocks bestimmt und die Sprache in der dieser programmiert werden soll. Am einfachsten ist diese Funktion in der CFC-Sprache zu programmieren.

Nun werden die In- und Output Variablen und die allgemeinen Variablen deklariert.

```
0001 FUNCTION_BLOCK Lampen_Buero
0002 VAR INPUT
0003
        TasterRechtsLampeTuerseitig:BOOL;
0004
        TasterLinksLampeTuerseitig:BOOL;
        TasterRechtsLampeFensterseitig:BOOL;
0005
0006
        TasterLinksLampeFensterseitig: BOOL;
        Trennwandschalter:BOOL;
0007
0008 END_VAR
0009 VAR_OUTPUT
0010
        LampeRechtsTuerseitig:BOOL;
0011
        LampeRechtsFensterseitig:BOOL;
0012
        LampeLinksTuerseitig:BOOL;
0013
        LampeLinksFensterseitig:BOOL;
0014 END_VAR
0015 VAR
0016
        ToggeInLampeRechtsTuerseitig: RS;
0017
        ToggeInLampeRechtsFensterseitig: RS;
0018
        ToggeInLampeLinksTuerseitig: RS;
0019
        ToggeInLampeLinksFensterseitig: RS;
0020
        TasterRechtsLampeTuerseitigTRIG: R_TRIG;
0021
        TasterLinksLampeTuerseitigTRIG: R_TRIG;
0022
        TasterRechtsLampeFensterseitigTRIG: R TRIG;
0023
        TasterLinksLampeFensterseitigTRIG; R_TRIG;
0024 END VAR
Abbildung 12.18: CoDeSys (Funktionsblock Variablen
deklarieren)
```

Danach wird der Funktionsblock programmiert.

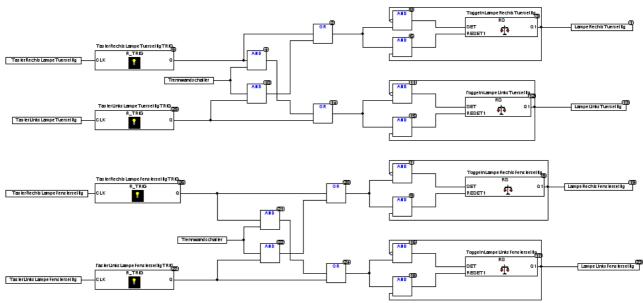


Abbildung 12.19: CoDeSys (Funktionsblock Quelltext)

Die Programmierung selber funktioniert im Prinzip genau wie bei einem normalen Programm.

Ist der Funktionsblock vollständig programmiert, kann nun das erste Büro programmiert werden.



Abbildung 12.20: CoDeSys (Funktionsblock Büro erstellen)

Zunächst werden wieder die Variablen deklariert.

```
0001 PROGRAM Buero1
0002 VAR
0003
        Taster_Buero1_Rechts1: BOOL;
        Taster_Buero1_Rechts2: BOOL;
0004
        Taster_Buero1_Links1: BOOL;
0005
        Taster_Buero1_Links2: BOOL;
0006
0007
        Trennwandschalter_Buero1: BOOL;
0008
        Lampe_Buero1_Rechts1: BOOL;
0009
        Lampe Buero1 Rechts2: BOOL;
        Lampe_Buero1_Links1: BOOL;
0010
        Lampe_Buero1_Links2: BOOL;
0011
        Lampen Buero1: Lampen Buero;
0012
0013 END VAR
Abbildung 12.21: CoDeSys (Funktionsblock
Büro Variablen)
```

Der Funktionsblock muss ebenfalls in den Variablenlisten aufgeführt werden.

Im Programm wird nun ein neuer Funktionsbaustein eingefügt.

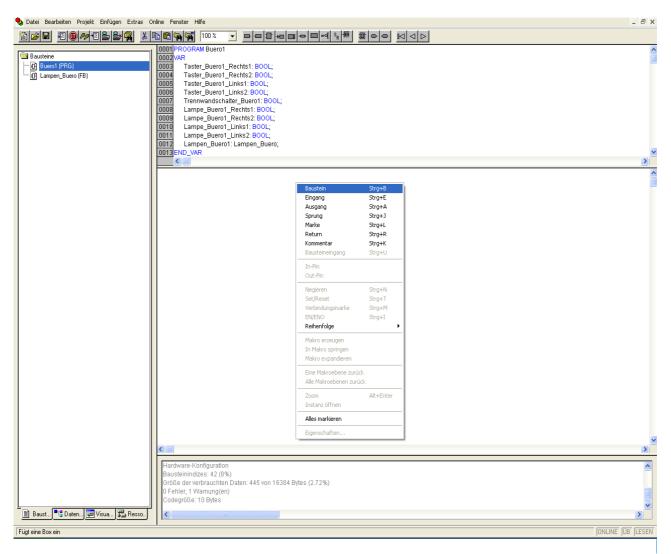


Abbildung 12.22: CoDeSys (Funktionsblock Funktionsbaustein einfügen)

Wählt man nun den Baustein aus und drückt die Taster "F2" öffnet sich die Eingabehilfe. Der programmierte Funktionsblock befindet sich unter "definierte Funktionsblöcke".

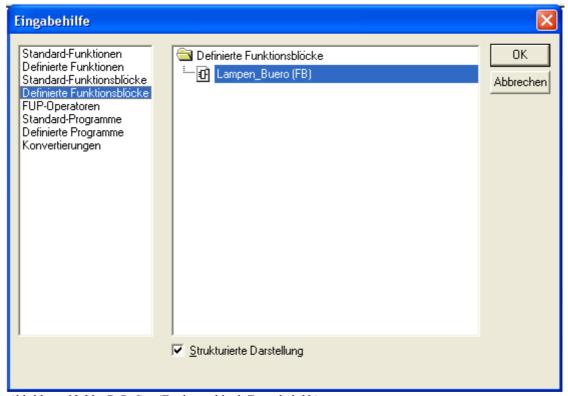


Abbildung 12.23: CoDeSys (Funktionsblock Eingabehilfe)

Nun erscheint der Funktionsblock als Baustein. Auf der rechten Seite befinden die Eingänge, die als Input-Variablen definiert wurden. Oben in der Mitte steht der Name des Funktionsblocks und rechts befinden sich die Ausgänge, die als Output-Variablen definiert wurden. Über dem Baustein wird der Name eingetragen, der für dieses Programm benutzt wird. Dieser muss zusätzlich bei den Variablen eingetragen werden.

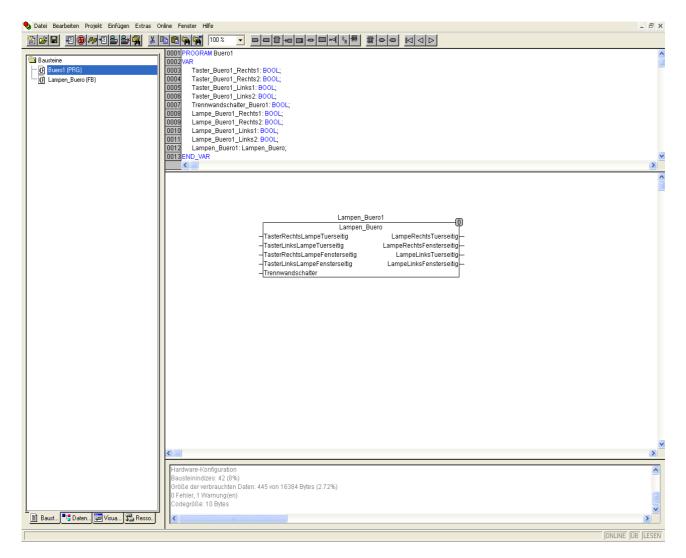


Abbildung 12.24: CoDeSys (Funktionsblock als CFC Baustein)

Nun können die Ein- und Ausgänge belegt werden.



Abbildung 12.25: CoDeSys (Funktionsblock Ein-und Ausgänge)

Die restlichen 24 Büros können nun genau so programmiert werden. Dass erspart eine Menge Zeit und Arbeit.

#### 6.4.1.6 Die Bibliotheken

Im vorherigen Kapitel wurde gezeigt, dass es bei größeren Projekten durchaus sinnvoll ist, für Aktionen die eine komplizierte Programmierung erfordern (wie zum Beispiel das Doppelbüro mit dem Trennwandschalter), Funktionsblöcke oder Funktionen anzulegen. Die Firma Wago stellt dafür komplette Bibliotheken zur Verfügung, welche bereits über vorprogrammierte Funktionsblöcke, globale Variablen und sogar Visualisierungselemente verfügen. Auch für spezielle Klemmen wie zum Beispiel der KNX-TP1-Klemme oder dem Enocean Funkempfänger existieren Bibliotheken mit Funktionsblöcken die speziell auf die Klemmen zugeschnitten sind.

#### 6.4.1.6.1 Der Bibliotheksverwalter

Die Bibliotheken in CoDeSys werden über einen sogenannten "Bibliotheksverwalter" verwaltet, welcher sich unter dem Reiter "Ressourcen" im Verwaltungsfenster befindet.

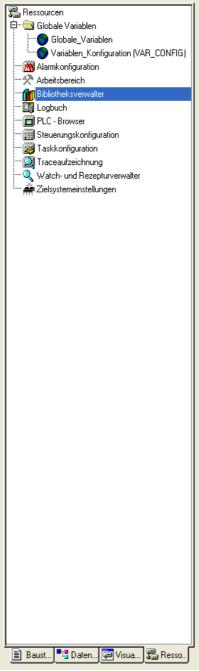


Abbildung 12.26: CoDeSys ( Bibliotheksverwalter auswählen)

Mit einem Rechtsklick auf das Feld oben Links im Bibliotheksverwalter, öffnet sich ein Fenster zum Einfügen einer weiteren Bibliothek.

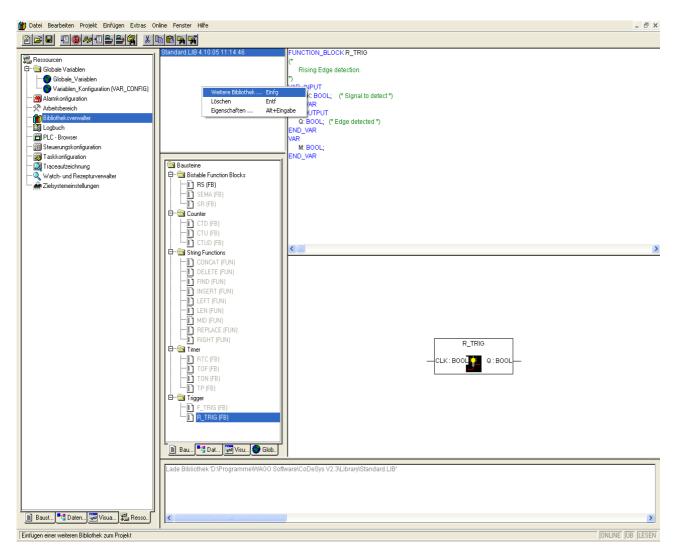


Abbildung 12.27: CoDeSys (Bibliotheksverwalter Bibliothek einfügen)

Die Wago Bibliotheken befinden sich standardmäßig im Verzeichnis "/Targets/Wago/Libaries" und ihre Dateiendung ist "LIB".

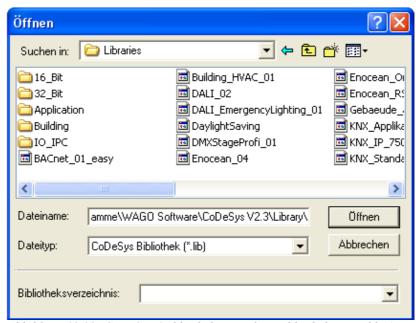


Abbildung 12.28: CoDeSys (Bibliotheksverwalter Bibliothek auswählen)

#### 6.4.1.6.2 Arbeiten mit Bibliotheken

Als Beispiel soll nun eine einfache "Lampe\_umschalten"- Funktion programmiert werden. Die Funktion wird mit Hilfe von zwei verschiedenen Bibliotheken realisiert.

- Standard: Die Bibliothek "Standard" wird standardmäßig von der Firma "Smart Software Solutions" für die CoDeSys zur Verfügung gestellt. Sie beinhaltet sequentielle Binäre Schaltungen wie z.B.: RS-Flip-Flops, Auf- und Abwärtszähler oder Taktflankengesteuerte Trigger.
- 2. Gebäude\_allgemein: "Gebäude\_allgemein" ist eine Bibliothek der Firma Wago. Sie beinhaltet vorprogrammierte Funktionen und Funktionsblöcke wie z.B.: Stromstoss, Taster kurz und lang oder Jalousiefunktionen, die innerhalb einer Gebäudeautomatisierung sehr nützlich seien können.

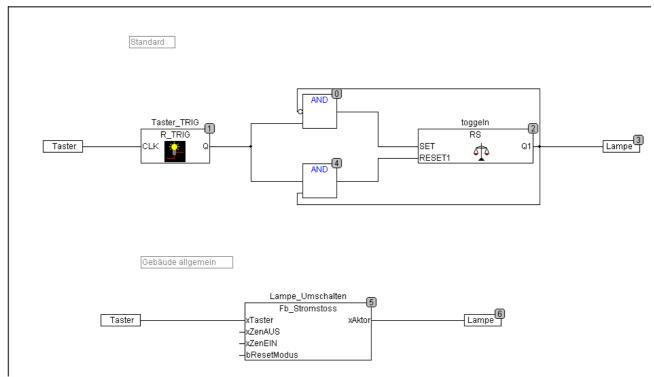


Abbildung 12.29: CoDeSys (Bibliotheken Vergleich)

Das Bild zeigt nun wie die Funktion "Lampe\_umschalten" mit beiden Bibliotheken realisiert wird. Hierbei ist deutlich zu erkennen, dass die Realisierung mit dem Funktionsblock "Stromstoss" der Bibliothek "Gebäude\_allgemein" wesentlich komfortabler ist. Zudem besitzt der Funktionsblock "Stromstoss" noch zusätzliche Eingänge wie z.B.: "xZenEIN" oder "xZenAUS" mit dem die Aktoren noch über zentrale Funktionen ein oder aus geschaltet werden können.

## 6.4.1.7 CoDeSys Visualisierung

Die CoDeSys verfügt über einen eigenen Visualisierungs-Editor, welcher grafische Elemente bereitstellt, die mit den Projektvariablen verknüpft werden können.

Zum Visualisierungs-Editor gelangt man über den Reiter "Visualisierung".

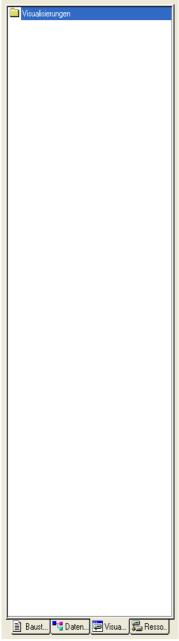


Abbildung 12.30: CoDeSys (Visualisierungseditor aufrufen)

Mit einem Rechtsklick öffnet sich das Kontextmenü. Unter "Objekt einfügen, wird eine neues Visualisierungsobjekt angelegt.



Abbildung 12.30: CoDeSys (Visualisierungsobjekt einfügen)

Die Visualisierungsoberfläche funktioniert ähnlich wie ein CAD oder Zeichenprogramm. Neben den Standardmäßigen Zeichenelementen können auch Bitmaps, AktiveX Elemente oder Windows Meta Files eingefügt werden.

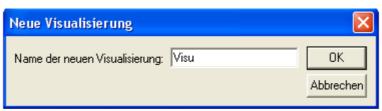


Abbildung 12.31: CoDeSys (Visualisierungsobjekt benennen)

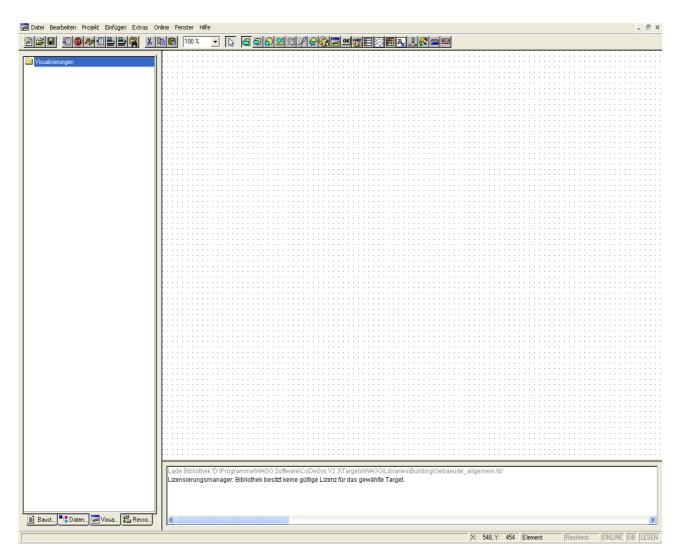


Abbildung 12.32: CoDeSys (Visualisierung Oberfläche)

Für die Visualisierung stehen folgende Objekte zur Verfügung:

	Rechteck	OK	Schaltfläche
<del>Q</del>	Abgerundetes Rechteck	$A_{\mathbf{x}}$	ActiveX-Element
<u>6</u>	Ellipse	<u></u>	Scrollleiste
$ \mathbf{\Sigma} $	Polygon		Tabelle
	Linienzug	<b>C</b>	Zeigerinstrument
1	Kurve	****	Balkenanzeige
€	Kreissektor	<b>~</b>	Historgramm
<b>3</b>	Bitmap	Alarmtabelle	
	Visualisierung		Trend
WMF	Windows Metafile		

## **6.4.1.7.1** Eine Visualisierung erstellen

Beispiel: Eine Schaltfläche soll eine Lampe Schalten.

1. Schaltfläche einfügen

Aus der Symbolleiste wird das Element "Schaltfläche ausgewählt".



Abbildung 12.33: CoDeSys (Visualisierung Schaltfläche einfügen)

Danach wird die Schaltfläche gezeichnet.

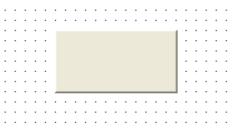


Abbildung 12.34: CoDeSys (Visualisierung Schaltfläche)

Wird nun mit der rechten Maustaste auf die Schaltfläche geklickt, öffnet sich ein Popup-Fenster. Hier wählt man nun den Befehl "Konfigurieren" aus.

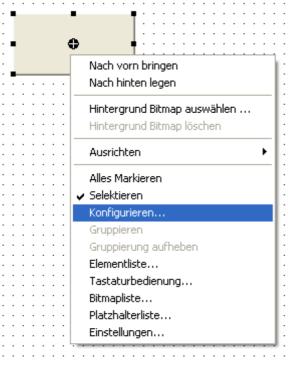


Abbildung 12.35: CoDeSys (Visualisierung Schaltfläche Konfigurieren)

Nun öffnet sich eine Fenster zu Konfigurieren des Visualisierungselementes.

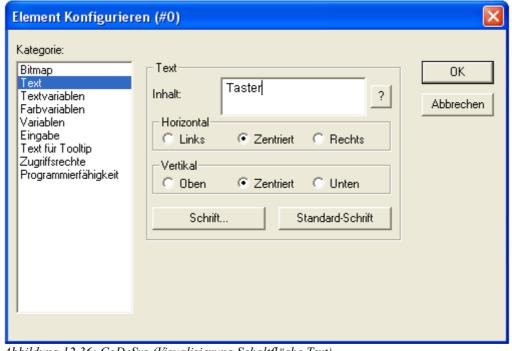


Abbildung 12.36: CoDeSys (Visualisierung Schaltfläche Text)

Hier können nun verschiedene Einstellungen vernommen werden. Zunächst wird ein Text eingefügt, welcher später au dem Element zu sehen ist dazu wählt man den Befehl "Text" auf der Linken Seite des Fensters. Nun kann in dem Eingabefeld ein Text eingeben werden. Zusätzlich kann die horizontale und vertikale Ausrichtung des Textes sowie Schriftgröße und Schrifttyp bestimmt werden.

Im nächsten Schritt wird der Befehl "Eingabe" ausgewählt. Hier kann nun bestimmt werden, was passiert, wenn mit der Maus auf das Element geklickt wird.

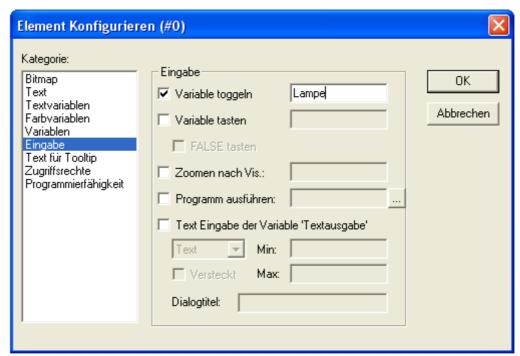


Abbildung 12.37: CoDeSys (Visualisierung Schaltfläche Eingabe)

Hier können nun verschiedene Aktionen gewählt werden. Setzt man nun einen Haken vor die gewünschte Aktion, wird das Eingabefeld aktiviert. Hier kann nun Die Variable (hier Lampe) eingefügt werden, deren Zustand beim "Klick" auf das Element geändert werden soll (Hierzu kann auch die Eingabehilfe verwendet werden). Mit dem Befehl "Variable Toggeln" wird der Zustand Variable gewechselt (die Aktion funktioniert nur bei Booleschen Variablen). Der Befehl Variable Tasten funktioniert ähnlich, hierbei wird die Variable ähnlich wie bei einem Taster auf den Wert "TRUE" oder "FALSE" (falls ein Haken an das Feld "FALSE tasten" gesetzt wird) gesetzt. Ähnlich wie bei einer HTML-Seite kann eine Schaltfläche auch die Funktion eines "Links" übernehmen, welcher, sobald man mit der Maus drauf klickt, ein anderes Visualisierungsfenster öffnet. Hierzu wird das gewünschte Fenster im Feld "Zoomen nach Vis" eingefügt. Im Feld "Programm ausführen" kann ein Programm ausgewählt werden, welches beim "Klick" auf die Schaltfläche ausgeführt wird. Auf die Aktion "Text Eingabe der Variable 'Textausgabe'" wird später noch einmal genauer eingegangen.

## 2. Farbwechsel bei einem Visualisierungselement

Eine Zustandsänderung einer booleschen Variable soll mit Hilfe eines Visualisierungselementes mit einem Farbwechsel signalisiert werden. Hierzu wird zunächst wieder ein gewünschtes Element (hier Ellipse) eingefügt.



Abbildung 12.38: CoDeSys (Visualisierung Ellipse einfügen)



Auch hier wird mit nun wieder das Konfigurationsfenster geöffnet.



Abbildung 12.40: CoDeSys (Visualisierung Ellipse konfigurieren)

Auf der Linken Seite des Fenster wird nun der Befehl "Farbvariablen" gewählt.

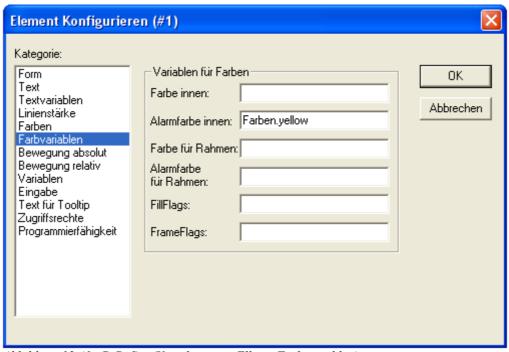


Abbildung 12.41: CoDeSys (Visualisierung Ellipse Farbvariablen)

Hier können nun Farben für die bestimmten Bereiche des Elementes ausgewählt werden. In den beiden Felder "Alarmfarbe innen" und "Alarmfarbe für Rahmen" werden die Farben eingetragen, die bei einer Zustandsänderung der entsprechenden Variable im Element erscheinen. Die Farben können nicht direkt in die Felder eingegeben werden, sondern müssen in einem bestimmten Programm als Konstante aufgeführt werden. Die Farben werden als RBG Farben in einem DWORD als Hexadezimalwert gespeichert.

0001 yellow:=16#00FFFF; 0002 red:=16#0000FF; 0003 blue:=16#FF0000; Abbildung 12.42: CoDeSys (Visualisierung Farbvariablen) Unter dem Befehl "Variablen" im Linken Teil des Fensters, kann die Variable ausgewählt werden, deren Zustandsänderung einen Farbwechsel hervorrufen soll.

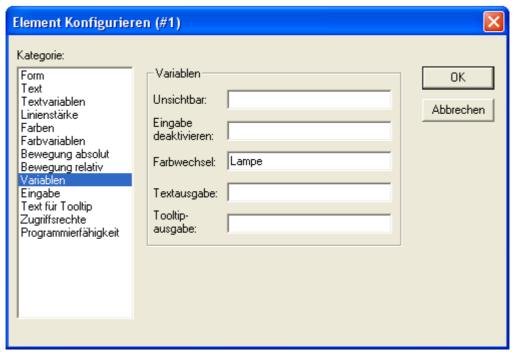


Abbildung 12.43: CoDeSys (Visualisierung Variablen)

Hier wird nun wieder die Variable "Lampe" ausgewählt, welche ja auch über die Schaltfläche "getoggelt" wird. Wird in dem Feld "Unsichtbar" eine Variable eingetragen, ist das Element nur sichtbar, wenn die Variable den Wert "FALSE" hat. Mit dem Feld "Eingabe deaktivieren" werden alle Einstellungen in der Kategorie "Eingabe" nicht berücksichtigt, wenn die Variable, die in dem Feld eingetragen ist, den Wert "TRUE" hat. Auf das Feld "Textausgabe" wird später nochmal genauer eingegangen.

Darstellung im Online Modus:



Abbildung 12.44: CoDeSys (Visualisierung Lampe aus)



Abbildung 12.45: CoDeSys (Visualisierung Lampe ein)

## Scrollleiste:

Eine Scrollleiste ist ein grafisches Visualisierungselement, welches den Wert einer Variable ändern kann.

1. Scrollleiste einfügen und Konfigurieren

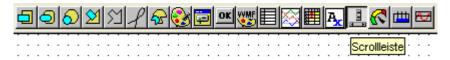


Abbildung 12.46: CoDeSys (Visualisierung Scrollleiste einfügen)

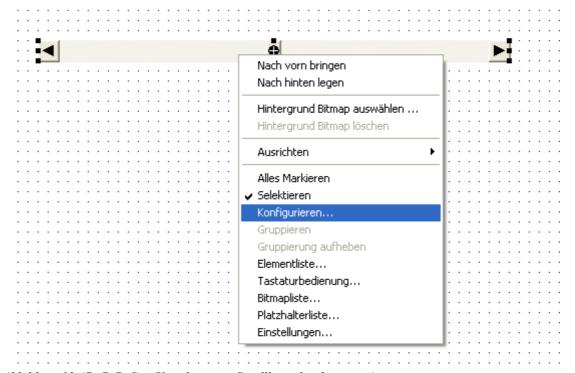


Abbildung 12.47: CoDeSys (Visualisierung Scrollleiste konfigurieren)

Im Konfigurationsfenster wird nun bestimmt, von welcher Variable der Wert geändert wird.



Abbildung 12.48: CoDeSys (Visualisierung Scrollleiste Variablen)

Im Feld "Min. Wert" und "Max. Wert" kann der Wertebereich der Variable eingestellt werden (hier 0 - 200). Im Feld "Slider" wird die Variable eingetragen, welche durch den Schiebebalken der Scrollleiste im Online Modus verändert wird.

## Zeigerinstrument:

Über ein Zeigerinstrument kann der Wert einer Variable im Online Modus angezeigt werden.



Abbildung 12.49: CoDeSys (Visualisierung Zeigerinstrument einfügen)

Sobald das Zeigerinstrument gezeichnet wurde, öffnet sich ein Fenster zum parametrieren des Instrumentes. Hier können diverse Einstellungen wie Pfeilart, Start- und Endwinkel, Zeigerfarbe, Position der Beschriftung oder Farbbereiche auf der Skala vernommen werden.

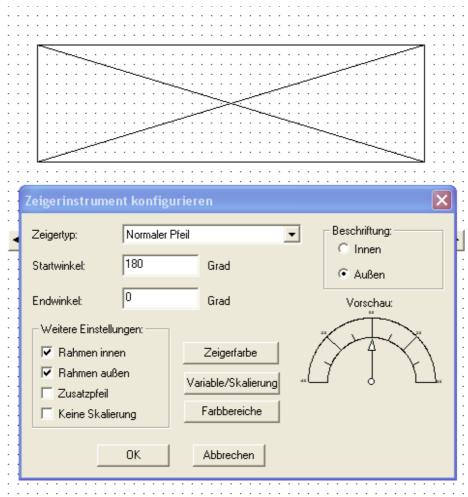


Abbildung 12.50: CoDeSys (Visualisierung Zeigerinstrument konfigurieren)

Über den Button "Variable/Skalierung" gelangt man zum Konfigurationsfenster der Anzeigeskala und der Variable.

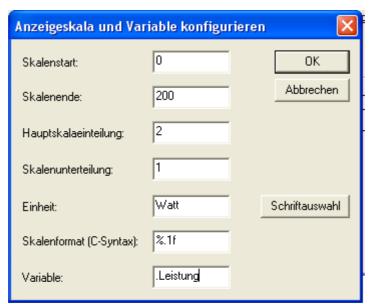


Abbildung 12.51: CoDeSys (Visualisierung Zeigerinstrument Anzeigeskala Variable konfigurieren)

Hier kann nun der zunächst Minimale und der Maximale Wert der Skala eingestellt werden (zur Erinnerung: Die Scrollleiste verändert die Variable "Leistung" in einem Wertebereich von 0 bis 200 Watt). Die Hauptskaleneinteilung gibt an, innen Welchen Schritten die Skalenwerte angezeigt werden (hier jeder zweite ganzzahlige Wert). Eine zusätzliche "Skalenunterteilung" zeigt noch einmal kurze unbeschriftete Striche an. Im Feld "Einheit" kann die Einheit der angezeigten Variable (hier Watt) eingetragen werden. Diese wird am Zeigerursprung angezeigt. Im Feld "Skalenformat" wird eingestellt, in welchen Format die Zahlen ausgegeben werden (hier %1f: Die Zahlen werden ganzzahlig und ohne Nachkommastelle ausgegeben). Die Variable, die das Zeigerinstrument anzeigen soll, wird im Feld "Variable" eingetragen.

## Darstellung im Online Modus:

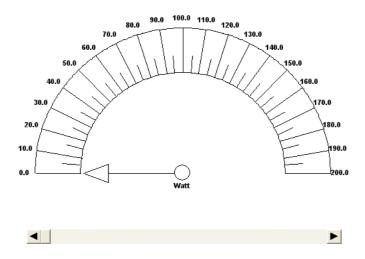


Abbildung 12.52: CoDeSys (Visualisierung Zeigerinstrument Wert=0)

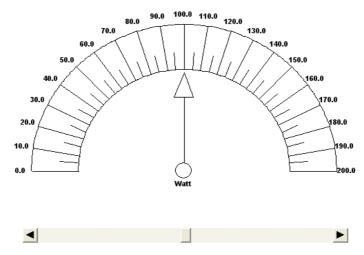


Abbildung 12.53: CoDeSys (Visualisierung Zeigerinstrument Wert=100)

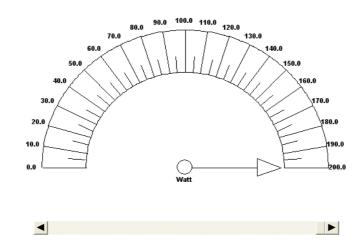


Abbildung 12.54: CoDeSys (Visualisierung Zeigerinstrument Wert=200)

Ein- und Ausgabe über ein "Eingabefeld":

Variablen können auch über ein Eingabefeld ein- oder ausgegeben werden. Hierzu müssen bestimmte Einstellungen im Konfigurationsfenster gemacht werden.



Abbildung 12.55: CoDeSys (Visualisierung Eingabefeld Text)

Zunächst wird der Text eingeben, der später auf dem Eingabefeld erscheinen soll. "%s" ist ein Platzhalter. An dieser Stelle erscheint später der Wert der Variable.

Unter dem Befehl "Variablen" wird im Feld "Textausgabe" die Variable eingetragen, deren Wert in

der Textausgabe bei dem Platzhalter "%s" erscheint.



Abbildung 12.56: CoDeSys (Visualisierung Eingabefeld Variablen)

Im Online Modus wird nun der Wert der Variable auf dem Eingabefeld angezeigt.

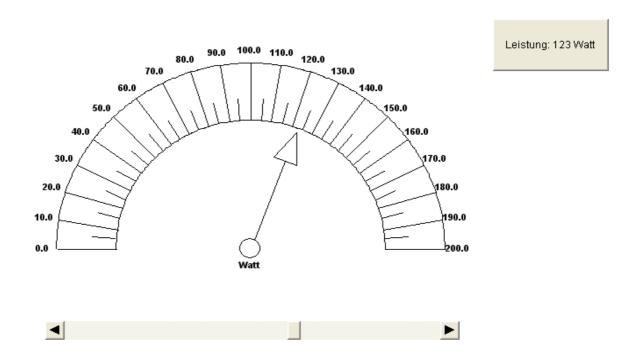


Abbildung 12.57: CoDeSys (Visualisierung Eingabefeld Wert=123)

Soll nun der Wert der Variable auch über dem Eingabefeld verändert werden muss zusätzlich noch im Befehl "Eingabe" ein Haken am Feld "Text Eingabe der Variable 'Texteingabe'" gemacht werden. Nun kann auch hier nochmal der Wertebereich eingestellt werden.

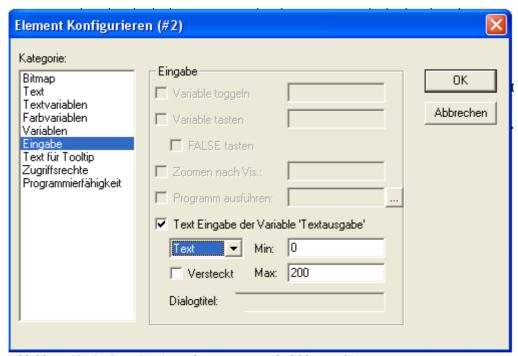


Abbildung 12.58: CoDeSys (Visualisierung Eingabefeld Eingabe)

Zusätzlich kann in dem Pull-Down Menu die Art der Eingabe gewählt werden. Hier kann zum Beispiel ein Keypad und Numpad ausgewählt werden. Geschieht dies, so wird im Online Modus die Nachbildung eines alphabetischen bzw. numerischen Tastaturfeldes geöffnet. Wird ein Haken an dem Feld "Versteckt" gesetzt, erscheint erscheint anstatt dem Wert der Variable im Online Modus nur "\*\*\*\*" an der entsprechenden Stelle.

Darstellung im Online Modus:

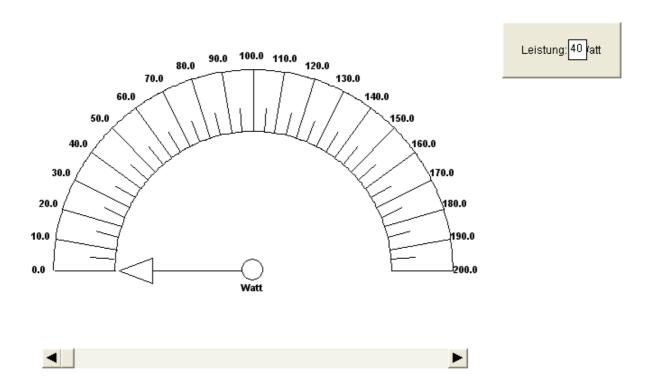


Abbildung 12.59: CoDeSys (Visualisierung Eingabefeld Werteingabe)

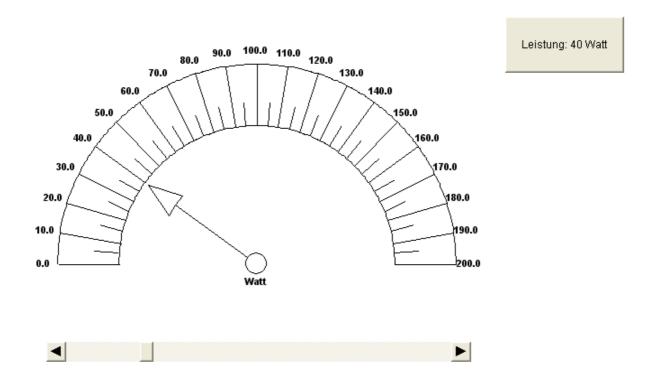


Abbildung 12.60: CoDeSys (Visualisierung Eingabefeld Werteingabe)

## 7 Das Puppenhaus

Zur Demonstrations- und Testzwecken wurde ein Puppenhaus verwendet. In diesem Puppenhaus wurden ein Vielzahl von Tastern, Lampen, LEDs und Thermoelementen installiert.



Abbildung 13.1: Puppenhaus

## 7.1 Bauteile im Haus

Taster:

Anzahl:16



Die Taster sind auf die digitalen Eingangsmodule der SPS geschaltet. Damit die Eingangsmodule beim Betätigen des Taster eine logische "EINS" erkennen, muss heder Taster mit der 24 V Spannungsversorgung verbunden werden.

Glühlampen 24V:

Anzahl: 11



Abbildung 13.3: Puppenhaus 24 V Lampe

Die 24 V Glühlampen sind auf die digitalen Ausgangsmodule der SPS geschaltet. Sobald die jeweiligen Ausgänge auf der SPS-Klemme einen High-Pegel haben, befinden diese sich auf einem Spannungspotential von 24 V. Die Lampen müssen alle mit der Masse verbunden werden.

Glühlampen 230 V:

Anzahl:5



13.3: Puppenhaus 230 V Lampe

Damit über die 3-Phasen-Leistungsmessklemmen eine richtige Leistung gemessen werden kann, wurden noch zusätzlich 230 V Glühlampen in das Haus eingebaut. Diese Glühlampen werden über die Relais-Ausgangsklemmen (750-517) geschaltet und mit Strom versorgt.

Temperaturfühler: 6

Zur Messung der Temperatur wurden in jedem Zimmer sowie außen am Haus Temperatursensoren eingebaut. Diese Temperatursensoren sind mit den Thermokopplern (750-469) auf der SPS verbunden.

LEDs:

Anzahl Heizungen: 5 Anzahl LED "Lichtorgel": 10

Anzahl Herd: 1 Anzahl Waschmaschine: 1

Anzahl Dunstabzugshaube: 1 Anzahl LED Lampen Badezimmer: 3

Bestimmte Geräte im Haus wie zum Beispiel Heizungen, Waschmaschine, Herd, Staubsauger und die Dunstabzugshaube besitzen LEDs die bei eingeschalteten Zustand leuchten. Außerdem befinden sich im Badezimmer LED Lampen und im Schlafzimmer wurde eine Art "Lichtorgel" mit verschiedenen LED Farben eingebaut. Diese LEDs wurden auf die analogen Ausgangsklemmen (750-552) geschaltet.

Kontakttaster:

Anzahl 4:

An den Fenstern sowie an der Eingangstür vom Haus befinden sich Kontaktschalter, welche signalisieren, ob ein Fenster oder eine Tür geöffnet ist. Die Taster sind auf die digital Eingangsklemmen (750-430) geschaltet und werden zusätzlich für den High-Pegel mit der 24 V Spannungsversorgung verbunden.

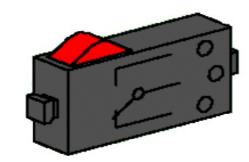


Abbildung 13.4: Puppenhaus Kontakttaster

# Aufbau eines IEC61131-3-basierenden Energiemanagementsystems für Wohngebäude unter Einbindung von Smart Metering

Jalousie-Motoren:

Anzahl: 2

Die Jalousie-Motoren können sich in zwei Richtungen drehen. Sie sind auf die Relais-Ausgangsklemmen (750-469) über eine speziellen Brückenschalter geschaltet.

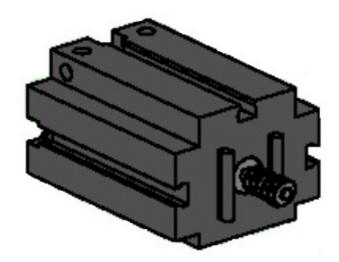


Abbildung 13.5: Puppenhaus Jalousiemotor

## 7.2 Verdrahtung am Haus:

Ein Großteil Der Lampen und Taster im Puppenhaus sind mit den drei Klemmenblöcken auf der Rückseite des Hauses verdrahtet.

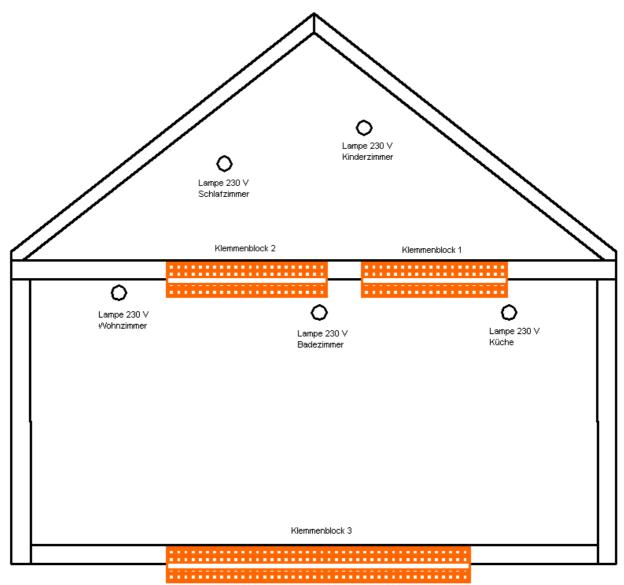


Abbildung 13.6: Puppenhaus Rückseite Klemmenblöcke

Die elektrischen Bauteile sind auf die oberen Anschlüsse der Klemmen geschaltet. Die unteren Anschlüsse der Klemmen sind je nach Bauteil entweder auf Masse oder 24 V geschaltet. Für die Verbindung der Bauteile zur SPS wurden spezielle farbige Drähte verwendet. Diese Drähte wurden auf einen Centronics Stecker gelötet. Das Gegenstück des Steckers (Buchse) ist mit der SPS verbunden. Auf die Buchse wurden die selben Drähte mit der gleichen Farbkombination wie die vom Stecker gelötet.

Belegung Klemmenblock 1:

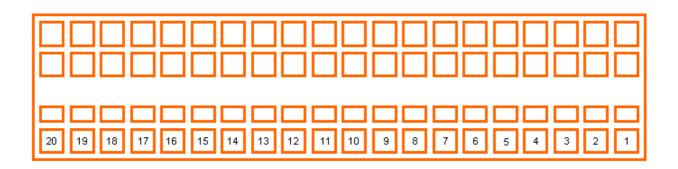


Abbildung 13.7: Puppenhaus Klemmenblock 1

Klemmenblock 1	Klemme	Farbe (Kabel)
Kinderzimmer Steckdose	1	Braun/Grün
Kinderzimmer Steckdose (Masse)	2	Rot
Kinderzimmer Links Taster (24 V)	3	Blau
Kinderzimmer Links Taster	4	Braun/Rot
Kinderzimmer Bett oben Licht	5	Gelb/Schwarz
Kinderzimmer Bett oben Licht (Masse)	6	Rot
Kinderzimmer Bett oben Taster (24 V)	7	Blau
Kinderzimmer Bett oben Taster	8	Gelb/Blau
Kinderzimmer Bett unten Licht	9	Grün/Braun
Kinderzimmer Bett unten Licht (Masse)	10	Rot
Kinderzimmer Bett unten Taster	11	Weiß/Rosa
Kinderzimmer Bett unten Taster (24 V)	12	Blau
Kinderzimmer Licht	13	Braun/Schwarz
Kinderzimmer Licht (Masse)	14	Rot
Kinderzimmer rechts Taster	15	Gelb/Braun
Kinderzimmer rechts Taster (24 V)	16	Blau
Kinderzimmer Heizung	17	Rosa/Braun
Kinderzimmer Heizung (Masse)	18	Rot
Jalousie Links auf	19	Braun/Blau
Jalousie Links ab	20	Braun/Blau

Tabelle 1: Belegung Klemmenblock 1

## Belegung Klemmenblock 2:

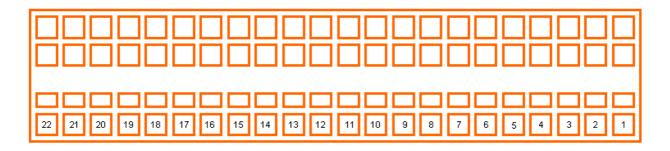


Abbildung 13.7: Puppenhaus Klemmenblock 2

Klemmenblock 2	Klemme	Farbe (Kabel)
Schlafzimmer vorne Licht	1	Gelb/Rosa
Schlafzimmer vome Licht (Masse)	2	Rot
Schlafzimmer hinten Licht	3	Grün/Blau
Schlafzimmer hinten Licht (Masse)	4	Rot
Schlafzimmer links Taster (24 V)	5	Blau
Schlafzimmer links Taster	6	Weiß/Grün
Schlafzimmer Bett Licht	7	Weiß/Rot
Schlafzimmer Bett Licht (Masse)	8	Rot und Braun
Schlafzimmer Bett rechts Taster (24 V)	9	Blau
Schlafzimmer Bett rechts Taster	10	Grau/Braun
Schlafzimmer Bett links Taster (24 V)	11	Blau und Rot
Schlafzimmer Bett links Taster	12	Rot/Blau
LEDs Masse	13	Blau
LED Blau	14	Weiß/Blau
LED Gelb	15	Grün/Schwarz
LED Rot	16	Weiß/Grau
LED Grün	17	Weiß/Schwarz
LED Weiß	18	Gelb/Grau
Schlafzimmer Heizung	19	Grau/Grün
Schlafzimmer Heizung (Masse)	20	Blau und Braun
Jalousie rechts auf	21	Weiß/Gelb
Jalousie rechts ab	22	Weiß/Gelb

Tabelle 2: Belegung Klemmenblock 2

## Belegung Klemmenblock 3



Abbildung 13.8: Puppenhaus Klemmenblock 3

Klemmenblock 3	Klemme	Farbe (Kabel)
		` ,
Küche Herd	1	Braun/Grün
Küche Herd (Masse)	2	Rot
Küche Dunstabzugshaube	3	Gelb/Schwarz
Küche Dunstabzugshaube (Masse)	4	Rot
Küche Licht	5	Grün/Braun
Küche Licht (Masse)	6	Rot
Küche links Taster	7	Weiß/Rosa
Küche links Taster (24 V)	8	Blau
Küche Waschmaschine	9	Rosa/Braun
Küche Waschmaschine (Masse)	10	Rot
Küche rechts Taster	11	Gelb/Braun
Küche rechts Taster (24 V)	12	Blau
Bad links Taster	13	Weiß/Grün
Bad links Taster (24 V)	14	Blau
Bad Links vorne Licht	15	Gelb/Rosa
Bad Links vorne Licht (Masse)	16	Rot
Bad links hinten Licht	17	Grün/Blau
Bad links hinten Licht (Masse)	18	Rot
Küche Heizung	19	Weiß/Rot
Küche Heizung (Masse)	20	Rot
Bad Heizung	21	Grau/Grün
Bad Heizung (Masse)	22	Rot
Bad rechts Taster	23	Grau/Braun
Bad rechts Taster (24 V)	24	Blau
Bad rechts hinten Licht	25	Weiß/Blau
Bad rechts hinten Licht Masse	26	Rot
Bad rechts vorne Licht	27	Grün/Schwarz
Bad rechts vome Licht Masse	28	Rot
Bad rechts mitte Licht	29	Weiß/Grau
Bad rechts mitte Licht (Masse)	30	Rot
Wohnzimmer hinten Licht	31	Weiß/Schwarz
Wohnzimmer hinten Licht (Masse)	32	Rot
Wohnzimmer vome Licht	33	Gelb/Grau
Wohnzimmer vome Licht (Masse)	34	Rot
Wohnzimmer Taster	35	Rot/Blau
Wohnzimmer Taster (24 V)	36	Blau
Wohnzimmer Stehlampe	37	Rosa/Grün
Wohnzimmer Stehlampe (24 V)	38	Blau
Wohnzimmer Heizung	39	Braun/Rot
Wohnzimmer Heizung (Masse)	40	Rot

Tabelle 3: Belegung Klemmenblock 3

Centronics Stecker und Buchse (50 Polig):

Stecker: Buchse:



Abbildung 13.9: Puppenhaus Centronics Stecker



Abbildung 13.10: Puppenhaus Centronics Buchse

Pinbelegung auf der Rückseite des Steckers:

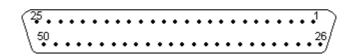


Abbildung 13.11: Puppenhaus Centronics Stecker Rückseite

Auf den Stecker wurden insgesamt 50 Drähte mit 25 verschiedenen Farben gelötet. Die Farbkombination wiederholt sich ab dem 26. Pin. An die Buchse auf der Gegenseite wurde exakt die gleiche Farbkombination gelötet. Die Kabel an der Buchse wurden direkt mit der SPS verbunden.

# Belegung Stecker:

Pin Farbe Komponente  1 Weiß/Gelb Jalousie rechts auf 2 Braun/Blau Jalousie Links auf 3 Gelb/Rot nicht belegt 4 Rot/Blau Schlafzimmer Bett links Taster 5 Grau/Braun Schlafzimmer Bett rechts Taster 6 Weiß/Grün Schlafzimmer links Taster 7 Gelb/Braun Kinderzimmer Bett unten Taster 8 Weiß/Rosa Kinderzimmer Bett oben Taster 9 Gelb/Blau Kinderzimmer Bett oben Taster 10 Braun/Rot Kinderzimmer Links Taster 11 Rosa/Grün nicht belegt 12 Gelb/Grau LED Weiß 13 Weiß/Schwarz LED Grün 14 Weiß/Grau LED Rot 15 Grün/Schwarz LED Gelb 16 Weiß/Blau LED Blau 17 Grau/Grün Schlafzimmer Heizung 18 Weiß/Rot Schlafzimmer Bett Licht 19 Grün/Blau Schlafzimmer Bett Licht 20 Gelb/Rosa Schlafzimmer hinten Licht 21 Rosa/Braun Kinderzimmer Heizung 22 Braun/Schwarz Kinderzimmer Bett unten Licht 23 Grün/Braun Kinderzimmer Bett unten Licht 24 Gelb/Schwarz Kinderzimmer Bett unten Licht 25 Grün/Braun Kinderzimmer Bett unten Licht
2 Braun/Blau Jalousie Links auf 3 Gelb/Rot nicht belegt 4 Rot/Blau Schlafzimmer Bett links Taster 5 Grau/Braun Schlafzimmer Bett rechts Taster 6 Weiß/Grün Schlafzimmer Iinks Taster 7 Gelb/Braun Kinderzimmer rechts Taster 8 Weiß/Rosa Kinderzimmer Bett unten Taster 9 Gelb/Blau Kinderzimmer Bett oben Taster 10 Braun/Rot Kinderzimmer Links Taster 11 Rosa/Grün nicht belegt 12 Gelb/Grau LED Weiß 13 Weiß/Schwarz LED Grün 14 Weiß/Grau LED Rot 15 Grün/Schwarz LED Gelb 16 Weiß/Blau LED Blau 17 Grau/Grün Schlafzimmer Heizung 18 Weiß/Rot Schlafzimmer Bett Licht 19 Grün/Blau Schlafzimmer Bett Licht 20 Gelb/Rosa Schlafzimmer Winten Licht 21 Rosa/Braun Kinderzimmer Heizung 22 Braun/Schwarz Kinderzimmer Bett unten Licht 23 Grün/Braun Kinderzimmer Bett unten Licht 24 Gelb/Schwarz Kinderzimmer Bett oben Licht 25 Grün/Braun Kinderzimmer Bett oben Licht
2 Braun/Blau Jalousie Links auf 3 Gelb/Rot nicht belegt 4 Rot/Blau Schlafzimmer Bett links Taster 5 Grau/Braun Schlafzimmer Bett rechts Taster 6 Weiß/Grün Schlafzimmer Iinks Taster 7 Gelb/Braun Kinderzimmer rechts Taster 8 Weiß/Rosa Kinderzimmer Bett unten Taster 9 Gelb/Blau Kinderzimmer Bett oben Taster 10 Braun/Rot Kinderzimmer Links Taster 11 Rosa/Grün nicht belegt 12 Gelb/Grau LED Weiß 13 Weiß/Schwarz LED Grün 14 Weiß/Grau LED Rot 15 Grün/Schwarz LED Gelb 16 Weiß/Blau LED Blau 17 Grau/Grün Schlafzimmer Heizung 18 Weiß/Rot Schlafzimmer Bett Licht 19 Grün/Blau Schlafzimmer Bett Licht 20 Gelb/Rosa Schlafzimmer Winten Licht 21 Rosa/Braun Kinderzimmer Heizung 22 Braun/Schwarz Kinderzimmer Bett unten Licht 23 Grün/Braun Kinderzimmer Bett unten Licht 24 Gelb/Schwarz Kinderzimmer Bett oben Licht 25 Grün/Braun Kinderzimmer Bett oben Licht
3 Gelb/Rot nicht belegt 4 Rot/Blau Schlafzimmer Bett links Taster 5 Grau/Braun Schlafzimmer Bett rechts Taster 6 Weiß/Grün Schlafzimmer Iinks Taster 7 Gelb/Braun Kinderzimmer rechts Taster 8 Weiß/Rosa Kinderzimmer Bett unten Taster 9 Gelb/Blau Kinderzimmer Bett oben Taster 10 Braun/Rot Kinderzimmer Links Taster 11 Rosa/Grün nicht belegt 12 Gelb/Grau LED Weiß 13 Weiß/Schwarz LED Grün 14 Weiß/Grau LED Rot 15 Grün/Schwarz LED Gelb 16 Weiß/Blau LED Blau 17 Grau/Grün Schlafzimmer Heizung 18 Weiß/Rot Schlafzimmer Bett Licht 19 Grün/Blau Schlafzimmer Bett Licht 20 Gelb/Rosa Schlafzimmer hinten Licht 21 Rosa/Braun Kinderzimmer Heizung 22 Braun/Schwarz Kinderzimmer Bett unten Licht 23 Grün/Braun Kinderzimmer Bett unten Licht 24 Gelb/Schwarz Kinderzimmer Bett oben Licht 25 Grün/Braun Kinderzimmer Bett oben Licht
4 Rot/Blau Schlafzimmer Bett links Taster 5 Grau/Braun Schlafzimmer Bett rechts Taster 6 Weiß/Grün Schlafzimmer links Taster 7 Gelb/Braun Kinderzimmer rechts Taster 8 Weiß/Rosa Kinderzimmer Bett unten Taster 9 Gelb/Blau Kinderzimmer Bett oben Taster 10 Braun/Rot Kinderzimmer Links Taster 11 Rosa/Grün nicht belegt 12 Gelb/Grau LED Weiß 13 Weiß/Schwarz LED Grün 14 Weiß/Grau LED Rot 15 Grün/Schwarz LED Gelb 16 Weiß/Blau LED Blau 17 Grau/Grün Schlafzimmer Heizung 18 Weiß/Rot Schlafzimmer Bett Licht 19 Grün/Blau Schlafzimmer Bett Licht 20 Gelb/Rosa Schlafzimmer vome Licht 21 Rosa/Braun Kinderzimmer Heizung 22 Braun/Schwarz Kinderzimmer Bett unten Licht 23 Grün/Braun Kinderzimmer Bett unten Licht 24 Gelb/Schwarz Kinderzimmer Bett oben Licht Kinderzimmer Bett unten Licht Kinderzimmer Bett unten Licht Kinderzimmer Bett unten Licht Kinderzimmer Bett oben Licht Kinderzimmer Bett unten Licht
5 Grau/Braun Schlafzimmer Bett rechts Taster 6 Weiß/Grün Schlafzimmer links Taster 7 Gelb/Braun Kinderzimmer rechts Taster 8 Weiß/Rosa Kinderzimmer Bett unten Taster 9 Gelb/Blau Kinderzimmer Bett oben Taster 10 Braun/Rot Kinderzimmer Links Taster 11 Rosa/Grün nicht belegt 12 Gelb/Grau LED Weiß 13 Weiß/Schwarz LED Grün 14 Weiß/Grau LED Rot 15 Grün/Schwarz LED Gelb 16 Weiß/Blau LED Blau 17 Grau/Grün Schlafzimmer Heizung 18 Weiß/Rot Schlafzimmer Bett Licht 19 Grün/Blau Schlafzimmer hinten Licht 20 Gelb/Rosa Schlafzimmer vome Licht 21 Rosa/Braun Kinderzimmer Heizung 22 Braun/Schwarz Kinderzimmer Bett unten Licht 23 Grün/Braun Kinderzimmer Bett unten Licht 24 Gelb/Schwarz Kinderzimmer Bett oben Licht 25 Grün/Braun Kinderzimmer Bett oben Licht
6 Weiß/Grün Schlafzimmer links Taster 7 Gelb/Braun Kinderzimmer rechts Taster 8 Weiß/Rosa Kinderzimmer Bett unten Taster 9 Gelb/Blau Kinderzimmer Bett oben Taster 10 Braun/Rot Kinderzimmer Links Taster 11 Rosa/Grün nicht belegt 12 Gelb/Grau LED Weiß 13 Weiß/Schwarz LED Grün 14 Weiß/Grau LED Rot 15 Grün/Schwarz LED Gelb 16 Weiß/Blau LED Blau 17 Grau/Grün Schlafzimmer Heizung 18 Weiß/Rot Schlafzimmer Bett Licht 19 Grün/Blau Schlafzimmer hinten Licht 20 Gelb/Rosa Schlafzimmer vome Licht 21 Rosa/Braun Kinderzimmer Heizung 22 Braun/Schwarz Kinderzimmer Bett unten Licht 23 Grün/Braun Kinderzimmer Bett unten Licht 24 Gelb/Schwarz Kinderzimmer Bett oben Licht 25 Grün/Braun Kinderzimmer Bett unten Licht
7 Gelb/Braun Kinderzimmer rechts Taster 8 Weiß/Rosa Kinderzimmer Bett unten Taster 9 Gelb/Blau Kinderzimmer Bett oben Taster 10 Braun/Rot Kinderzimmer Links Taster 11 Rosa/Grün nicht belegt 12 Gelb/Grau LED Weiß 13 Weiß/Schwarz LED Grün 14 Weiß/Grau LED Rot 15 Grün/Schwarz LED Gelb 16 Weiß/Blau LED Blau 17 Grau/Grün Schlafzimmer Heizung 18 Weiß/Rot Schlafzimmer Bett Licht 19 Grün/Blau Schlafzimmer hinten Licht 20 Gelb/Rosa Schlafzimmer vome Licht 21 Rosa/Braun Kinderzimmer Heizung 22 Braun/Schwarz Kinderzimmer Bett unten Licht 23 Grün/Braun Kinderzimmer Bett unten Licht 24 Gelb/Schwarz Kinderzimmer Bett oben Licht 25 Grün/Braun Kinderzimmer Bett unten Licht
8 Weiß/Rosa Kinderzimmer Bett unten Taster 9 Gelb/Blau Kinderzimmer Bett oben Taster 10 Braun/Rot Kinderzimmer Links Taster 11 Rosa/Grün nicht belegt 12 Gelb/Grau LED Weiß 13 Weiß/Schwarz LED Grün 14 Weiß/Grau LED Rot 15 Grün/Schwarz LED Gelb 16 Weiß/Blau LED Blau 17 Grau/Grün Schlafzimmer Heizung 18 Weiß/Rot Schlafzimmer Bett Licht 19 Grün/Blau Schlafzimmer hinten Licht 20 Gelb/Rosa Schlafzimmer vorne Licht 21 Rosa/Braun Kinderzimmer Heizung 22 Braun/Schwarz Kinderzimmer Bett unten Licht 23 Grün/Braun Kinderzimmer Bett unten Licht 24 Gelb/Schwarz Kinderzimmer Bett oben Licht 25 Grün/Braun Kinderzimmer Bett unten Licht
9 Gelb/Blau Kinderzimmer Bett oben Taster 10 Braun/Rot Kinderzimmer Links Taster 11 Rosa/Grün nicht belegt 12 Gelb/Grau LED Weiß 13 Weiß/Schwarz LED Grün 14 Weiß/Grau LED Rot 15 Grün/Schwarz LED Gelb 16 Weiß/Blau LED Blau 17 Grau/Grün Schlafzimmer Heizung 18 Weiß/Rot Schlafzimmer Bett Licht 19 Grün/Blau Schlafzimmer hinten Licht 20 Gelb/Rosa Schlafzimmer vorne Licht 21 Rosa/Braun Kinderzimmer Heizung 22 Braun/Schwarz Kinderzimmer Bett unten Licht 23 Grün/Braun Kinderzimmer Bett unten Licht 24 Gelb/Schwarz Kinderzimmer Bett oben Licht 25 Grün/Braun Kinderzimmer Bett unten Licht
10 Braun/Rot Kinderzimmer Links Taster 11 Rosa/Grün nicht belegt 12 Gelb/Grau LED Weiß 13 Weiß/Schwarz LED Grün 14 Weiß/Grau LED Rot 15 Grün/Schwarz LED Gelb 16 Weiß/Blau LED Blau 17 Grau/Grün Schlafzimmer Heizung 18 Weiß/Rot Schlafzimmer Bett Licht 19 Grün/Blau Schlafzimmer hinten Licht 20 Gelb/Rosa Schlafzimmer vome Licht 21 Rosa/Braun Kinderzimmer Heizung 22 Braun/Schwarz Kinderzimmer Bett unten Licht 23 Grün/Braun Kinderzimmer Bett unten Licht 24 Gelb/Schwarz Kinderzimmer Bett oben Licht 25 Grün/Braun Kinderzimmer Bett unten Licht
11 Rosa/Grün nicht belegt 12 Gelb/Grau LED Weiß 13 Weiß/Schwarz LED Grün 14 Weiß/Grau LED Rot 15 Grün/Schwarz LED Gelb 16 Weiß/Blau LED Blau 17 Grau/Grün Schlafzimmer Heizung 18 Weiß/Rot Schlafzimmer Bett Licht 19 Grün/Blau Schlafzimmer hinten Licht 20 Gelb/Rosa Schlafzimmer vorne Licht 21 Rosa/Braun Kinderzimmer Heizung 22 Braun/Schwarz Kinderzimmer Bett unten Licht 23 Grün/Braun Kinderzimmer Bett unten Licht 24 Gelb/Schwarz Kinderzimmer Bett oben Licht 25 Grün/Braun Kinderzimmer Bett unten Licht
12 Gelb/Grau LED Weiß 13 Weiß/Schwarz LED Grün 14 Weiß/Grau LED Rot 15 Grün/Schwarz LED Gelb 16 Weiß/Blau LED Blau 17 Grau/Grün Schlafzimmer Heizung 18 Weiß/Rot Schlafzimmer Bett Licht 19 Grün/Blau Schlafzimmer hinten Licht 20 Gelb/Rosa Schlafzimmer vome Licht 21 Rosa/Braun Kinderzimmer Heizung 22 Braun/Schwarz Kinderzimmer Bett unten Licht 23 Grün/Braun Kinderzimmer Bett unten Licht 24 Gelb/Schwarz Kinderzimmer Bett oben Licht 25 Grün/Braun Kinderzimmer Bett unten Licht
13 Weiß/Schwarz LED Grün  14 Weiß/Grau LED Rot  15 Grün/Schwarz LED Gelb  16 Weiß/Blau LED Blau  17 Grau/Grün Schlafzimmer Heizung  18 Weiß/Rot Schlafzimmer Bett Licht  19 Grün/Blau Schlafzimmer hinten Licht  20 Gelb/Rosa Schlafzimmer vome Licht  21 Rosa/Braun Kinderzimmer Heizung  22 Braun/Schwarz Kinderzimmer Bett unten Licht  23 Grün/Braun Kinderzimmer Bett unten Licht  24 Gelb/Schwarz Kinderzimmer Bett oben Licht  25 Grün/Braun Kinderzimmer Bett unten Licht  Kinderzimmer Bett unten Licht
14 Weiß/Grau LED Rot 15 Grün/Schwarz LED Gelb 16 Weiß/Blau LED Blau 17 Grau/Grün Schlafzimmer Heizung 18 Weiß/Rot Schlafzimmer Bett Licht 19 Grün/Blau Schlafzimmer hinten Licht 20 Gelb/Rosa Schlafzimmer vome Licht 21 Rosa/Braun Kinderzimmer Heizung 22 Braun/Schwarz Kinderzimmer Bett unten Licht 23 Grün/Braun Kinderzimmer Bett unten Licht 24 Gelb/Schwarz Kinderzimmer Bett oben Licht 25 Grün/Braun Kinderzimmer Bett unten Licht
15 Grün/Schwarz LED Gelb 16 Weiß/Blau LED Blau 17 Grau/Grün Schlafzimmer Heizung 18 Weiß/Rot Schlafzimmer Bett Licht 19 Grün/Blau Schlafzimmer hinten Licht 20 Gelb/Rosa Schlafzimmer vome Licht 21 Rosa/Braun Kinderzimmer Heizung 22 Braun/Schwarz Kinderzimmer Bett unten Licht 23 Grün/Braun Kinderzimmer Bett unten Licht 24 Gelb/Schwarz Kinderzimmer Bett oben Licht 25 Grün/Braun Kinderzimmer Bett unten Licht
16 Weiß/Blau LED Blau 17 Grau/Grün Schlafzimmer Heizung 18 Weiß/Rot Schlafzimmer Bett Licht 19 Grün/Blau Schlafzimmer hinten Licht 20 Gelb/Rosa Schlafzimmer vome Licht 21 Rosa/Braun Kinderzimmer Heizung 22 Braun/Schwarz Kinderzimmer Licht 23 Grün/Braun Kinderzimmer Bett unten Licht 24 Gelb/Schwarz Kinderzimmer Bett oben Licht 25 Grün/Braun Kinderzimmer Bett unten Licht
17 Grau/Grün Schlafzimmer Heizung 18 Weiß/Rot Schlafzimmer Bett Licht 19 Grün/Blau Schlafzimmer hinten Licht 20 Gelb/Rosa Schlafzimmer vome Licht 21 Rosa/Braun Kinderzimmer Heizung 22 Braun/Schwarz Kinderzimmer Licht 23 Grün/Braun Kinderzimmer Bett unten Licht 24 Gelb/Schwarz Kinderzimmer Bett oben Licht 25 Grün/Braun Kinderzimmer Bett unten Licht
18 Weiß/Rot Schlafzimmer Bett Licht 19 Grün/Blau Schlafzimmer hinten Licht 20 Gelb/Rosa Schlafzimmer vome Licht 21 Rosa/Braun Kinderzimmer Heizung 22 Braun/Schwarz Kinderzimmer Licht 23 Grün/Braun Kinderzimmer Bett unten Licht 24 Gelb/Schwarz Kinderzimmer Bett oben Licht 25 Grün/Braun Kinderzimmer Bett unten Licht
19 Grün/Blau Schlafzimmer hinten Licht 20 Gelb/Rosa Schlafzimmer vome Licht 21 Rosa/Braun Kinderzimmer Heizung 22 Braun/Schwarz Kinderzimmer Licht 23 Grün/Braun Kinderzimmer Bett unten Licht 24 Gelb/Schwarz Kinderzimmer Bett oben Licht 25 Grün/Braun Kinderzimmer Bett unten Licht
20 Gelb/Rosa Schlafzimmer vome Licht 21 Rosa/Braun Kinderzimmer Heizung 22 Braun/Schwarz Kinderzimmer Licht 23 Grün/Braun Kinderzimmer Bett unten Licht 24 Gelb/Schwarz Kinderzimmer Bett oben Licht 25 Grün/Braun Kinderzimmer Bett unten Licht
21 Rosa/Braun Kinderzimmer Heizung 22 Braun/Schwarz Kinderzimmer Licht 23 Grün/Braun Kinderzimmer Bett unten Licht 24 Gelb/Schwarz Kinderzimmer Bett oben Licht 25 Grün/Braun Kinderzimmer Bett unten Licht
22 Braun/Schwarz Kinderzimmer Licht 23 Grün/Braun Kinderzimmer Bett unten Licht 24 Gelb/Schwarz Kinderzimmer Bett oben Licht 25 Grün/Braun Kinderzimmer Bett unten Licht
23 Grün/Braun Kinderzimmer Bett unten Licht 24 Gelb/Schwarz Kinderzimmer Bett oben Licht 25 Grün/Braun Kinderzimmer Bett unten Licht
23 Grün/Braun Kinderzimmer Bett unten Licht 24 Gelb/Schwarz Kinderzimmer Bett oben Licht 25 Grün/Braun Kinderzimmer Bett unten Licht
25 Grün/Braun Kinderzimmer Bett unten Licht
00 14/10/0 11
26 Weiß/Gelb Jalousie rechts ab
27 Braun/Blau Jalousie rechts auf
28 Gelb/Rot nicht belegt
29 Rot/Blau Wohnzimmer Taster
30 Grau/Braun Bad rechts Taster
31 Weiß/Grün Bad links Taster
32 Gelb/Braun Küche rechts Taster
33 Weiß/Rosa Küche links Taster
34 Gelb/Blau nicht belegt
35 Braun/Rot Wohnzimmer Heizung
36 Rosa/Grün Wohnzimmer Stehlampe
37 Gelb/Grau Wohnzimmer vorne Licht
38 Weiß/Schwarz Wohnzimmer hinten Licht
39 Weiß/Grau Bad rechts mitte Licht
40 Grün/Schwarz Bad rechts vome Licht
41 Weiß/Blau Bad rechts hinten Licht
42 Grau/Grün Bad rechts Taster
43 Weiß/Rot Küche Heizung
44 Grün/Blau Bad links hinten Licht
45 Gelb/Rosa Bad Links vorne Licht
46 Rosa/Braun Küche Waschmaschine
47 Braun/Schwarz nicht belegt
48 Grün/Braun Küche Licht
49 Gelb/Schwarz Küche Dunstabzugshaube
50 Grün/Braun Küche Licht

Tabelle 4: Belegung Stecker Rückseite

## 7.3 Funktionen Haus

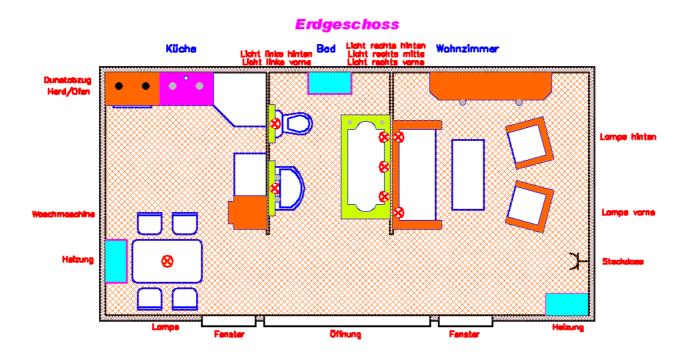


Abbildung 13.12: Puppenhaus Erdgeschoss

# 7.3.1 Haus Untergeschoss

Sensoren:	Aktoren:	Lokale Funktionen:
Taster Jalousie links auf	Jalousie Links	Jalousie auffahren
Taster Jalousie links ab	Jalousie rechts	Jalousie abfahren
Taster Jalousie rechts auf		
Taster Jalousie rechts ab		Globale Funktionen:
Fensterkontakt Fenster Links		Beschattungsposition
Fensterkontakt Fenster rechts		anfahren
Türkontakt links		Sicherheit
Türkontakt rechst		Alarm
Temperatursensor (aussen)		

#### 7.3.2 Kinderzimmer

Das Kinderzimmer befindet sich im Obergeschoss auf der Linken Seite.

## Geräte Kinderzimmer:

Sensoren:

Taster rechts

Taster Bett oben

Taster Bett unten

**Taster Links** 

Temperatursensor

Aktoren:

Lampe

Lampe Bett oben

Lampe Bett unten

Lampe 230 V

Aktive Steckdose

Heizung

Funktionen Kinderzimmer:

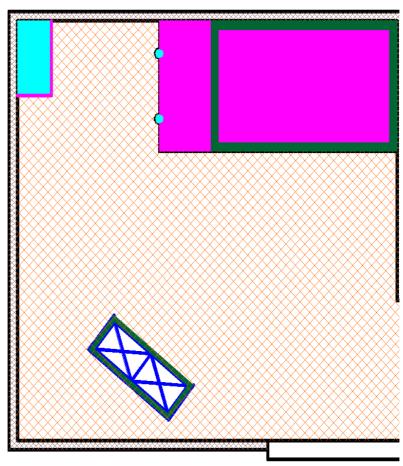


Abbildung 13.13: Puppenhaus Kinderzimmer

## Lokale Funktionen: Globale Funktionen:

Lampe umschalten

Lampe Bett oben umschalten

umschalten

Aktive Steckdose ein/aus

Lampe 230 V umschalten

Heizung ein/aus

Haus verlassen (Alle Aktoren Lampe Bett unten

ausschalten)

Kind 1 oder Kind 2 anwesend

(Lampe und Lampe 230 V einschalten)

#### 7.3.3 Schlafzimmer

Das Schlafzimmer befindet sich im Obergeschoss auf der rechten Seite.

Geräte Schlafzimmer

Sensoren:

Taster links

Taster Bett rechts

Taster Bett links

Temperatursensor

Aktoren:

Lampe rechts vorne

Lampe rechts hinten

Lampe Bett

LED-Lichter

Lampe 230 V

Heizung

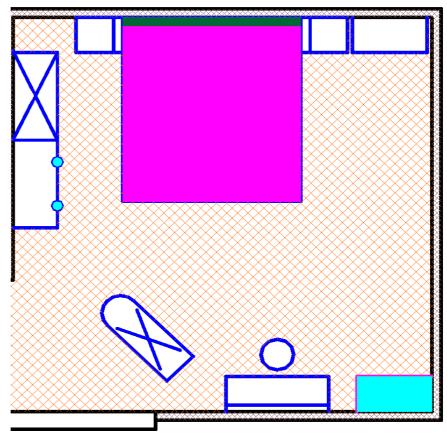


Abbildung 13.14: Puppenhaus Schlafzimmer

Funktionen Schlafzimmer:

Lokale Funktionen:

Lampe rechts vorne umschalten

Lampe rechts hinten umschalten

Lampe Bett umschalten

LED Lichter ein/aus

Lampe 230 V umschalten

Globale Funktionen:

Heizung ein/aus

Haus verlassen

Mutter und Vater anwesend

#### **7.3.4** Küche

Die Küche befindet sich im Erdgeschoss auf der linken Seite

Geräte Küche:

Sensoren:

Taster rechts

Taster links

Temperatursensor

Aktoren:

Lampe

Waschmaschine

Herd

Dunstabzugshaube

Heizung

Lampe 230 V

Funktionen Küche:

Lokale Funktionen:

Lampe umschalten

Waschmaschine ein/aus

Herd ein/aus

Dunstabzugshaube ein/aus

Lampe 230 V umschalten

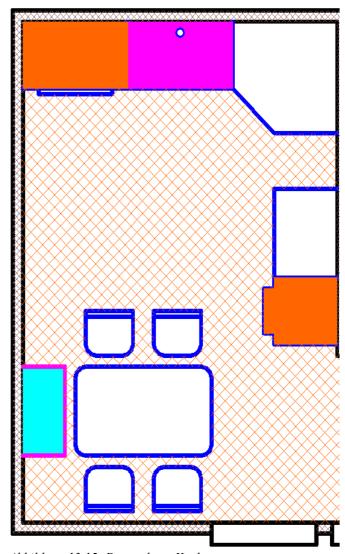


Abbildung 13.15: Puppenhaus Küche

Globale Funktionen:

Heizung ein/aus

Fenster oder Tür offen

Haus verlassen

Mutter anwesend

#### 7.3.5 Badezimmer

Das Badezimmer befindet sich im Erdgeschoss in der Mitte.

Geräte Badezimmer:

Sensoren:

Taster links

Taster rechts

Temperatursensor

Aktoren:

Lampe rechts vorne

Lampe rechts hinten

LED links vorne

LED links hinten

LED links mitte

Heizung

Lampe 230 V

Funktionen Badezimmer:

Lokale Funktionen:

Lampe rechts vorne umschalten

Lampe rechts hinten umschalten

LED links vorne umschalten

LED links hinten umschalten

LED mitte umschalten

Lampe 230 V umschalten

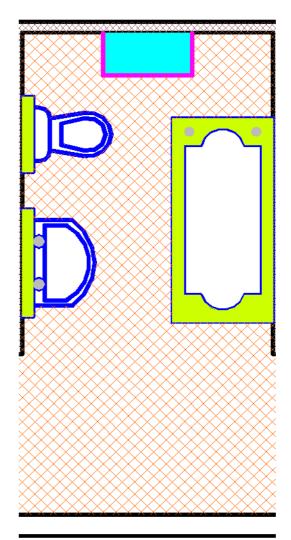


Abbildung 13.16: Puppenhaus Badezimmer

Globale Funktionen:

Heizung ein/aus

Fenster oder Tür offen

Haus verlassen

#### 7.3.6 Wohnzimmer

Lokale Funktionen:

Das Wohnzimmer befindet sich im Erdgeschoss auf der linken Seite.

Geräte Wohnzimmer:

Sensoren:

Taster Links
Temperatursensor

Aktoren:

Lampe links vorne

Lampe links hinten

Heizung

Aktive Steckdose (Stehlampe)

Lampe 230 V

Funktionen:

Lampe links vorne umschalten

Heizung ein/aus

Lampe links hinten umschalten

Fenster oder Tür offen

Stehlampe umschalten

Haus verlassen

Lampe 230 V umschalten

Vater anwesend

Timer Geräte ein/aus

Abbildung 13.17: Puppenhaus Wohnzimmer

Globale Funktionen:

## 7.4 Funktionsbeschreibung

#### 7.4.1 Lokale Funktionen

Umschalten:

Bei der Funktion "umschalten" soll beim Drücken eines Tasters der entsprechende Aktor seinen Zustand ändern.

## Temperatur:

Jedes Zimmer im Puppenhaus besitzt einen Temperatursensor. Die Temperaturwerte dieser Sensoren müssen später durch bestimmte Rechnungen linearisiert werden.

#### 7.4.2 Globale Funktionen

## Heizung:

Mit den gemessenen Temperaturwerten und der Solltemperatur wird über eine Differenz die Heizung ein oder ausgeschaltet.

#### Anwesenheit:

Das Puppenhaus hat eine Anwesenheitskontrolle. Hierbei wird festgestellt, welcher Bewohner sich gegenwärtig im Haus befindet. Sobald sich ein Bewohner anmeldet, werden in bestimmten Zimmer die Lichter eingeschaltet.

#### Haus verlassen:

Sobald alle Bewohner im Haus abgemeldet sind, werden sämtliche Geräte automatisch abgeschaltet. Lediglich die Heizkörper werden wieder eingeschaltet, sobald die Temperatur unter einem bestimmten Wert fällt.

#### Alarm:

Ist das Haus verlassen und ein Fenster oder eine Tür wird geöffnet, geht der Alarm los.

# Aufbau eines IEC61131-3-basierenden Energiemanagementsystems für Wohngebäude unter Einbindung von Smart Metering

#### Fenster oder Tür offen:

Um Energie zu sparen, werden die Heizkörper beim Öffnen eines Fensters oder einer Tür automatisch abgeschaltet. Sie werden dann nur wieder eingeschaltet, wenn die Temperatur unter einen bestimmten Wert fällt.

## Helligkeit:

In der Visualisierung ist ein Helligkeitssensor programmiert worden. Wenn die Helligkeit über einen bestimmten Wert steigt, dann werden alle Lampen im Haus ausgeschaltet und die Jalousien werden auf eine Beschattungsposition gefahren. Sinkt die Helligkeit unter einen bestimmten Wert, dann werden einige der Lampen im Haus eingeschaltet.

#### Timer Funktionen:

Der Benutzer hat über die Visualisierung die Möglichkeit, alle Geräte im Haus zu einer bestimmten Tageszeit an bestimmten Wochentagen automatisch ein- oder auszuschalten zu lassen.

## 7.5 Der Funktionsblock "umschalten"

Im Kapitel "Bibliotheksverwaltung" wurde gezeigt, dass eine einfache Funktion wie "Tasterumschalten" komfortable mit dem Funktionsblock "Stromstoss" aus der Wago Bibliothek "Gebäude allgemein" gelöst werden kann. Zudem hat der Funktionsblock zwei zusätzliche Eingänge "xZenEIN" und "xZenAUS" womit der Aktor über eine zentrale Funktion ein-oder ausgeschaltet werden kann. Nachteil der beiden zusätzlichen Eingänge ist allerdings, das der Handbetrieb nachrangig ist. Wird eine z.B. Lampe nun über eine zentrale Funktion eingeschaltet, kann dieser nicht mehr manuell über den Taster ausgeschaltet werden solange am Eingang "xZenEIN" der boolische Wert "TRUE" anliegt. Für solche Fälle wurde nun ein spezieller Funktionsblock programmiert.

Variablen:

```
0001 FUNCTION BLOCK umschalten
0002 VAR_INPUT
0003
        Taster:BOOL;
0004
        EIN:BOOL;
0005
        AUS:BOOL;
0006 END_VAR
0007 VAR OUTPUT
0008
        Aktor:BOOL;
0009 END_VAR
0010 VAR
0011
        Taster_TRIG: R_TRIG;
0012
        Aktor_umschalten: RS;
0013
        Taster_EIN: RS;
0014
        Taster_AUS: RS;
0015
        Taster_umschalten: RS;
0016 END_VAR
Abbildung 14.1: Funktionsblock
umschalten Variablen
```

## Funktionsblock:

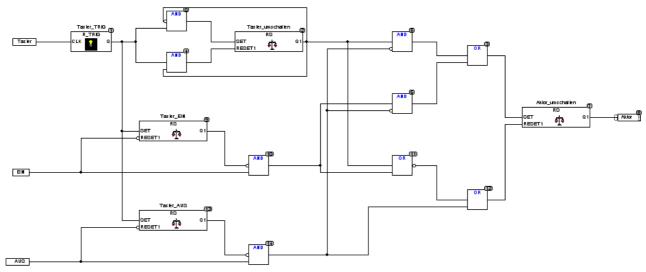


Abbildung 14.2: Funktionsblock umschalten Quellcode

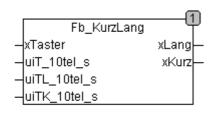
Bei diesem speziellen Funktionsblock ist der Handbetrieb wieder vorrangig. Nachteil ist jedoch. Liegt an den Eingängen "EIN" oder "AUS" der boolische Wert "TRUE" an, muss zunächst einmal der Taster betätigt werden, um die zentrale Funktion aufzuheben. Erst dann kann der Aktor wieder normal umgeschaltet werden.



Abbildung 14.3: Funktionsblock umschalten

## 7.6 Tasterauswertungen:

Weil es in einigen Räumen im Haus mehr Aktoren als Taster gibt, müssen einige Taster doppelt belegt werden. Hierfür stellt die Bibliothek "Gebäude allgemein" zwei Funktionsblöcke ("Fb\_Klick"und "Fb\_KurzLang") zur Verfügung. Der Funktionsblock "Fb\_Klick" wertet aus, ob der Taster einfach oder doppelt betätigt wurde. Der Funktionsblock "Fb\_KurzLang" wertet aus, ob der Taster kurz und lange gedrückt wurde.



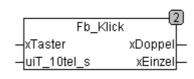


Abbildung 14.5: Funktionsblock Fb Klick

Abbildung 14.4: Funktionsblock Fb KurzLang

## 7.7 Der Funktionsblock HeizungFB

Für die Heizung wurde ebenfalls ein spezieller Funktionsblock programmiert.

## Variablen:

```
0001 FUNCTION_BLOCK HeizungFB
0002 VAR_INPUT
0003
        Frostschutz Temperatur:REAL;
0004
        Temperatur_IST:REAL;
0005
        Temperatur_SOLL:REAL;
0006
        xZenAus:BOOL;
0007 END_VAR
0008 VAR_OUTPUT
0009
        EIN: BOOL;
0010 END_VAR
0011 VAR
0012 END_VAR
Abbildung 14.6: Funktionsblock HeizungFB
Variablen
```

## Funktionsblock:

```
0001 IF Temperatur_IST>Frostschutz_Temperatur THEN
 0002
         IF xZenAUS=FALSE THEN
 0003
            IF Temperatur_SOLL-Temperatur_IST>0.5 THEN
 0004
                EIN:=TRUE;
 0005
            ELSE
 0006
                EIN:=FALSE;
 0007
            END_IF
 0008
         ELSE
 0009
            EIN:=FALSE;
 0010
         END_IF
 0011 ELSE
 0012
         EIN:=TRUE;
 0013 END_IF
Abbildung 14.7: Funktionsblock HeizungFB Quelltext
```

# Aufbau eines IEC61131-3-basierenden Energiemanagementsystems für Wohngebäude unter Einbindung von Smart Metering

Die höchste Priorität bei der dem Funktionsblock "Heizung" hat der Frostschutz. Sinkt die Temperatur unter den Wert der Frostschutztemperatur, muss die Heizung eingeschaltet werden, egal ob jemand im Haus ist oder nicht. Bei der Temperaturdifferenz ist eine Toleranz von 0,5 °C erlaubt. Übersteigt die Differenz diesen Wert, schaltet sich die Heizung ein.

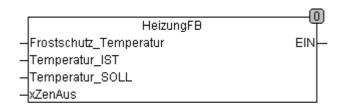


Abbildung 14.8: Funktionsblock HeizungFB

## 7.8 Die "Lichtorgel"

Die "Lichtorgel" befindet sich im Schlafzimmer. Hierbei werden zehn verschieden farbige LEDs welche abwechselnd ein- und ausgedimmt werden.

```
0001 PROGRAM Lichtorgel
0002 VAR
0003 Lichtorgel_umschalten: umschalten;
0004 END_VAR
0001 Lichtorgel_umschalten
00G_Schlafzimmer_Bett_r_Taster — Taster Aktor — Lichtorgel_ein_aus
EIN
Haus_verlassen—AUS

Lichtorgel.Lichtorgel
```

Abbildung 15.1: Lichtorgel umschalten

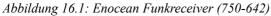
Programm:

```
0001 IF Lichtorgel_ein_aus=TRUE THEN
0002
         Light Blue:=Light Blue+15;
0003
         IF Light_Blue > 65535 THEN
0004
         Light_Blue:=45000;
0005
         END_IF
0006
         Light_Yellow:=Light_Yellow+25;
0007
         IF Light_Yellow > 65535 THEN
0008
         Light_Yellow:=45000;
0009
         END_IF
0010
         Light_Green:=Light_Green+30;
0011
         IF Light_Green > 65535 THEN
0012
         Light_Green:=45000;
0013
         END IF
0014
         Light_Red:=Light_Red+40;
0015
         IF Light_Red > 65535 THEN
0016
         Light_Red:=45000;
0017
         END_IF
0018
         Light_White:=Light_White+45;
0019
         IF Light_White > 65535 THEN
0020
         Light_White:=45000;
0021
         END_IF
0022 ELSE
0023
         Light_Blue:=0;
0024
         Light_Yellow:=0;
0025
         Light_Green:=0;
0026
         Light_Red:=0;
0027
         Light_White:=0;
0028 END_IF
Abbildung 15.2: Lichtorgel Quelltext
```

## 8 Enocean

## 8.1 Funkreceiver Enocean (750-642)





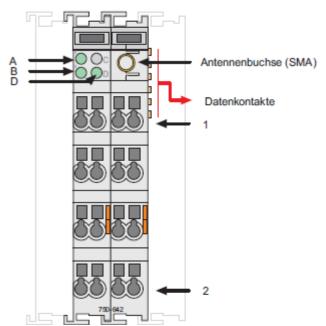


Abbildung 16.2: Enocean Funkreceiver (Schematischer Aufbau)

Der Enocean Funkreceiver nimmt Funksignale auf und gibt diese an den Klemmenbus weiter. Enocean stellt verschiedene Funksensoren her, welche größtenteils über eine Piezotechnologie verfügen. Die Sensoren arbeiten daher ohne zusätzliche Stromversorgung und brauchen keine Batterien oder ähnliches.

## 8.2 Die Implementierung und Programmierung der Enocean-Klemme von Wago

Die Firma Wago stellt zur Implementierung der Enocean-Klemme 750-642 die Bibliothek "Enocean04\_d\_lib" mit speziellen Funktionsblöcken zur Verfügung.

Der Baustein "FbEnoceanReceive" verwaltet die die Kommunikation zwischen dem Enocean Funkreceiver und der Wago SPS.

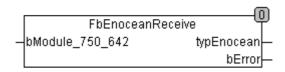


Abbildung 16.3: Enocean FBReceive Baustein

An den Eingang "bModule\_750\_642" wird der Klemmenindex des Funkreceivers angelegt. Jeder zusätzlich gesteckte Receiver bekommt seinen eigenen Klemmenindex.

## 8.3 Enocean Komponenten

#### 8.3.1 4-fach-Taster



Abbildung 16.4: Enocean 4-fach Taster

Implementierung 4-fach-Taster:

Zur Implementierung des 4-fach-Tasters gibt es einen speziellen Funktionsblock "FbButton 4 Channel" in der Bibliothek "Enocean04 d lib".

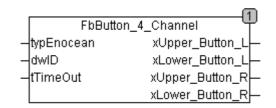


Abbildung 16.5: Enocean FbButton 4 Channel

Der Eingang "typEnocean" des Tasters muss mit dem Ausgang des jeweiligen Funkreceivers verbunden werden. Jeder Enocean Sensor bekommt eine eigene "ID". Diese muss an den jeweiligen Eingängen angelegt werden.

## **8.3.2** Thermokon Temperatursensor SR04:



Abbildung 16.6: Thermokon Sensor

Der Temperatursensor SR04 nimmt Temperaturwerte auf und verfügt zusätzlich über einen Drehschalter, welcher Werte in einem definiertem Bereich einstellen kann.

Implementierung Temperatursensor SR04:

Für den Temperatursensor steht ebenfalls ein Funktionsblock in der Bibliothek "Enocean04\_d\_lib" zur Verfügung.

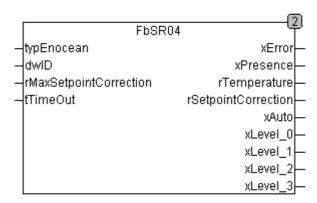
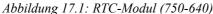


Abbildung 16.7: Enocean fbSR04

Auch dieser Enoceansensor muss mit dem jeweiligen Funkreceiver am Eingang "typEnocean" verbunden werden und bekommt eine eigene ID. Am Eingang "rMaxSetpointCorrection" wird der Wertebereich eingestellt, den man über den Drehschalter am Sensor verstellen kann.

## 9 RTC-Modul (750-640)





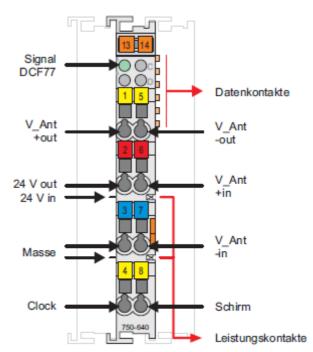


Abbildung 17.2: RTC-Modul (Schematischer Aufbau)

Das RTC-Modul stellt der Steuerung die aktuelle Uhrzeit zur Verfügung. Diese Uhrzeit kann mit Hilfe eines Stützkondensators selbst nach einem Spannungsausfall noch über eine gewisse Zeit gehalten werden.

## 9.1 Die Programmierung des RTC-Moduls

Weil für das RTC-Modul noch keine Bibliotheken verfügbar sind, war die Programmierung etwas umständlich.

Das RTC-Modul hat einen logischen Kanal worüber 6 Bytes im Ein- und Ausgangsprozessabbild zur Verfügung gestellt werden. Die Sende- und Empfangsdaten werden in 4 Ein- und Ausgangsbytes (D0 ... D3) abgelegt. 1 Steuerbyte (C) und 1 Statusbyte (S) dienen zur Kontrolle des Funktionsaufrufs. 1 Befehlsbyte (ID) dient zur Auswahl und Bestätigung der auszuführenden Funktion.

	Eingangsdaten	Ausgangsdaten		
S	Statusbyte	C	Steuerbyte	
ID	Funktion-Auswahl-ID	ID	Funktions-Auswahl-ID	
D0	Datenbyte 0	D0	Datenbyte 0	
D1	Datenbyte 1	D1	Datenbyte 1	
D2	Datenbyte 2	D2	Datenbyte 2	
D3	Datenbyte 3	D3	Datenbyte 3	

Abbildung 17.3: RTC-Modul Ein- und Ausgangsdaten

## Übersicht Funktionen:

ID	Funktion	Beschreibung	Seite	
0x00	IDLE	Kein Auftrag	34	
Datun	ı- und Uhrzeit-Funktionen			
0x01	GET_TOD100	Uhrzeit in 100µs seit 00:00 auslesen	35	
0x09	GET_CURRENT_TOD100	Uhrzeit in 100µs seit 00:00 auslesen, (fortlaufend)	36	
0x02	GET_TOD	Uhrzeit in Millisekunden seit 00:00 auslesen	37	
0x0A	GET_CURRENT_TOD	Uhrzeit in Millisekunden seit 00:00 auslesen, (fortlaufend)	38	
0x03	GET_DT	Uhrzeit in Sekunden seit 1.1.1970 00:00 auslesen	39	
0x0B	GET_CURRENT_DT	Uhrzeit in Sekunden seit 1.1.1970 00:00 auslesen, (fortlaufend)	40	
0x04	GET_UTC	Uhrzeit in Sekunden seit 1.1.1970 00:00 (UTC) auslesen	41	
0x0C	GET_CURRENT_UTC	Uhrzeit in Sekunden seit 1.1.1970 00:00 (UTC) auslesen, (fortlaufend)	42	
0x05	GET_DATE	Datum in Sekunden seit 1.1.1970 00:00 auslesen	43	
0x0D	GET_CURRENT_DATE	Datum in Sekunden seit 1.1.1970 00:00 auslesen, (fortlaufend)	44	
0x06	GET_MS	Millisekundenanteil der letzten GET_DT Abfrage auslesen	45	
0x07	GET_WEEKDAY	Wochentag auslesen	46	
0x0F	SET_DT	Uhrzeit in Sekunden seit 1.1.1970 00:00 setzen	47	
Timer	-Funktionen			
0x10	GET_CHANNEL	Schaltzustände der Schaltkanäle auslesen	48	
0x11	SET_CHANNEL	Schaltzustände der Schaltkanäle setzen	49	
0x12	CLEAR_CHANNEL	Schaltzustände der Schaltkanäle zurücksetzen	50	
0x13	GET_AUTO  Automatikzustände der Schaltkanäle auslesen			
0x14	SET_AUTO	Automatikzustände der Schaltkanäle setzen	52	

Abbildung 17.4: RTC-Modul Funktionsübersicht Teil 1

ID	Funktion Beschreibung				
Adres	s-Funktionen				
0x20	GET_ADDR	Adress-Offset für Konfigurationsdaten oder Betriebsstundenzähler auslesen	53		
0x21	SET_ADDR	Adress-Offset für Konfigurationsdaten oder Servicedaten setzen	54		
Servic	edaten-Funktionen				
0x30	GET_OPH	Servicedaten auslesen	55		
0x31	GET_OPH_INC	Servicedaten auslesen, (autoinkrement)	56		
0x32	SET_OPH	Servicedaten setzen	57		
0x33	SET_OPH_INC	Servicedaten setzen, (autoinkrement)	58		
0x34	GET_SERVICE_FLAGS	Wartungsanzeige der Betriebsstundenzähler auslesen	59		
Konfig	gurationsdaten-Funktionen				
0x38	GET_CNF	Konfigurationsdaten auslesen	60		
0x39	GET_CNF_INC	Konfigurationsdaten auslesen, (autoinkrement)	61		
0x3A	SET_CNF	Konfigurationsdaten auslesen	62		
0x3B	SET_CNF_INC	Konfigurationsdaten setzen, (autoinkrement)	63		
0xFF	GET_DIAG	Selbsttest-Diagnose auslesen	64		

Abbildung 17.5: RTC-Modul Funktionsübersicht Teil 2

# Aufbau eines IEC61131-3-basierenden Energiemanagementsystems für Wohngebäude unter Einbindung von Smart Metering

Beispiel: Uhrzeit und Datum einstellen:

Mit der Funktion SET-DT wird das Datum und die Uhrzeit eingestellt. Dabei werden die verstrichenen Sekunden seit dem 01.01.1970 00:00 eingegeben. Für den 13.04.2010 12.00 Uhr gilt dann:

13. April 2010 12:00:00 = 1271160000 (dez) = 4BC45CC0 (hex)

Ausgangsdaten: D0=C0 D1=5C D2=C4 D3=4B

Funktionsaufruf (Request)									
Byte	27	2 <sup>7</sup>   2 <sup>6</sup>   2 <sup>5</sup>   2 <sup>4</sup>   2 <sup>3</sup>   2 <sup>2</sup>   2 <sup>1</sup>   2 <sup>0</sup>							
С	0	0 0 0 0 0 0 TR							
ID		0x0F							
D0		Datum und Uhrzeit (Low-Byte)							
Dl									
D2									
D3		Datum und Uhrzeit (High-Byte)							

Abbildung 17.6: RTC-Modul Funktionsaufruf

Funktionsantwort (Response)									
Byte	27	2 <sup>7</sup> 2 <sup>6</sup> 2 <sup>5</sup> 2 <sup>4</sup> 2 <sup>3</sup> 2 <sup>2</sup> 2 <sup>1</sup> 2 <sup>0</sup>							
S	0	0 0 0 0 0 0 TA							
ID		0x0F							
D0		0x00							
Dl		0x00							
D2		0x00							
D3				0x	:00				

Abbildung 17.7: RTC-Modul Funktionsantwort

#### Die Funktion

Die Funktion GET\_CURRENT\_TOD von RTC-Modul liefert die aktuelle Uhrzeit die seit Beginn des Tages (00:00 Uhr) vergangen ist. Anders als bei der Funktion GET\_TOD wird die Funktion GET\_CURRENT\_TOD mit jedem neuen Buszyklus aktualisiert, somit kann sie wie einige richtige Uhr mit Millisekundenzähler auf dem Bildschirm angezeigt werden.

Funktionsaufruf (Request)								
Byte	27	26	2 <sup>5</sup>	24	23	<b>2</b> <sup>2</sup>	21	2 <sup>0</sup>
С	0	0	0	0	0	0	0	TR
ID		0x0A						
D0		0xXX						
Dl		0xXX						
D2		0xXX						
D3				0x2	XX			

Abbildung 17	.8:	RTC-Modul	! Funktionsai	ıfruf
--------------	-----	-----------	---------------	-------

Funktionsantwort (Response)								
Byte	27	26	2 <sup>5</sup>	24	23	2 <sup>2</sup>	21	20
S	0	0	0	0	0	0	0	TA
ID		0x0A						
D0		Uhrzeit (Low-Byte)						
Dl								
D2								
D3			Uh	ızeit (I	ligh-By	rte)		

Abbildung 17.9: RTC-Modul Funktionsantwort

Die Funktions-ID lautet 0x0A. Dieser Wert muss am Ausgang des RTC-Moduls (RTC\_AUSGANG\_ID) anliegen. Die Werte restlichen Ausgänge (D0, D1, D2, D3) sind bei dieser Funktion irrelevant. Der Ausgangswert kann nun an den Datenbytes der Funktionsantwort (Response) abgefragt werden. Die Uhrzeit wird im Format TOD (Time Of Day) in 1ms Schritten angegeben und ist insgesamt 4 Byte lang. Das Format TOD ist im Prinzip nicht anderes als ein Double Word (DWORD) und setzt sich aus den einzelnen Datenbytes zusammen.

Beispiel: 08:45:35 Uhr

(8\*60+45)\*60+35)\*1000 = 31535000 = 0x01E112F998

Eingangsdaten: D0 = 0x98, D1 = 0x2F, D2 = 0xE1, D3 = 0x01

Die vier Bytes müssen nun zusammen in ein DWORD-Format gespeichert werden. Dazu werden die einzelnen Bytes zunächst in einzelne DWORD-Variablen gespeichert. Die CoDeSys hat dafür eine spezielle Funktion (BYTE TO DWORD)

### (Programmauszug in ST)

```
D0:=BYTE_TO_DWORD(RTC_Eingang_D0); (Datenbyte D0)
D1:=BYTE_TO_DWORD(RTC_Eingang_D1); (Datenbyte D1)
D2:=BYTE_TO_DWORD(RTC_Eingang_D2); (Datenbyte D2)
D3:=BYTE_TO_DWORD(RTC_Eingang_D3); (Datenbyte D3)
```

Datenbyte	BYTE	DWORD
D0	0x98=1001 1000	0000 0000 0000 0000 0000 0000 1001 1000
D1	0x2F=0010 1111	0000 0000 0000 0000 0000 0000 0010 1111
D2	0xE1=1110 0001	0000 0000 0000 0000 0000 0000 1110 0001
D3	0x01=0000 0001	0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0001

Beim konvertieren von BYTE in DWORD, wird der Wert immer in das low-Byte gespeichert. Nun muss eine Funktion programmiert werden, die alle vier DWORD-Variablen (D0, D1, D2, D3) wieder in eine einzelne DWORD-Variable speichert. Das geschieht nun in AWL.

Mit der Funktion "LD" werden die einzelnen Variablen in einen sogenannten Akkumulator (Zwischenspeicher oder Puffer-Speicher) gespeichert. Da der Wert D3 später an letzter Stelle im Double Word stehen muss, wird er als erstes geladen.

### LD D3 (D3 wird in dem Akkumulator geladen)

Nun muss das komplette Byte bitweise um jeweils 24 Stellen verschoben. Dies geschieht mit dem Befehl "ROL" (Left Rotate (nach Links verschieben)). Dieser Befehl kann mit einem Schieberegister aus der Digitaltechnik verglichen werden.

ROL 24 (Nach Links verschieben um 24 Stellen)

Der Wert des Bytes steht jetzt an der letzten Stelle im DWORD. Mit dem Befehl ST wird der Wert im Akkumulator nun in ein Zwischenregister (hier TEMP) gespeichert.

ST TEMP (Wert im Akkumulator in die Variable TEMP speichern)

Jetzt wird in den Akkumulator das nächste Datenbyte geladen.

LD D2 (D2 wird in den Akkumulator geladen)

Aktueller Wert im Akkumulator: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 1110 0001

Dieses Byte wird um 16 Stellen verschoben.

ROL 16 (Nach Links verschieben um 16 Stellen)

Mit einer Oder-Verknüpfung wird dieser Wert nun bitweise mit dem TEMP-Register verknüpft. Das Ergebnis wird wieder im Akkumulator gespeichert.

OR TEMP (Aktuellen Wert im Akkumulator mit Register TEMP Oder-Verknüpfen)

**OR** 

TEMP : 0000 0001 0000 0000 0000 0000 0000

Nun wird der Wert im Akkumulator wieder ins TEMP-Register geschrieben.

ST TEMP (Wert im Akkumulator in die Variable TEMP speichern)

Jetzt kann wieder das nächste Datenbyte in den Akkumulator geschrieben werden.

LD D1 (D1 wird in den Akkumulator geladen)

Aktueller Wert im Akkumulator: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 1111

Dieses Byte wird nun um 8 Stellen nach Links verschoben.

ROL 16 (Nach Links verschieben um 8 Stellen)

Aktueller Wert im Akkumulator: 0000 0000 0000 0000 0010 1111 0000 0000

Dieser Wert wird nun wieder mit dem TEMP-Register verknüpft.

OR TEMP (Aktuellen Wert im Akkumulator mit Register TEMP Oder-Verknüpfen)

Akkumulator: 0000 0000 0000 0000 0010 1111 0000 0000

OR

Ergebnis : 0000 0001 1110 0001 0010 1110 0000 0000

Das Ergebnis wird in nochmal ins TEMP-Register gespeichert.

ST TEMP (Wert im Akkumulator in die Variable TEMP speichern)

TEMP = 0000 0001 1110 0001 0010 1110 0000 0000

Nun fehlt noch das letzte Datenbyte.

LD D0 (D0 wird in den Akkumulator geladen)

Aktueller Wert im Akkumulator: 0000 0000 0000 0000 0000 0000 1001 1000

Das Byte von D0 steht bereits an richtiger Stelle und muss nicht mehr verschoben werden.

OR TEMP (Aktuellen Wert im Akkumulator mit Register TEMP Oder-Verknüpfen)

Aktueller Wert im Akkumulator: 0000 0001 1110 0001 0010 1110 1001 1000

Der Wert kann nun an das entsprechende Programm zurück gegeben werden.

ST ROT (Gibt den aktuelle Wert im Akkumulator als Rückgabewert zurück)

0000 0001 1110 0001 0010 1110 1001 1000 = 0x01E112F998

Nun kann dieser Wert im Hauptprogramm geladen und konvertiert werden.

### Programmauszug in ST:

Ergebnis:=ROT(D3, D2, D1, D0); (Funktion aufrufen mit den

Eingangsvariablen D0, D1, D2 und D3)

Time:=DWORD\_TO\_TOD (Ergebnis); (Variable von DWORD nach TOD
konvertieren)

### 10 Smart Metering

### 10.1 3-Phasen-Leistungsmessklemme (750-493)



Abbildung 18.1: 3\_Phasen-Leistungsmessklemme (750-493)

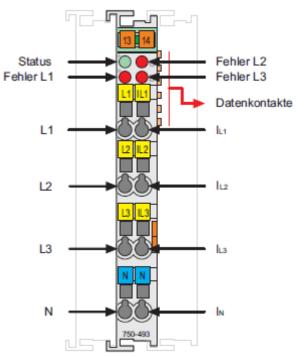
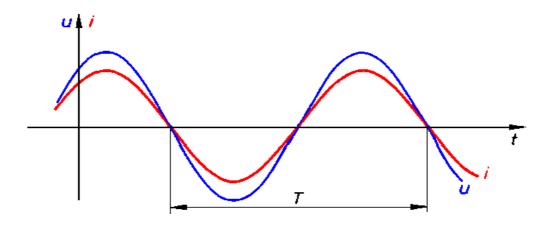


Abbildung 18.2: 3\_Phasen-Leistungsmessklemme (Schematischer Aufbau)

Die 3-Phasen-Leistungsmessklemme misst sinus- und nichtsinusförmige Spannungs-, Strom- und Leistungswerte aus einem dreiphasigem Versorgungsnetz. Die Messklemme Tastet dabei die Spannungs-, Strom- und Leistungsverläufe ab und bildet aus diesen gemessen Werten den quadratischen Mittelwert (Effektivwert). Für die Messungen stehen der 3-Phasen-Leistungsmessklemme insgesamt sechs Analog-/Digitalwandler zur Verfügung, daher können die Berechnungen bereist innerhalb der Klemme gelöst werden, ohne viel Rechenleistung des Knotens in Anspruch zu nehmen.

### Messprinzip

Die 3-Phasen-Leistungsmessklemme stellt für den Klemmenbus die Effektivwerte zur Verfügung. Um diese zu bestimmen, wird das Sinussignal der Spannung und des Stromes jeweils mit einer Abtastfrequenz von c.a. 16 µs abgetastet. Das bedeutet das für eine Wechselspannung mit einer Frequenz von c.a. 50 Hz und einer Periodendauer von 20ms werden etwa 1250 Werte gemessen. Alle drei Phasen werden Zeitsynchron gemessen.



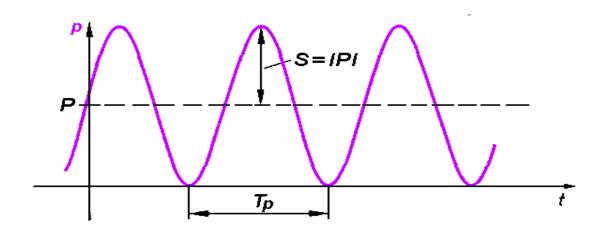
$$U = \sqrt{\frac{1}{n} \sum_{1}^{n} u_{(t)}^{2}} \qquad I = \sqrt{\frac{1}{n} \sum_{1}^{n} i_{(t)}^{2}}$$

Zur Berechnung der Effektivwerte von Strom und Spannung werden die Momentanwerte der Messung quadriert, aufsummiert und zum Schluss wird die Wurzel gezogen.

### Einbindung von Smart Metering

Leistungen:

Zur Berechnung der Wirkleistung werden die Momentanwerte von Strom und Spannung miteinander multipliziert. Das Ergebnis dieser Multiplikation wird dann durch die Anzahl der Messungen dividiert.

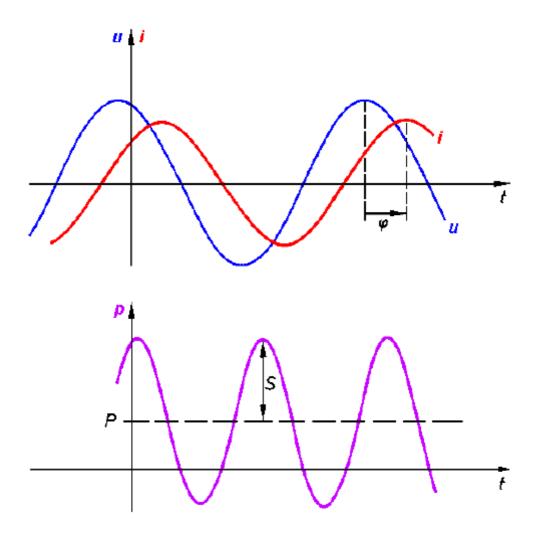


$$P = \frac{1}{n} \sum_{t=0}^{n} u_{(t)} \cdot i_{(t)}$$
  $S_{(t)} = u_{(t)} \cdot i_{(t)}$ 

Die Leistung s(t) ist die Momentanleistung, welche zu jedem Abtastschritt berechnet wird. Aus dieser Momentanleistung wird dann der Mittelwert gebildet.

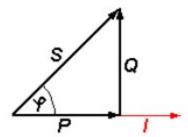
### Berechnung der Scheinleistung:

Wenn ein Stromkreis außer den ohmschen Verbrauchern auch induktive oder kapazitive Verbraucher hat, kommt es zwischen den Strom und Spannungsverläufen zur einer Phasenverschiebungen. Die gemessenen Effektivwerte der Strom- und Spannungsverläufe werden dadurch nicht beeinflusst. Aus dem Produkt der Effektivwerte von Strom- und Spannung ergibt sich die Scheinleistung.



Kommt es bei einer Messung zu einer besagten Phasenverschiebung, dann muss außer der Wirkleistung zusätzlich noch die Blind- und Scheinleistung sowie der Leistungsfaktor cosφ (φ:Phasenverschiebungswinkel) bestimmt werden.

Für Wirk-, Blind und Scheinleistung und dem Phasenverschiebungswinkel gelten folgende Beziehung:



Die Scheinleistung berechnet sich aus den Produkten der Effektivwerte von Strom und Spannung.

$$S = U \cdot I$$

Die Blindleistung kann mit Hilfe vom Satz des Pythagoras berechnet werden. Dabei sind die Wirk- und die Blindleistung die beiden Katheten und die Scheinleistung die Hypotenuse des Rechtwinkligen Dreiecks.

$$Q = \sqrt{S^2 - P^2}$$

Das Verhältnis aus Wirk- und Scheinleistung ergibt dann den Leitungsfaktor cosφ.

$$\cos \varphi = \frac{P}{S}$$

Der Phasenverschiebungswinkel kann später in CoDeSys mit Hilfe der Funktion "ACOS" (Arkusfunktion vom Kosinus) berechnet werden.

### Prozessabbild:

Die Daten der 3-Phasen-Leistungsmessklemme werden über 3 logische Kanäle in 9 Einund Ausgangsdatenbytes auf die SPS-Anlage übertragen. 3 Steuer- und Statusbytes dienen zur Auswahl der Prozessdaten und der Einstellung der Klemme. Die Sende- und Empfangsdaten werden in insgesamt 6 Datenbytes übertragen.

Eingangsdaten		Ausgangsdaten		
S0	Statusbyte 0	C0	Controlbyte 0	
D0	Eingangsdatenwort 1 (LSB)	D0	Ausgangsdatenwort 1 (LSB)	
D1	Eingangsdatenwort 1 (MSB)	D1	Ausgangsdatenwort 1 (MSB)	
S1	Statusbyte 1	C1	Controlbyte 1	
D2	Eingangsdatenwort 2 (LSB)	D2	Ausgangsdatenwort 2 (LSB)	
D3	Eingangsdatenwort 2 (MSB)	D3	Ausgangsdatenwort 2 (MSB)	
S2	Statusbyte 2	C2	Controlbyte 2	
D4	Eingangsdatenwort 3 (LSB)	D4	Ausgangsdatenwort 3 (LSB)	
D5	Eingangsdatenwort 3 (MSB)	D5	Ausgangsdatenwort 3 (MSB)	

Abbildung 18.3: 3-Phasen-Leistungsmessklemme Ein- und Ausgangsdaten

### Prozesswerte:

Prozesswerte der Klemme 750-493 und 750-493/000-001							
Eingangs-	Zahlenv	Zahlenwert					
spannung U <sub>L</sub>	Binär	Hex.	Dez.				
0 500 V	Ausgabewert						
0,0	'0000.0000.0000.0000'	0x0000	0				
50,0	'0000.0001.1111.0100'	0x01F4	500				
100,0	'0000.0011.1110.1000'	0x03E8	1000				
150,0	'0000.0101.1101.1100'	0x05DC	1500				
200,0	'0000.0111.1101.0000'	0x07D0	2000				
250,0	'0000.1001.1100.0100'	0x09C4	2500				
300,0	'0000.1011.1011.1000'	0x0BB8	3000				
350,0	'0000.1101.1010.1100'	0x0DAC	3500				
400,0	'0000.1111.1010.0000'	0x0FA0	4000				
450,0	'0001.0001.1001.0100'	0x1194	4500				
500,0	'0001.0011.1000.1000'	0x1388	5000				

Abbildung 18.4: 3-Phasen-Leistungsmessklemme Prozesswerte Spannung

Prozesswerte der Klemme 750-493							
Eingangs-	Zahlenv	Zahlenwert					
strom I <sub>L</sub>	Binär	Hex.	Dez.				
0 1 A	Ausgabewert						
0,000	'0000.0000.0000.0000'	0x0000	0				
0,100	'0000.0000.0110.0100'	0x0064	100				
0,200	'0000.0000.1100.1000'	0x00C8	200				
0,300	'0000.0001.0010.1100'	0x012C	300				
0,400	'0000.0001.1001.0000'	0x0190	400				
0,500	'0000.0001.1111.0100'	0x01F4	500				
0,600	'0000.0010.0101.1000'	0x0258	600				
0,700	'0000.0010.1011.1100'	0x02BC	700				
0,800	'0000.0011.0010.0000'	0x0320	800				
0,900	'0000.0011.1000.0100'	0x0348	900				
1,000	'0000.0011.1110.1000'	0x03E8	1000				

Abbildung 18.5: 3-Phasen-Leistungsmessklemme Prozesswerte Strom

Prozesswerte der Klemme 750-493							
Wirkleistung	Zahlenv	Zahlenwert					
$P_L$	Binär	Hex.	Dez.				
0 500 W	Ausgabewert						
0,0	'0000.0000.0000.0000'	0x0000	0				
50,0	'0000.0001.1111.0100'	0x01F4	500				
100,0	'0000.0011.1110.1000'	0x03E8	1000				
150,0	'0000.0101.1101.1100'	0x05DC	1500				
200,0	'0000.0111.1101.0000'	0x07D0	2000				
250,0	'0000.1001.1100.0100'	0x09C4	2500				
300,0	'0000.1011.1011.1000'	0x0BB8	3000				
350,0	'0000.1101.1010.1100'	0x0DAC	3500				
400,0	'0000.1111.1010.0000'	0x0FA0	4000				
450,0	'0001.0001.1001.0100'	0x1194	4500				
500,0	'0001.0011.1000.1000'	0x1388	5000				

Abbildung 18.6: 3-Phasen-Leistungsmessklemme Prozesswerte Wirkleistung

### 10.2 Die Programmierung der 3-Phasen-Leistungsmessklemme

Zur Programmierung der 3-Phasen-Leistungsmessklemme stellt die Firma Wago die Bibliothek "PowerMeasurement\_02.Lib" zur Verfügung. In dieser Bibliothek gibt es den Baustein "Fb750\_493\_Master3Phase", welchen die Klemme parametriert werden kann.

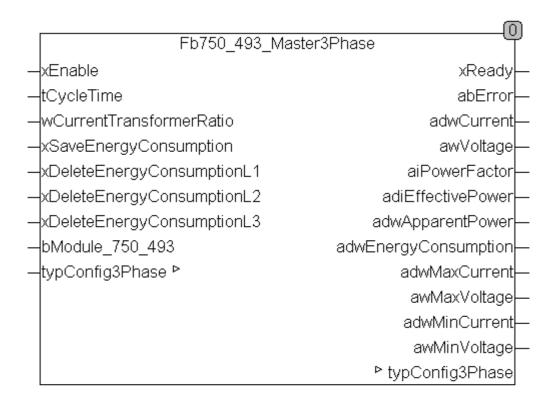


Abbildung 18.7: Funktionsbaustein Fb750\_493\_Master3Phase

Der Baustein liefert die Strom- und Spannungswerte sowie die Leistungen und den Leistungsfaktor. Diese Werte können dann in einer Energetischen Rechnung weiter verwendet werden.

#### 10.3 Der Zählerbaustein

Für das Smart Metering musste ein spezieller Zählerbaustein programmiert werden. Dieser zählt die Betriebsdauer des Aktors sowie die aktuelle Arbeit.

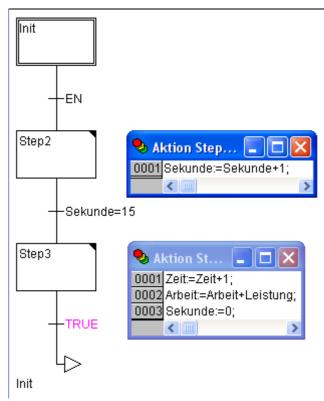


Abbildung 18.8: Funktionsblock Zaehlen

Der Baustein wurde mit der Ablaufsprache programmiert. Der Eingang "EN" des Funktionsblockes ist die Starttransition. Sobald an dem Eingang der boolesche Wert "TRUE" anliegt startet das Programm. Weil die Zykluszeit der Task deutlich unter einer Sekunde liegt muss eine Sekunde simuliert werden, dazu dient die Variable "Sekunde". Der zweite Schritt wird 15 mal Wiederholt, erst dann wird eine Sekunde weiter gezählt.

### 10.4 Energetische Rechnung:

Mit Hilfe des Zählerbausteins kann ein Funktionsblock programmiert, welcher einige Energetische Berechnungen durchführt.

Variablen:

```
0001 FUNCTION BLOCK Energetische Rechnung
0002 VAR INPUT
0003
         Aktor:BOOL;
0004
         Leistung_Aktor:INT;
0005
         Kosten:REAL;
0006 END_VAR
0007 VAR_OUTPUT
0008
        Laufzeit_Sek: DWORD;
0009
         Laufzeit_Time: TIME;
0010
         akt_Arbeit_Wh: REAL;
0011
         akt_Arbeit_KWh: REAL;
0012
         durchschn Arbeit: REAL;
0013
         akt_Kosten: REAL;
0014
         kalk_Kosten: REAL;
0015
0016 END_VAR
0017 VAR
0018
        Zaehler: Zaehlen;
0019 END_VAR
Abbildung 18.9: Funktionsblock Energetische
Rechnung Variablen
```

### Quellcode:

```
0001 Zaehler(EN:=Aktor, Leistung:=INT_TO_DWORD(Leistung_Aktor));
0002 Laufzeit_Sek:=Zaehler.Zeit;
0003 akt_Arbeit_Wh:=DWORD_TO_REAL(Zaehler.Arbeit)/3600;
0004 Laufzeit_Time:=DWORD_TO_TIME(Laufzeit_Sek);
0005 akt_Arbeit_KWh:=akt_Arbeit_Wh/1000;
0006 akt_Kosten:=Kosten*akt_Arbeit_KWh;
0007 durchschn_Arbeit:=akt_Arbeit_KWh/INT_TO_REAL(DAY_OF_YEAR(akt_Date));
0008 kalk_Kosten:=durchschn_Arbeit*INT_TO_REAL(DAYS_IN_YEAR(akt_Date))*Kosten;
Abbildung 18.10: Funktionsblock Energetische Rechnung Quelltext
```

Der Zählerbaustein liefert die Betriebsdauer in Sekunden und die Arbeit in Wattsekunden. Mit einer Konvertierungsfunktion wird die Zeit für die Visualisierung von DWORD nach TIME konvertiert. Die aktuelle Arbeit wird von Wattsekunden in Wattstunden und in Kilowattstunden umgerechnet. Mit den Kilowattstunden werden die aktuellen Kosten berechnet.

Durchschnittliche Arbeit und Kalkulierte Kosten:

Für die durchschnittliche Arbeit wurden zwei spezielle Funktionen aus der Bibliothek Oscat verwendet. Die Funktion "DAY\_OF\_YEAR" liefert die Anzahl der Tage die bereits im aktuellen Jahr vergangen sind. Die Funktion "DAYS\_IN\_YEAR" berechnet wie viele Tage das aktuelle Jahr insgesamt hat. Für beide Funktionen muss das aktuelle Datum vom RTC-Modul bereit gestellt werden.

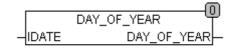


Abbildung 18.11: Funktionsblock Day of Year

Abbildung 18.12: Funktionsblock Days in Year

Der Quotient aus den bereits aus den vergangen Tagen und den gesamt Tagen bildet den Faktor für die Berechnung der Durchschnittlichen Arbeit. Die durchschnittliche Arbeit multipliziert mir dem Kosten liefert die kalkulierten Kosten für das aktuelle Jahr.

## 10.5 Die Visualisierung des Smart Meterings

Um die Ergebnisse der Energetischen Rechnungen in geeigneter Form darzustellen, wurde für jeden Raum eine Visualisierungsoberfläche angelegt.

## Beispiel: Kinderzimmer

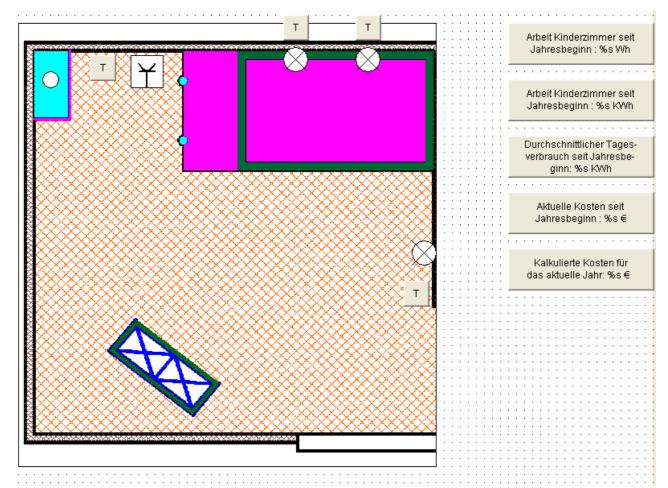


Abbildung 19.1: Visualisierung Kinderzimmer

Alle Geräte im Zimmer sind über Visualisierungselemente im Raum aufgeführt. Diese Visualisierungselemente sind mit den Systemvariablen verbunden und wechseln die Farbe sobald diese ihren Zustand ändern. Zudem können die Aktoren im Zimmer auch über die Visualisierung ein- oder ausgeschaltet werden. An der linken Seite sind die Ergebnisse der Energetischen Rechnungen für das gesamte Kinderzimmer aufgeführt. Um den Energieverbrauch der einzelnen Verbraucher einzusehen, wurde für diese noch einmal spezielle Visualisierungen erstellt. Mit einen Mausklick auf die Visualisierungselemente der Verbraucher im Online-Modus gelangt man zu den Ergebnissen der Energetischen Rechnungen der einzelnen Verbraucher.

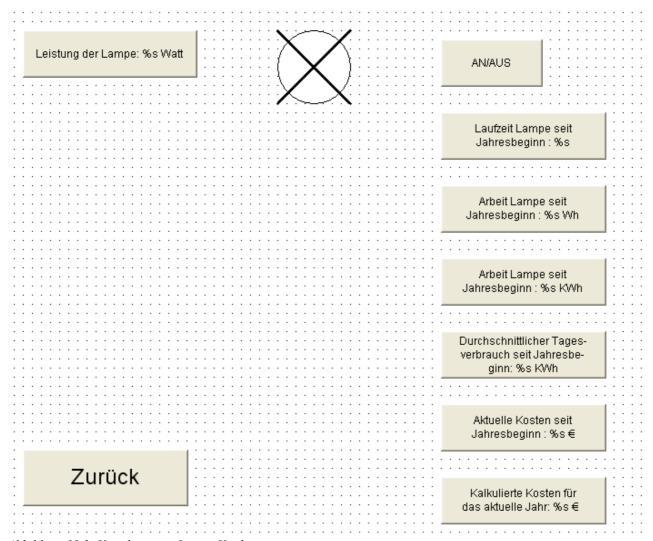


Abbildung 19.2: Visualisierung Lampe Kinderzimmer

In diesem Fenster sind nun die Laufzeiten sowie der aktuelle Energieverbrauch der seit Jahresbeginn und die Kosten der Lampe im Kinderzimmer aufgeführt. Da für die meisten Verbraucher keine Messklemmen zur Verfügungen standen oder die Leistungen aufgrund der kleinen Strom und Spannungswerte kaum messbar waren, muss eine fiktive Leistung auf der Schaltfläche links oben eingetragen werden. Die Stromtarife werden ebenfalls über eine Schaltfläche bzw. eine Scrollleiste in der Visualisierung eingetragen.

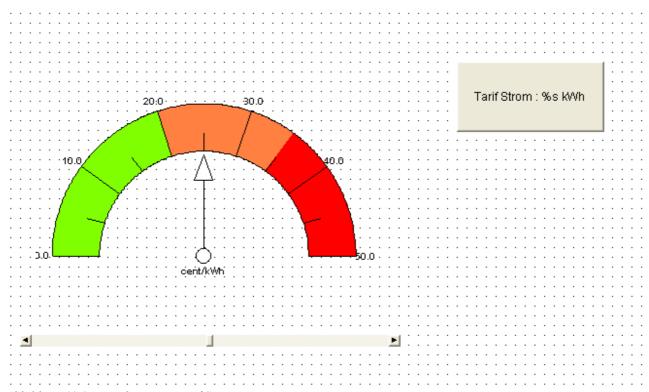


Abbildung 19.3: Visualisierung Tarif Strom

#### 11 Fazit

Im Bereich Gebäudeautomation bietet die Wago SPS gegenüber anderen Gebäudebussystemen einige Vorteile. Zum einen ist sie um einiges Preiswerter als die meisten Systeme und zum anderen lässt sie sich Problemlos in andere Gebäudebussysteme integrieren. Ein weiterer wichtiger Vorteil ist, dass der Programmierer im Vergleich zur LCN oder KNX wesentlich mehr Freiheiten hat, um seine Funktionen zu realisieren.

Diese Arbeit hat jedoch gezeigt, dass bestimmte Funktionen recht umfangreich zu programmieren waren. Hier lag der Vorteil der IEC-61131 darin, dass insgesamt sechs verschiedene Programmiersprachen zur Verfügung standen. All diese Sprachen haben ihre eigene Vor- und Nachteile, daher sollte man sich beim Programmieren nicht nur auf eine einzige der Sprachen fokussieren. Auch einige Funktionen der Wago Bibliotheken, welche eigentlich ein komfortableres Programmieren des Systems gewährleisten sollten, waren eher mittelmäßige Hilfen für die Realisierung bestimmter Funktionen.

Für die Einbindung von einem Smart Metering in ein Gebäudebussystem, ist es allerdings wesentlich effizienter und auch komfortabler, wenn ein spezielles Modul vorhanden ist, welches dem System die Betriebsdauer sowie die Energetischen Messungen und Berechnung der einzelnen Verbraucher abnimmt. Hier gerät selbst ein leistungsfähiges und flexibles Bussystem wie die Wago SPS an ihre Grenzen.

### 12 Zusammenfassung/Abstract

Aufgrund der fortwährend steigenden Energiepreise sowie der begrenzten Kapazität fossiler Energieträger rückt das Thema Energiemanagement immer mehr ins allgemeine Interesse. Diese Arbeit beschäftigt sich mit dem Thema Smart Metering, welches in ein auf der IEC-61131-3 basierenden Gebäudebussystem der Firma Wago eingebunden wurde. Hierbei wurde zunächst ein Puppenhaus aufgebaut durch welches später ein tatsächlicher Energiehaushalt simuliert werden sollte. Die Gebäudetechnischen Funktionen wurden mit der CoDeSys Software der Firma Smart Software Solutions gemäß der IEC-61131-3 programmiert und auf eine Speicherprogrammierbare Steuerung der Firma Wago aufgespielt. Zur Ermittlung des Energieverbrauchs wurden für einige Verbraucher spezielle Leistungsmessklemmen verwendet. Zudem wurden spezielle Zählerbausteine programmiert, welche die Betriebsdauer aller Geräte innerhalb des Puppenhauses angeben. Die speziellen energetischen Berechnungen, wie die aktuelle verbrauchte Arbeit seit Jahresbeginn, sowie die kalkulierte Arbeit bis zum Jahresende wurden ebenfalls über spezielle Programme in der CoDeSys realisiert. Um den Energieverbrauch sowie die Kosten für den Benutzer transparent zu machen, wurde eine zusätzliche Visualisierung ebenfalls mit der CoDeSys Software erstellt.

On the basis of the continually rising energy prices and the limited capacity of fossil fuels, the topic of energy management becomes more and more important for general interests. This thesis discribes smart metering, which was involved into a Wago Programmable Logic Controller based on the IEC 61131 standard. For the simulation of a realistic energy consumption a dummyhouse was built at first. The Building engineering functions were programmed by the software package CoDeSys, which was devolped by the smart Software Solution Enterprises according to the IEC 61131 programming languages. After that the created application was transfered to the Wago Programmable Logic Controller. To determine the energy consumption of several electrical consumers a power measurement modul was used. Further some special counting applications were written to determine the runtime of every device inside the dummyhouse. The energy consumption from the beginning of the year and the calculated energy consumption until the end of the year were also calculated by several CoDeSys applications. At last a special visualization tool - which is also a part of the CoDeSys Software package was used to create a visualization to show the user the results of the calculations of the energy consumption and the energy bill.

## 13 Abbildungsverzeichnis

Abbildung 1: Feldbusknoten	12
Abbildung 2.1: Primär getaktete Spannungsversorgung 757-622	13
Abbildung 2.2: Primär getaktet Spannungsversorgung (Montage)	13
Abbildung 2.2: Primär getaktet Spannungsversorgung (Kontaktplan)	13
Abbildung 3.1: KNX-IP Controller (750-849)	14
Abbildung 3.2: KNX-IP Controller (Schematischer Aufbau)	14
Abbildung 4.1: 8-Kanal Digital Ausgangsklemme (750-530)	15
Abbildung 4.2: 8-Kanal Digital Ausgangsklemme (Schematischer Aufbau)	15
Abbildung 5.1: 8-Kanal Digital Eingangsklemme (750-430)	16
Abbildung 5.2: 8-Kanal Digital Eingangsklemme	16
Abbildung 6.1: 2-Kanal Relaisausgangsklemme (750-517)	17
Abbildung 6.2: 2-Kanal Relaisausgangsklemme (Schematischer Aufbau)	17
Abbildung 6.3: 2-Kanal Relaisausgangsklemme (Kontaktplan)	17
Abbildung 7.1: 2-Kanal Analog Ausgangsklemme (750-552)	18
Abbildung 7.2: 2-Kanal Analog Ausgangsklemme (Schematischer Aufbau)	18
Abbildung 7.3: 2-Kanal Analog Ausgangsklemme (Kontaktplan)	18
Abbildung 7.4: 2-Kanal Analog Ausgangsklemme (Prozessabbild)	19
Abbildung 8.1: 2-Kanal Analog Eingangsklemme für Thermoelemente (750-469)	20
Abbildung 8.2: 2-Kanal Analog Eingangsklemme für Thermoelemente (Schematischer Aufbau)	20
Abbildung 8.3: 2-Kanal Analog Eingangsklemme für Thermoelemente (Prozessabbild)	21
Abbildung 9.1: 2 DI DC 24 V, Einbruchsmeldung (750-424)	22
Abbildung 9.2: 2 DI DC 24 V, Einbruchsmeldung (Schematischer Aufbau)	22
Abbildung 9.3: 2 DI DC 24 V, Einbruchsmeldung (Alarmkontakt)	22
Abbildung 9.4: 2 DI DC 24 V, Einbruchsmeldung (Kontaktplan)	22
Abbildung 10.1: Bus-Endklemme (750-600)	23
Abbildung 10.2: Bus-Endklemme (Schematischer Aufbau)	23

## Einbindung von Smart Metering

Abbildung 11.1: Ethernet Settings	24
Abbildung 11.2: Ethernet Settings (Com Port Einstellungen)	25
Abbildung 11.3: Ethernet Settings (Verbindungsdaten)	25
Abbildung 11.4: Ethernet Settings (TCP/IP Einstellungen)	26
Abbildung 12.1: Codesys (Zielsystem auswählen)	27
Abbildung 12.2: CoDeSys (Zielsystem Einstellungen)	28
Abbildung 12.3: CoDeSys (Programm erstellen)	29
Abbildung 12.4: CoDeSys (Anweisungsliste)	30
Abbildung 12.5: CoDeSys (Kontaktplan)	31
Abbildung 12.6: CoDeSys (Funktionsplan)	32
Abbildung 12.7: CoDeSys (Ablaufsprache)	33
Abbildung 12.8: CoDeSys (Strukturierter Text)	34
Abbildung 12.9: CoDeSys (Freigrafischer Funktionsplan Editor)	35
Abbildung 12.10: CoDeSys (Funktion erstellen)	36
Abbildung 12.11: CoDeSys (Funktion Variablen)	36
Abbildung 12.12: CoDeSys (Funktion Quelltext)	37
Abbildung 12.13: CoDeSys (Funktionsaufruf in ST)	37
Abbildung 12.14: CoDeSys (Funktionsaufruf CFC)	37
Abbildung 12.15: CoDeSys (Funktionsaufruf AWL)	37
Abbildung 12.16: CoDeSys (Funktionsblock Büro)	38
Abbildung 12.17: CoDeSys (Funktionsblock erstellen)	39
Abbildung 12.18: CoDeSys (Funktionsblock Variablen deklarieren)	40
Abbildung 12.19: CoDeSys (Funktionsblock Quelltext)	40

Abbildung 12.20: CoDeSys (Funktionsblock Büro erstellen)	41
Abbildung 12.21: CoDeSys (Funktionsblock Büro Variablen)	41
Abbildung 12.22: CoDeSys (Funktionsblock Funktionsbaustein einfügen)	42
Abbildung 12.23: CoDeSys (Funktionsblock Eingabehilfe)	43
Abbildung 12.24: CoDeSys (Funktionsblock als CFC Baustein)	44
Abbildung 12.25: CoDeSys (Funktionsblock Ein-und Ausgänge)	45
Abbildung 12.26: CoDeSys (Bibliotheksverwalter auswählen)	46
Abbildung 12.27: CoDeSys (Bibliotheksverwalter Bibliothek einfügen)	47
Abbildung 12.28: CoDeSys (Bibliotheksverwalter Bibliothek auswählen)	48
Abbildung 12.29: CoDeSys (Bibliotheken Vergleich)	49
Abbildung 12.30: CoDeSys (Visualisierungseditor aufrufen)	50
Abbildung 12.30: CoDeSys (Visualisierungsobjekt einfügen)	51
Abbildung 12.31: CoDeSys (Visualisierungsobjekt benennen)	51
Abbildung 12.32: CoDeSys (Visualisierung Oberfläche)	52
Abbildung 12.33: CoDeSys (Visualisierung Schaltfläche einfügen)	54
Abbildung 12.34: CoDeSys (Visualisierung Schaltfläche)	54
Abbildung 12.35: CoDeSys (Visualisierung Schaltfläche Konfigurieren)	55
Abbildung 12.36: CoDeSys (Visualisierung Schaltfläche Text)	55
Abbildung 12.37: CoDeSys (Visualisierung Schaltfläche Eingabe)	56
Abbildung 12.38: CoDeSys (Visualisierung Ellipse einfügen)	57
Abbildung 12.39: CoDeSys (Visualisierung Ellipse)	57

Abbildung 12.40: CoDeSys (Visualisierung Ellipse konfigurieren).......57

Abbildung 12.41: CoDeSys (Visualisierung Ellipse Farbvariablen)	59
Abbildung 12.42: CoDeSys (Visualisierung Farbvariablen)	59
Abbildung 12.43: CoDeSys (Visualisierung Variablen)	60
Abbildung 12.44: CoDeSys (Visualisierung Lampe aus)	61
Abbildung 12.45: CoDeSys (Visualisierung Lampe ein)	61
Abbildung 12.46: CoDeSys (Visualisierung Scrollleiste einfügen)	62
Abbildung 12.47: CoDeSys (Visualisierung Scrollleiste konfigurieren)	62
Abbildung 12.48: CoDeSys (Visualisierung Scrollleiste Variablen)	62
Abbildung 12.49: CoDeSys (Visualisierung Zeigerinstrument einfügen)	64
Abbildung 12.50: CoDeSys (Visualisierung Zeigerinstrument konfigurieren)	64
Abbildung 12.51: CoDeSys (Visualisierung Zeigerinstrument Anzeigeskala Variable konfigurieren)	65
Abbildung 12.52: CoDeSys (Visualisierung Zeigerinstrument Wert=0)	66
Abbildung 12.53: CoDeSys (Visualisierung Zeigerinstrument Wert=100)	66
Abbildung 12.54: CoDeSys (Visualisierung Zeigerinstrument Wert=200)	67
Abbildung 12.55: CoDeSys (Visualisierung Eingabefeld Text)	68
Abbildung 12.56: CoDeSys (Visualisierung Eingabefeld Variablen)	69
Abbildung 12.57: CoDeSys (Visualisierung Eingabefeld Wert=123)	70
Abbildung 12.58: CoDeSys (Visualisierung Eingabefeld Eingabe)	71
Abbildung 12.59: CoDeSys (Visualisierung Eingabefeld Werteingabe)	72
Abbildung 12.60: CoDeSys (Visualisierung Eingabefeld Werteingabe)	73
Abbildung 13.1: Puppenhaus	74
Abbildung 13.2: Puppenhaus Taster	75

Embinding von Smart Wetering	
Abbildung 13.3: Puppenhaus 24 V Lampe	75
Abbildung 13.3: Puppenhaus 230 V Lampe	76
Abbildung 13.4: Puppenhaus Kontakttaster	77
Abbildung 13.5: Puppenhaus Jalousiemotor	78
Abbildung 13.6: Puppenhaus Rückseite Klemmenblöcke	79
Abbildung 13.7: Puppenhaus Klemmenblock 1	80
Abbildung 13.7: Puppenhaus Klemmenblock 2	81
Abbildung 13.8: Puppenhaus Klemmenblock 3	82
Abbildung 13.9: Puppenhaus Centronics Stecker	83
Abbildung 13.10: Puppenhaus Centronics Buchse	83
Abbildung 13.11: Puppenhaus Centronics Stecker Rückseite	83
Abbildung 13.12: Puppenhaus Erdgeschoss	85
Abbildung 13.13: Puppenhaus Kinderzimmer	86
Abbildung 13.14: Puppenhaus Schlafzimmer	87
Abbildung 13.15: Puppenhaus Küche	88
Abbildung 13.16: Puppenhaus Badezimmer	89
Abbildung 13.17: Puppenhaus Wohnzimmer	90
Abbildung 14.1: Funktionsblock umschalten Variablen	93
Abbildung 14.2: Funktionsblock umschalten Quellcode	94

Abbildung 14.3: Funktionsblock umschalten......94

Abbildung 14.4: Funktionsblock Fb\_KurzLang......95

Abbildung 14.5: Funktionsblock Fb\_Klick......95

## Einbindung von Smart Metering

Abbildung 14.6: Funktionsblock HeizungFB Variablen	96
Abbildung 14.7: Funktionsblock HeizungFB Quelltext	96
Abbildung 14.8: Funktionsblock HeizungFB	97
Abbildung 15.1: Lichtorgel umschalten	98
Abbildung 15.2: Lichtorgel Quelltext	99
Abbildung 16.1: Enocean Funkreceiver (750-642)	100
Abbildung 16.2: Enocean Funkreceiver (Schematischer Aufbau)	100
Abbildung 16.3: Enocean FBReceive Baustein	102
Abbildung 16.4: Enocean 4-fach Taster	102
Abbildung 16.5: Enocean FbButton_4_Channel	102
Abbildung 16.6: Thermokon Sensor	103
Abbildung 16.7: Enocean fbSR04	103
Abbildung 17.1: RTC-Modul (750-640)	104
Abbildung 17.2: RTC-Modul (Schematischer Aufbau)	104
Abbildung 17.3: RTC-Modul Ein- und Ausgangsdaten	105
Abbildung 17.4: RTC-Modul Funktionsübersicht Teil 1	106
Abbildung 17.5: RTC-Modul Funktionsübersicht Teil 2	107
Abbildung 17.6: RTC-Modul Funktionsaufruf	108
Abbildung 17.7: RTC-Modul Funktionsantwort	108
Abbildung 17.8: RTC-Modul Funktionsaufruf	109
Abbildung 17.9: RTC-Modul Funktionsantwort	109
Abbildung 18.1: 3_Phasen-Leistungsmessklemme (750-493)	114

Abbildung 18.2: 3_Phasen-Leistungsmessklemme (Schematischer Aufbau)	114
Abbildung 18.3: 3-Phasen-Leistungsmessklemme Ein- und Ausgangsdaten	119
Abbildung 18.4: 3-Phasen-Leistungsmessklemme Prozesswerte Spannung	120
Abbildung 18.5: 3-Phasen-Leistungsmessklemme Prozesswerte Strom	120
Abbildung 18.6: 3-Phasen-Leistungsmessklemme Prozesswerte Wirkleistung	121
Abbildung 18.7: Funktionsbaustein Fb750_493_Master3Phase	121
Abbildung 18.8: Funktionsblock Zaehlen	122
Abbildung 18.9: Funktionsblock Energetische Rechnung Variablen	124
Abbildung 18.10: Funktionsblock Energetische Rechnung Quelltext	124
Abbildung 18.11: Funktionsblock Day_of_Year	125
Abbildung 18.12: Funktionsblock Days_in_Year	125
Abbildung 19.1: Visualisierung Kinderzimmer	126
Abbildung 19.2: Visualisierung Lampe Kinderzimmer	126
Abbildung 19.3: Visualisierung Tarif Strom	128
Tabelle 5: Belegung Klemmenblock 1	80
Tabelle 6: Belegung Klemmenblock 2	81

Tabelle 7: Belegung Klemmenblock 3.......82

### 14 Literaturverzeichnis

Aschendorf, P.D. (2010) Vorlesungsscript Elektrische Gebäudesystemtechnik

Gleßmann, C. (15.02.2008). Diplomarbeit. Vergleich der Implementierung der Sensorik und Aktorik des KNX/EIB-Gebäudebussystems in IEC 61131-basierende Gebäudeautomatisierungssysteme von Wago und Beckhoff

Klötter, M. (20.07.2009). Bachelor-Thesis. Homogene und heterogene Interaktion von Speicherprogrammierbaren Steuerungen im Bereich der Gebäudeautomation

Internetseite der WAGO Kontaktechnik GmbH & Co.KG, <a href="http://www.wago.com/">http://www.wago.com/</a>, Stand: April 2010

Internetseite Enocean GmbH, <a href="http://www.enocean.com/de/">http://www.enocean.com/de/</a>, Stand: April 2010

Internetseite <a href="http://www.oscat.de">http://www.oscat.de</a>, Stand: April 2010

Internetseite Firma Smart Software Solutions <a href="http://www.3s-software.com">http://www.3s-software.com</a>, Stand April: 2010

## 15 Anhang: Quelltexte

### 15.1 Funktionen

Rotieren:

Variablen:

0001	FUNCTION Rotieren : DWORD
0002	VAR_INPUT
0003	A: DWORD;
0004	B: DWORD;
0005	C: DWORD;
0006	
	END_VAR
0008	VAR
0009	TEMP:DWORD;
0010	END_VAR

0001	LD	Α
0002	ROL	24
0003	ST	TEMP
0004	LD	В
0005	ROL	16
0006	OR	TEMP
0007	ST	TEMP
0008	LD	С
0009	ROL	8
0010	OR	TEMP
0011	ST	TEMP
0012	LD	D
0013	OR	TEMP
0014	ST	Rotieren

RTC-Modul:

Variablen:

```
0001 FUNCTION RTC_Modul:DWORD
0002 VAR_INPUT
0003
       E0: BYTE;
0004
       E1: BYTE;
0005
       E2: BYTE;
0006
       E3: BYTE;
0007
       ID: BYTE;
0008 END_VAR
0009 VAR
0010
       D0: DWORD;
0011
       D3: DWORD;
0012
       D2: DWORD;
0013
       D1: DWORD;
0014 END_VAR
```

```
0001 RTC_Ausgang_D3:=E3;
0002 RTC_Ausgang_D2:=E2;
0003 RTC_Ausgang_D1:=E1;
0004 RTC_Ausgang_D0:=E0;
0005 RTC_Ausgang_ID:=ID;
0006 RTC_Ausgang_C:=NOT RTC_Ausgang_C;
0007
0008 D0:=BYTE_TO_DWORD(RTC_Eingang_D0);
0009 D1:=BYTE_TO_DWORD(RTC_Eingang_D1);
0010 D2:=BYTE_TO_DWORD(RTC_Eingang_D2);
0011 D3:=BYTE_TO_DWORD(RTC_Eingang_D3);
0012
0013 RTC_Modul:=Rotieren(D3, D2, D1, D0);
```

#### 13. 2 Funktionsblöcke

Energetische Rechnung:

Variablen:

```
0001 FUNCTION_BLOCK Energetische_Rechnung
0002 VAR INPUT
0003
        Aktor:BOOL;
0004
        Leistung_Aktor:INT;
0005
        Kosten:REAL;
0006 END_VAR
0007 VAR_OUTPUT
0008
       Laufzeit_Sek: DWORD;
0009
        Laufzeit_Time: TIME;
0010
        akt_Arbeit_Wh: REAL;
0011
        akt_Arbeit_KWh: REAL;
0012
        durchschn_Arbeit: REAL;
0013
        akt_Kosten: REAL;
0014
        kalk_Kosten: REAL;
0015
0016 END_VAR
0017 VAR
0018
        Zaehler: Zaehlen;
0019
        akt_Date: DATE;
0020
        Tage: INT;
0021
        ges_Tage: INT;
0022 END_VAR
```

```
0001 Zaehler(EN:=Aktor, Leistung:=INT_TO_DWORD(Leistung_Aktor));
0002 Laufzeit_Sek:=Zaehler.Zeit;
0003 akt_Arbeit_Wh:=DWORD_TO_REAL(Zaehler.Arbeit)/3600;
0004 Laufzeit_Time:=DWORD_TO_TIME(Laufzeit_Sek);
0005 akt_Arbeit_KWh:=akt_Arbeit_Wh/1000;
0006 akt_Kosten:=Kosten*akt_Arbeit_KWh;
0007 durchschn_Arbeit:=akt_Arbeit_KWh/INT_TO_REAL(DAY_OF_YEAR(akt_Date));
0008 kalk_Kosten:=durchschn_Arbeit*INT_TO_REAL(DAYS_IN_YEAR(akt_Date))*Kosten;
```

HeizungFB:

Variablen:

```
0001 FUNCTION_BLOCK HeizungFB
0002 VAR_INPUT
0003
       Frostschutz_Temperatur:REAL;
0004
       Temperatur_IST:REAL;
0005
       Temperatur_SOLL:REAL;
0006
       xZenAus:BOOL;
0007 END_VAR
0008 VAR_OUTPUT
0009
       EIN: BOOL;
0010 END_VAR
0011 VAR
0012 END_VAR
```

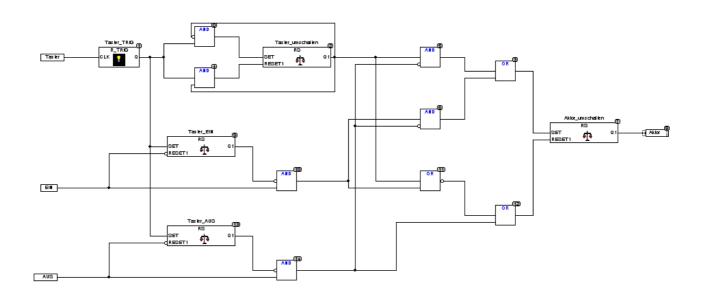
```
0001 IF Temperatur IST>Frostschutz Temperatur THEN
0002
        IF xZenAUS=FALSE THEN
0003
           IF Temperatur_SOLL-Temperatur_IST>0.5 THEN
0004
              EIN:=TRUE;
0005
           ELSE
0006
              EIN:=FALSE;
0007
           END_IF
0008
        ELSE
0009
           EIN:=FALSE;
0010
        END_IF
0011 ELSE
0012
        EIN:=TRUE;
0013 END_IF
```

Umschalten:

Variablen:

```
0001 FUNCTION_BLOCK umschalten
0002 VAR_INPUT
0003
        Taster:BOOL;
0004
        EIN:BOOL;
0005
        AUS:BOOL;
0006 END_VAR
0007 VAR_OUTPUT
0008
        Aktor:BOOL;
0009 END_VAR
0010 VAR
0011
        Taster_TRIG: R_TRIG;
0012
        Aktor_umschalten: RS;
0013
        Taster_EIN: RS;
0014
        Taster_AUS: RS;
0015
        Taster_umschalten: RS;
0016 END_VAR
```

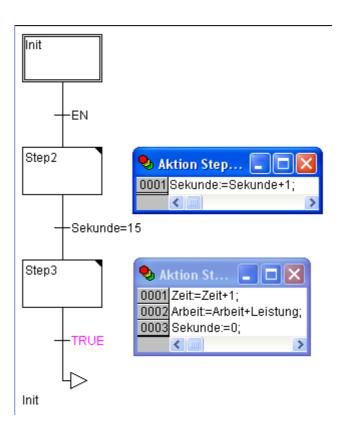
### Quelltext:



Zaehlen:

#### Variablen:

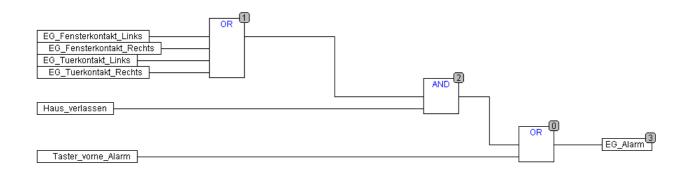
```
0001 FUNCTION_BLOCK Zaehlen
0002 VAR_INPUT
0003
        EN:BOOL;
0004
        Leistung:DWORD;
0005 END_VAR
0006 VAR_OUTPUT
0007
       Zeit: DWORD;
0008
       Arbeit: DWORD;
0009 END_VAR
0010 VAR
0011
        Sekunde: INT;
0012 END_VAR
```



# Einbindung von Smart Metering

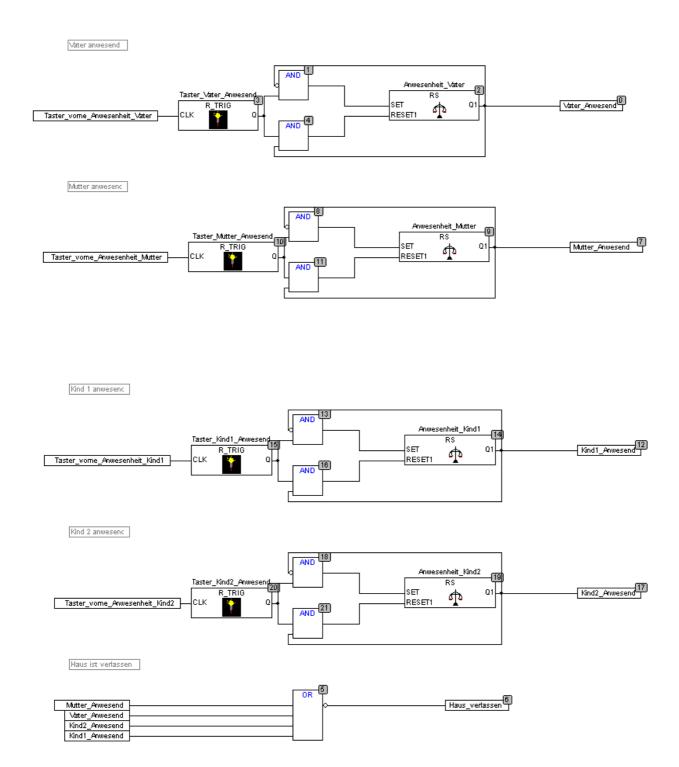
# 13. 3 Programme:

Alarm:



Anwesenheit:

```
0001 PROGRAM Anwesenheit
0002 VAR
0003
        Anwesenheit_Vater: RS;
0004
        Taster_Vater_Anwesend: R_TRIG;
0005
        Anwesenheit_Mutter: RS;
0006
        Taster_Mutter_Anwesend: R_TRIG;
0007
        Taster_Kind1_Anwesend: R_TRIG;
0008
        Anwesenheit_Kind1: RS;
0009
        Taster_Kind2_Anwesend: R_TRIG;
        Anwesenheit_Kind2: RS;
0010
0011 END_VAR
```



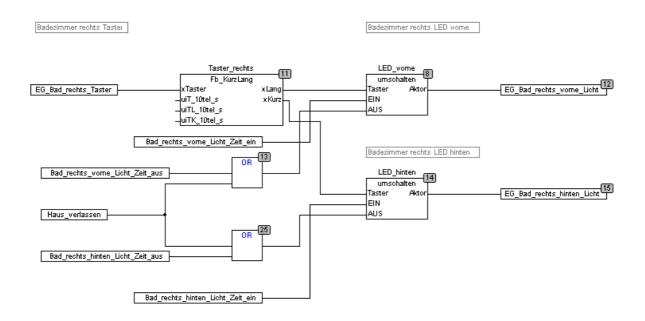
#### Badezimmer:

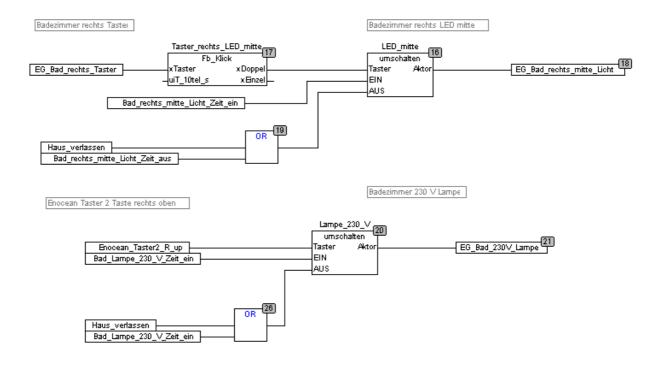
Variablen:

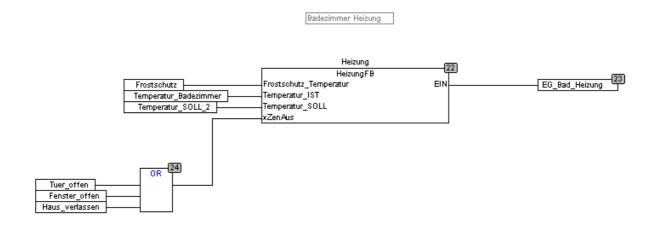


# Quelltext:

Badezimmer Links Lampe vome Badezimmer Links Taster Lampe\_vome Taster\_links Fb KurzLang umschalten EG\_Bad\_links\_Taster Taster EG\_Bad\_links\_vome\_Licht uiT\_10tel\_s uiTL\_10tel\_s x Kurz EIN AUS uiTK\_10tel\_s -61 OR Bad\_Links\_vome\_Licht\_Zeit\_aus Bad\_Links\_vome\_Licht\_Zeit\_ein Helligkeit\_ein **-3** OR Bad\_Links\_hinten\_Licht\_Zeit\_ein Badezimmer Links Lampe hinter Lampe\_hinten 7 OR umschalten EG\_Bad\_links\_hinten\_Licht Helligkeit\_aus Taster -10 OR Haus verlassen AUS Bad\_Links\_hinten\_Licht\_Zeit\_aus







Farben:

Variablen:

```
        0001
        PROGRAM Farben_PRG

        0002
        VAR

        0003
        var_fillcol: DWORD;

        0004
        var_fillcol_a_yellow: DWORD;

        0005
        var_framecol: DWORD;

        0006
        var_fillcol_a_red: DWORD;

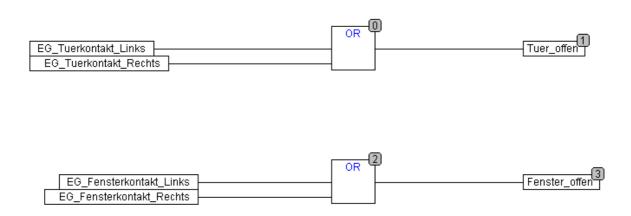
        0007
        var_fillcol_a_blue: DWORD;

        0008
        END_VAR
```

```
0001 var_fillcol_a_yellow:=16#00FFFF;
0002 var_fillcol_a_red:=16#0000FF;
0003 var_fillcol_a_blue:=16#FF0000;
0004 var_fillcol:=16#FFFFFF;
0005 var_framecol:=16#000000;
```

Fenster\_Tuer\_offen

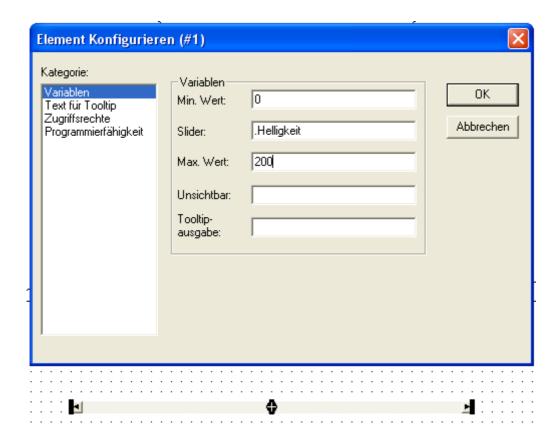
# Quelltext:



Helligkeit:

```
0001 IF Helligkeit>160 THEN
0002 Helligkeit_aus:=TRUE;
0003 END_IF
0004 IF Helligkeit<60 THEN
0005 Helligkeit_ein:=TRUE;
0006 END_IF
```

# Visualisierung:



Jalousie:







Kinderzimmer:

```
0001 PROGRAM Kinderzimmer

0002 VAR

0003 Lampe: umschalten;

0004 Lampe_Bett_oben: umschalten;

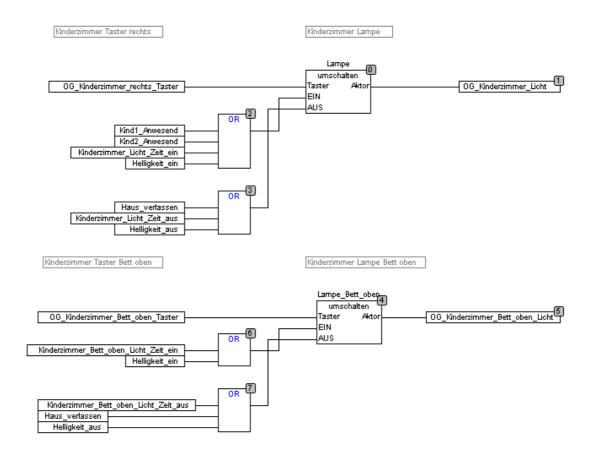
0005 Lampe_Bett_unten: umschalten;

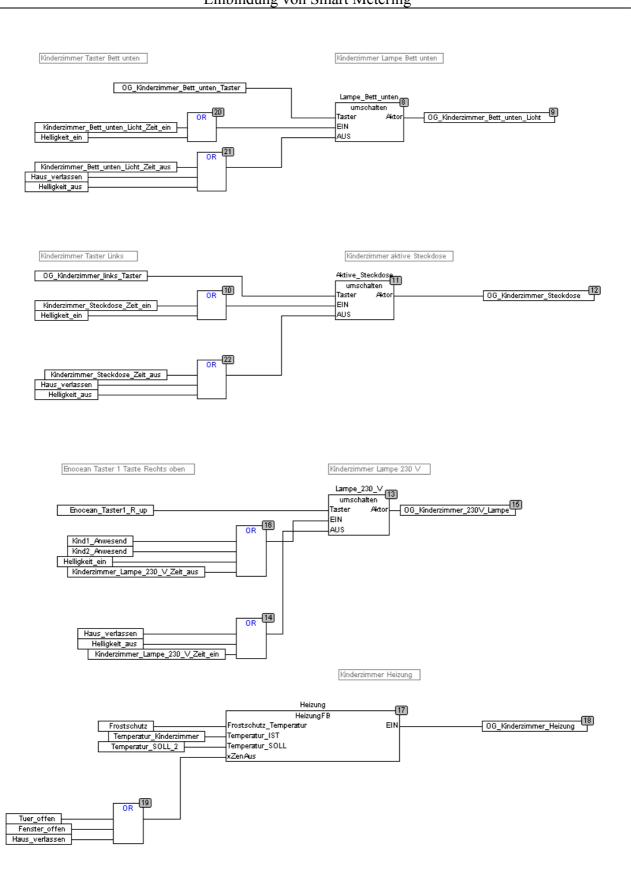
0006 Aktive_Steckdose: umschalten;

0007 Lampe_230_V: umschalten;

0008 Heizung: HeizungFB;

0009 END_VAR
```



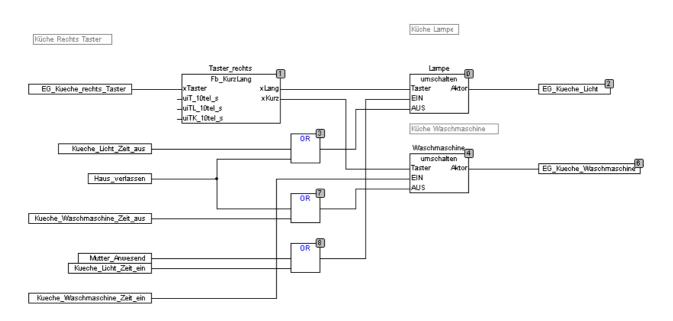


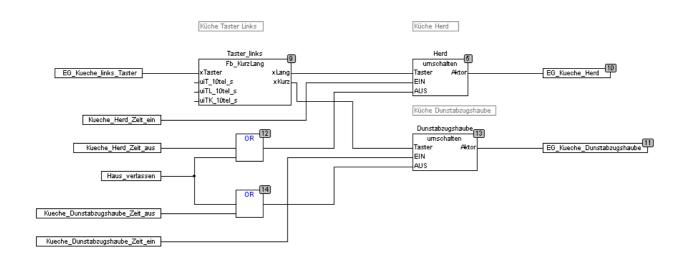
Badezimmer:

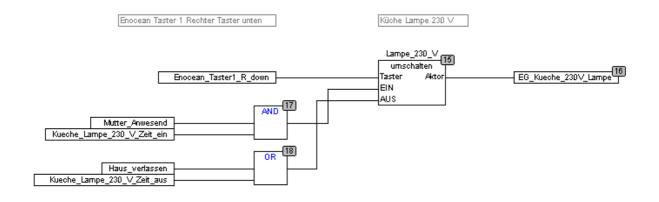
Variablen:

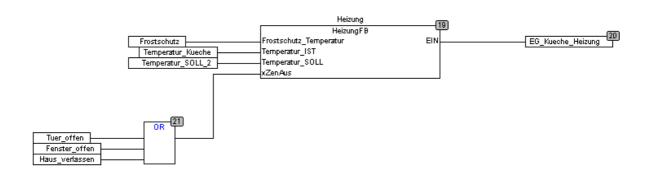


# Quellcode:









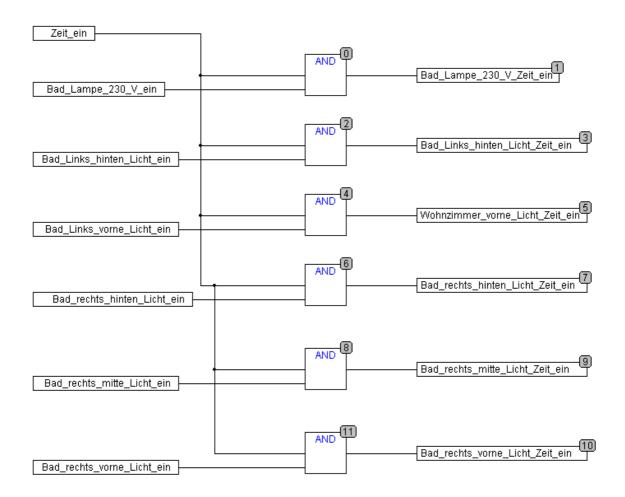
# **Einbindung von Smart Metering**

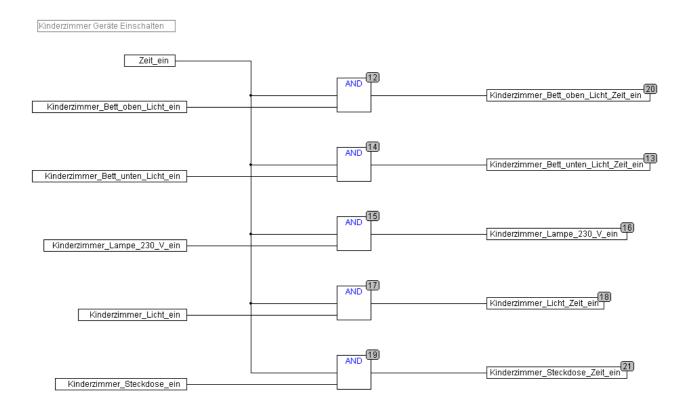
Timer:

```
0001 PROGRAM PLC_PRG
                                                    0047
0002 VAR
                                                    0048
0003
        Kinderzimmer Steckdose ein:BOOL;
                                                    0049
0004
        Kinderzimmer_Bett_oben_Licht_ein:BOOL;
                                                    0050
0005
        Kinderzimmer_Bett_unten_Licht_ein:BOOL;
                                                    0051
0006
        Kinderzimmer Licht ein:BOOL;
                                                    0052
0007
        Kinderzimmer_Lampe_230_V_ein:BOOL;
                                                    0053
0008
        Kinderzimmer_Heizung_ein:BOOL;
                                                    0054
0009
        Schlafzimmer vorne Licht ein:BOOL;
                                                    0055
0010
        Schlafzimmer_hinten_Licht_ein:BOOL;
                                                    0056
0011
        Schlafzimmer_Bett_Licht_ein:BOOL;
                                                    0057
0012
        Schlafzimmer_Lampe_230_V_ein:BOOL;
                                                    0058
0013
        Schlafzimmer_Heizung_ein:BOOL;
                                                     0059
0014
        Kueche_Licht_ein:BOOL;
                                                     0060
0015
        Kueche_Waschmaschine_ein:BOOL;
                                                    0061
0016
        Kueche_Herd_ein:BOOL;
                                                    0062
0017
        Kueche_Dunstabzugshaube_ein:BOOL;
                                                    0063
0018
        Kueche Lampe 230 V ein:BOOL;
                                                    0064
0019
        Kueche Heizung ein:BOOL;
                                                    0065
0020
        Bad Links vorne Licht ein:BOOL;
                                                    0066
0021
        Bad_Links_hinten_Licht_ein:BOOL;
                                                    0067
0022
        Bad_rechts_vorne_Licht_ein:BOOL;
                                                    0068
0023
        Bad_rechts_hinten_Licht_ein:BOOL;
                                                    0069 END_VAR
0024
        Bad_rechts_mitte_Licht_ein:BOOL;
0025
        Bad_Lampe_230_V_ein:BOOL;
0026
        Bad_Heizung_ein:BOOL;
0027
        Wohnzimmer_vorne_Licht_ein:BOOL;
0028
        Wohnzimmer_hinten_Licht_ein:BOOL;
0029
        Wohnzimmer_Stehlampe_ein:BOOL;
0030
        Wohnzimmer_Lampe_230_V_ein:BOOL;
0031
        Wohnzimmer_Heizung_ein:BOOL;
0032
        Zeit_ein: BOOL;
0033
        Bad_Heizung_aus: BOOL;
0034
        Bad Lampe 230 V aus: BOOL;
0035
        Bad_Links_hinten_Licht_aus: BOOL;
0036
        Zeit_aus: BOOL;
0037
        Bad_Links_vorne_Licht_aus: BOOL;
0038
        Bad_rechts_hinten_Licht_aus: BOOL;
0039
        Bad_rechts_mitte_Licht_aus: BOOL;
0040
        Bad rechts vorne Licht aus: BOOL;
0041
        Kinderzimmer_Bett_oben_Licht_aus: BOOL;
0042
        Kinderzimmer_Bett_unten_Licht_aus: BOOL;
0043
        Kinderzimmer_Heizung_aus: BOOL;
0044
        Kinderzimmer_Licht_aus: BOOL;
0045
        Kinderzimmer_Steckdose_aus: BOOL;
0046
        Kueche_Herd_aus: BOOL;
```

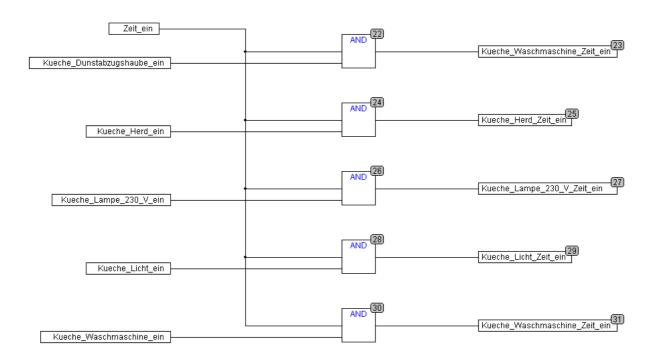
```
Kueche_Dunstabzugshaube_aus: BOOL;
Kueche_Heizung_aus: BOOL;
Kueche_Lampe_230_V_aus: BOOL;
Kueche_Licht_aus: BOOL;
Kueche_Waschmaschine_aus: BOOL;
Schlafzimmer Bett Licht aus: BOOL;
Schlafzimmer_Heizung_aus: BOOL;
Schlafzimmer_hinten_Licht_aus: BOOL;
Schlafzimmer Lampe 230 V aus: BOOL;
Schlafzimmer_vorne_Licht_aus: BOOL;
Wohnzimmer_Heizung_aus: BOOL;
Wohnzimmer_hinten_Licht_aus: BOOL;
Wohnzimmer_Lampe_230_V_aus: BOOL;
Wohnzimmer_Stehlampe_aus: BOOL;
Wohnzimmer vorne Licht aus: BOOL;
Sekunde: INT;
Minuten_ein: INT;
Stunden_ein: INT;
Wochentag_ein: INT;
Minuten_aus: INT;
Stunden_aus: INT;
Wochentag_aus: INT;
```

Badezimmer Geräte einschalter

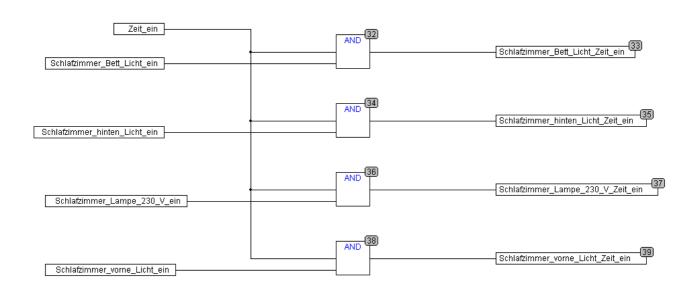


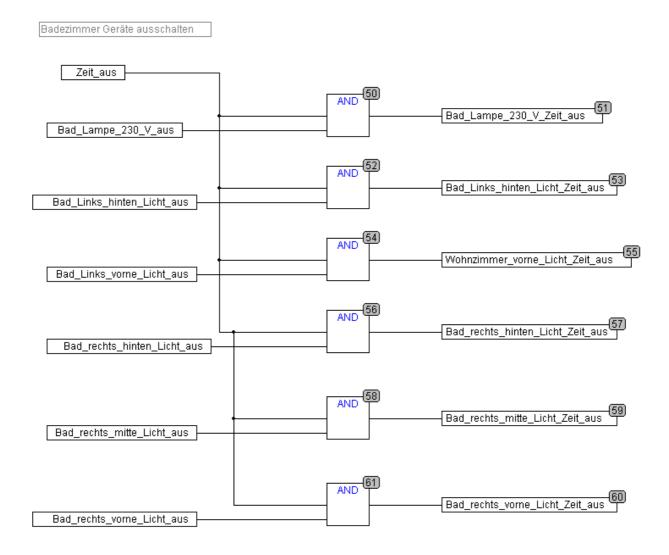


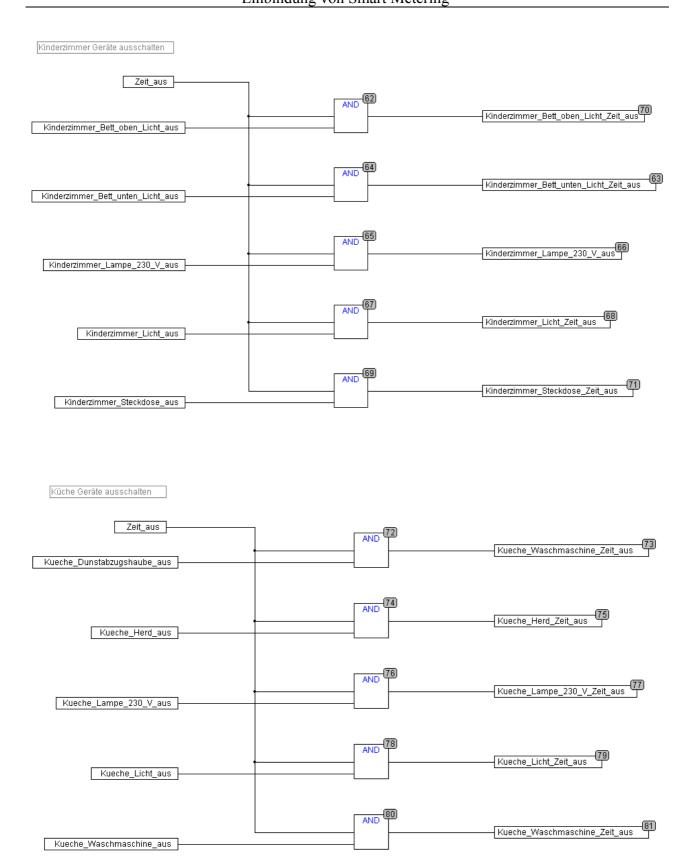
#### Küche Geräte einschalten

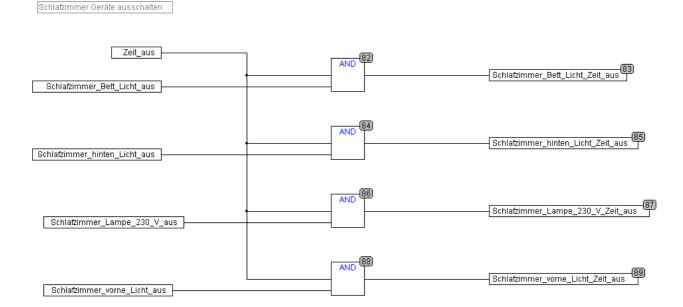


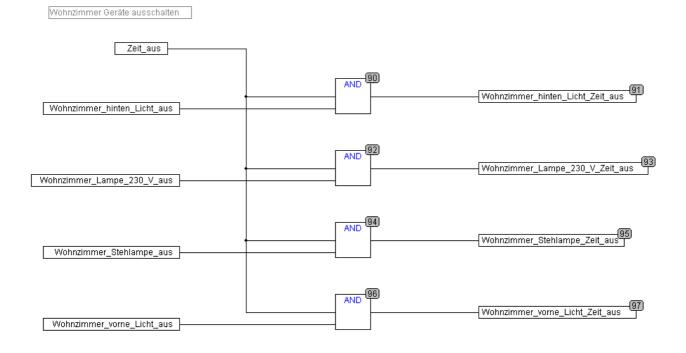
# Schlafzimmer Geräte einschalten











# Aufbau eines IEC61131-3-basierenden Energiemanagementsystems für Wohngebäude unter Einbindung von Smart Metering

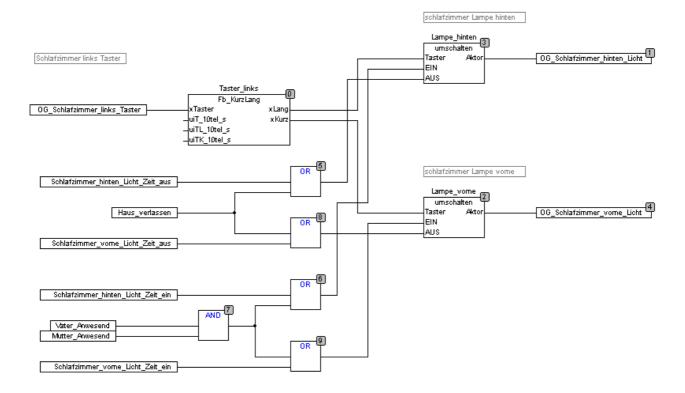
# Zeitfunktion:

```
| O001 | IF Minuten_ein=aktMinute AND Stunden_ein=aktStunde AND Wochentag_ein=aktWeekday THEN | O002 Zeit_ein:=BOOL; | O003 END_IF | O004 | O005 | IF Minuten_aus=aktMinute AND Stunden_aus=aktStunde AND Wochentag_aus=aktWeekday THEN | O006 Zeit_aus:=BOOL; | O007 END_IF
```

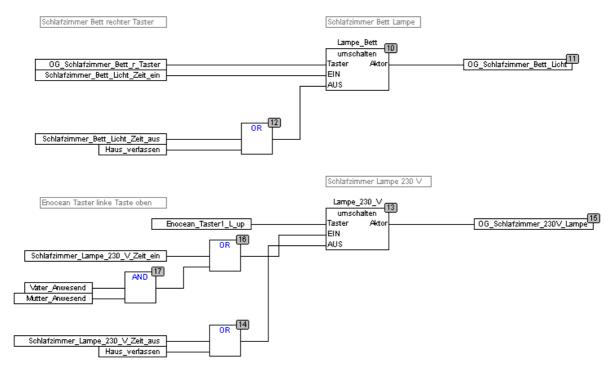
# Schlafzimmer:

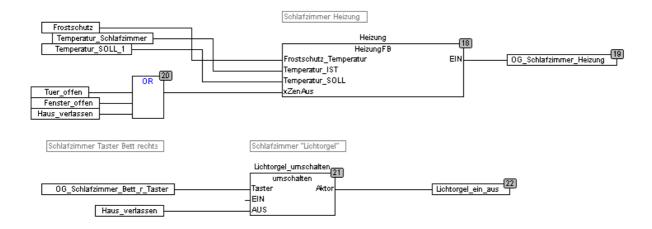
0001	PROGRAM Schlafzimmer
0002	VAR
0003	Taster_links: Fb_KurzLang;
0004	Lampe_Bett: umschalten;
0005	Lampe_230_V: umschalten;
0000	Heizung: HeizungFB;
0007	Lichtorgel_umschalten: umschalten;
0008	Lampe_hinten: umschalten;
0009	Lampe_vorne: umschalten;
0010	END_VAR

# Quellcode:



# Einbindung von Smart Metering





# Lichtorgel:

```
0001 IF Lichtorgel_ein_aus=TRUE THEN
0002
        Light_Blue:=Light_Blue+15;
0003
        IF Light Blue > 65535 THEN
0004
        Light_Blue:=45000;
0005
        END_IF
0006
        Light_Yellow:=Light_Yellow+25;
0007
        IF Light_Yellow > 65535 THEN
0008
        Light_Yellow:=45000;
0009
        END_IF
0010
        Light_Green:=Light_Green+30;
0011
        IF Light_Green > 65535 THEN
0012
        Light_Green:=45000;
0013
        END IF
0014
        Light_Red:=Light_Red+40;
0015
        IF Light_Red > 65535 THEN
0016
        Light_Red:=45000;
0017
        END_IF
0018
        Light_White:=Light_White+45;
0019
        IF Light_White > 65535 THEN
0020
        Light_White:=45000;
0021
        END_IF
0022 ELSE
0023
        Light_Blue:=0;
0024
        Light_Yellow:=0;
0025
        Light_Green:=0;
0026
        Light_Red:=0;
0027
        Light_White:=0;
0028 END_IF
```

Temperatur:

```
        0001
        PROGRAM Temperatur

        0002
        VAR

        0003
        Temperatur_Kinderzimmer_INT: INT;

        0004
        Temperatur_Schlafzimmer_INT: INT;

        0005
        Temperatur_Kueche_INT: INT;

        0006
        Temperatur_Badezimmer_INT: INT;

        0007
        Temperatur_Wohnzimmer_INT: INT;

        0008
        Temperatur_Aussen_INT: INT;

        0009
        END_VAR
```

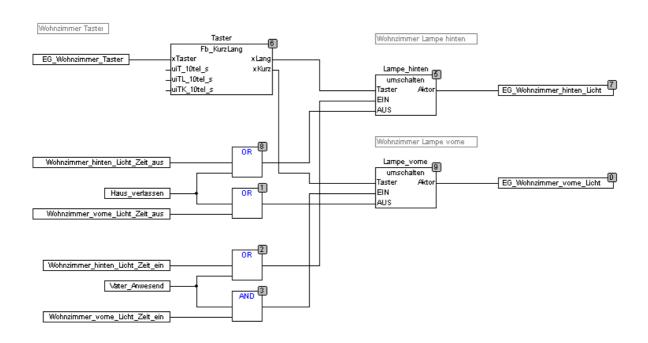
# Einbindung von Smart Metering

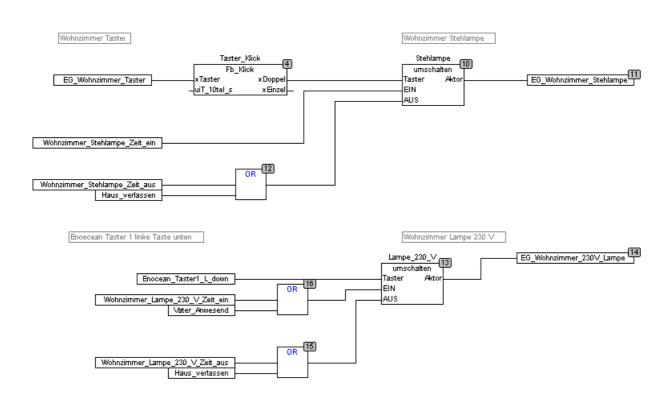
#### Quelltext:

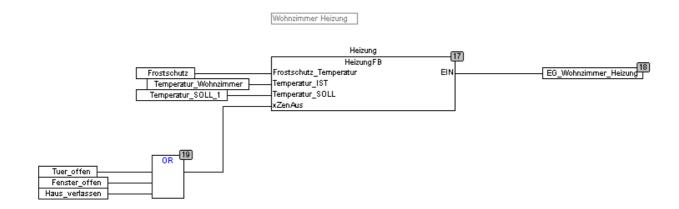
```
0001 Temperatur_Kinderzimmer_INT:=OG_Kinderzimmer_Temperatur;
0002 Temperatur_Schlafzimmer_INT:=OG_Schlafzimmer_Temperatur;
0003 Temperatur Kueche INT:=EG Kueche Temperatur;
0004 Temperatur_Badezimmer_INT:=EG_Bad_Temperatur;
0005 Temperatur_Wohnzimmer_INT:=EG_Wohnzimmer_Temperatur;
0006 Temperatur_Aussen_INT:=Haus_aussen_Temperatur;
0007
0008
0009 Temperatur Kinderzimmer:=INT TO REAL(Temperatur Kinderzimmer INT)/10;
0010 Temperatur_Schlafzimmer:=INT_TO_REAL(Temperatur_Schlafzimmer_INT)/10;
0011 Temperatur_Kueche:=INT_TO_REAL(Temperatur_Kueche_INT)/10;
0012 Temperatur_Badezimmer:=INT_TO_REAL(Temperatur_Badezimmer_INT)/10;
0013 Temperatur_Wohnzimmer:=INT_TO_REAL(Temperatur_Wohnzimmer_INT)/10;
0014 Temperatur_Aussen:=INT_TO_REAL(Temperatur_Aussen_INT)/10;
0015
0016 Frostschutz:=15; (*Frostschutztemperatur*)
```

Wohnzimmer:

```
0001 PROGRAM Wohnzimmer
0002 VAR
0003
        Taster: Fb_KurzLang;
0004
        Taster_Klick: Fb_Klick;
0005
        Lampe_hinten: umschalten;
0006
        Lampe_vorne: umschalten;
0007
        Stehlampe: umschalten;
0008
        Lampe_230_V: umschalten;
0009
        Heizung: HeizungFB;
0010 END_VAR
```







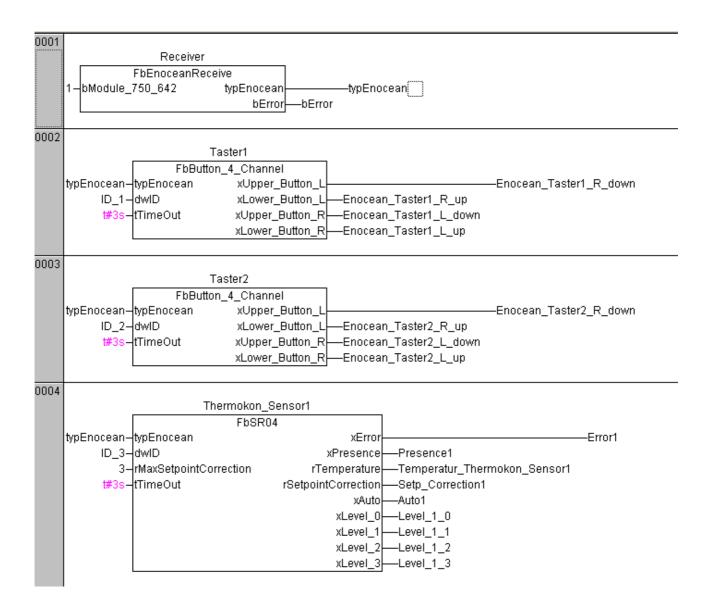
# Zeit und Datum:

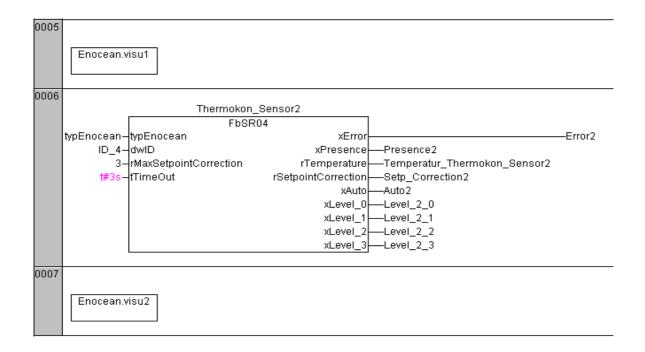
```
0001 aktZeit:=DWORD_TO_DT(RTC_Modul(16#00, 16#00, 16#00, 16#00, 16#0B));
0002
0003 aktStunde:=HOUR_OF_DT(aktZeit);
0004 aktMinute:=MINUTE_OF_DT(aktZeit);
0005 aktWeekday:=DAY_OF_WEEK(DT_TO_DATE(aktZeit);
```

#### Enocean:

```
0001 PROGRAM Enocean
0002 VAR
0003
        Receiver
                                 : FbEnoceanReceive;
0004
        typEnocean
                                : typEnocean;
        bError : BYTE;
Search_ID : FbShow_ID_By_Click;
Received_ID : DWORD;
Set_ID : BOOL;
Enocean_Button : FbButton_2_Channel;
0005
        bError
                                BYTE
0006
0007
0008
0009
0010
        (*Variablen für Thermokon Sensor*)
0011
        Search_ID_2 : FbShow_ID_By_Click;
        Set_ID_2 : BOOL;
Received_ID_2 : DWORD;
Thermokon_Sensor1 : FbSR04;
0012
0013
0014
        Thermokon_Sensor2 : FbSR04;
0015
0016
        Error1
                                :BOOL;
        Presence1
Temperature1
Setp_Correction1
0017
                                :BOOL;
0018
                                REAL
0019
                                REAL
0020
                                : BOOL;
       0021
0022
0023
0024
0025
        Presence2
Temperature2
Setp_Correction2
0026
                               :BOOL;
0027
                                REAL
0028
                                REAL
0029
        Auto2
                                 : BOOL;
        Level_2_0
Level_2_1
0030
                                :BOOL;
0031
                                BOOL
        Level_2_2
Level_2_3
0032
                                BOOL
0033
                                 : BOOL:
0034
0035
        Drehung_1
                                :INT; (*nur für Visualisierung*)
        Drehung_2
0036
                                 : INT; (*nur für Visualisierung*)
0037
        Taster1: FbButton_4_Channel;
0038
0039
0040
        Taster2: FbButton_4_Channel;
0041
0042 END_VAR
```

0044 VAR RETAIN				
0045	ID_1	: DWORD := 1180628;	(*ID für Taster1*)	
0046	ID_2	: DWORD := 1140678;	(*ID für Taster2*)	
0047	ID_3	: DWORD := 62059;	(*ID für Temperaturregler1*)	
0048	ID_4	: DWORD := 62052;	(*ID für Temperaturregler2*)	
0049END_VAR				





#### Visu 1:

```
0001 IF Auto1 THEN
0002 Drehung_1:=0;
0003 ELSIF Level_1_0 THEN
0004 Drehung_1:=30;
0005 ELSIF Level_1_1 THEN
0006 Drehung_1:=60;
0007 ELSIF Level_1_2 THEN
0008 Drehung_1:=90;
0009 ELSIF Level_1_3 THEN
0010 Drehung_1:=120;
0011 ELSE
0012 Drehung_1:=0;
0013 END_IF
0014
0015 Drehung_2:= REAL_TO_INT(Setp_Correction1*400/10);
0016 Temperatur_SOLL_1:=Temperatur_Thermokon_Sensor1+Setp_Correction1;
```

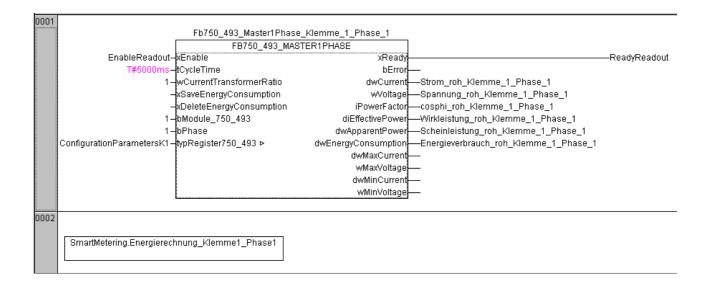
# Visu 2:

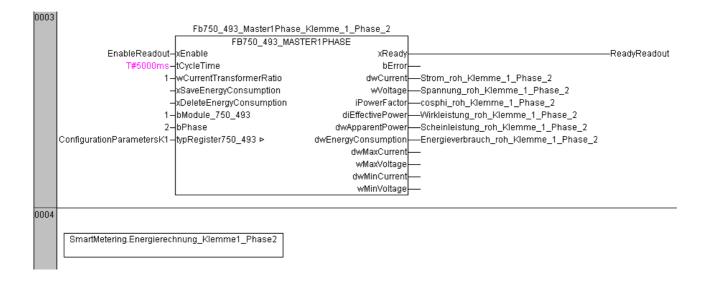
```
0001 IF Auto1 THEN
0002 Drehung_2:=0;
0003 ELSIF Level_2_0 THEN
0004 Drehung_2:=30;
0005 ELSIF Level_2_1 THEN
0006 Drehung_2:=60;
0007 ELSIF Level_2_2 THEN
0008 Drehung_2:=90;
0009 ELSIF Level_2_3 THEN
0010 Drehung_2:=120;
0011 ELSE
0012 Drehung_2:=0;
0013 END_IF
0014
0015 Drehung_2:= REAL_TO_INT(Setp_Correction1*400/10);
0016 Temperatur_SOLL_2:=Temperatur_Thermokon_Sensor2+Setp_Correction2;
```

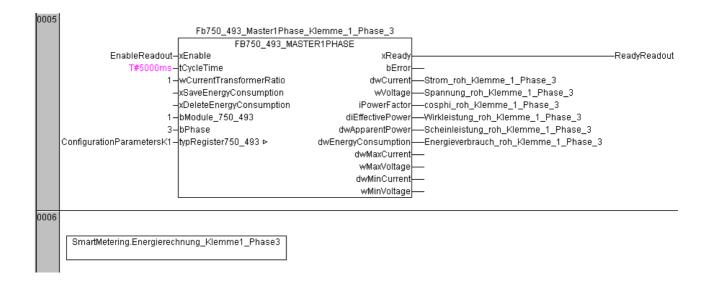
# Einbindung von Smart Metering

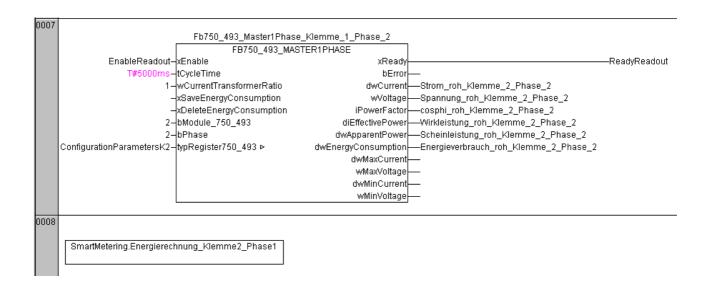
#### Smart Metering:

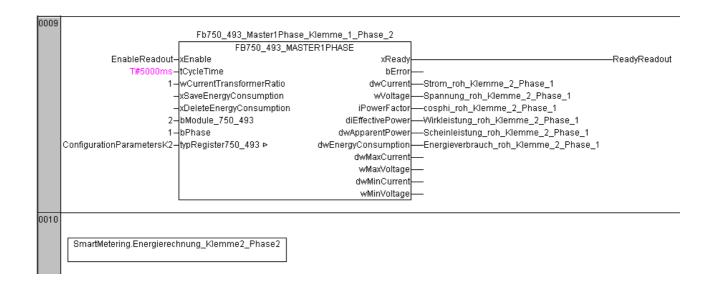
```
0001 PROGRAM SmartMetering
0002 VAR
0003
       EnableReadout: BOOL := TRUE;
0004
       Strom_roh_Klemme_1_Phase_1: DWORD;
0005
       Spannung_roh_Klemme_1_Phase_1: WORD;
0006
       cosphi_roh_Klemme_1_Phase_1: INT;
0007
       Wirkleistung_roh_Klemme_1_Phase_1: DINT;
0008
       Scheinleistung_roh_Klemme_1_Phase_1: DWORD;
0009
       Energieverbrauch roh Klemme 1 Phase 1: DWORD;
0010
       Strom_roh_Klemme_1_Phase_2: DWORD;
0011
       Spannung_roh_Klemme_1_Phase_2: WORD;
0012
       cosphi_roh_Klemme_1_Phase_2: INT;
0013
       Wirkleistung roh Klemme 1 Phase 2: DINT;
0014
       Scheinleistung roh Klemme 1 Phase 2: DWORD;
0015
       Energieverbrauch_roh_Klemme_1_Phase_2: DWORD;
0016
       Strom_roh_Klemme_1_Phase_3: DWORD;
0017
       Spannung_roh_Klemme_1_Phase_3: WORD;
       cosphi_roh_Klemme_1_Phase_3: INT;
0018
0019
       Wirkleistung_roh_Klemme_1_Phase_3: DINT;
0020
       Scheinleistung_roh_Klemme_1_Phase_3: DWORD;
0021
       Energieverbrauch_roh_Klemme_1_Phase_3: DWORD;
0022
       Strom_roh_Klemme_2_Phase_1: DWORD;
0023
       Spannung_roh_Klemme_2_Phase_1: WORD;
0024
       cosphi_roh_Klemme_2_Phase_1: INT;
0025
       Wirkleistung_roh_Klemme_2_Phase_1: DINT;
0026
       Scheinleistung_roh_Klemme_2_Phase_1: DWORD;
0027
       Energieverbrauch roh Klemme 2 Phase 1: DWORD;
0028
       Strom_roh_Klemme_2_Phase_2: DWORD;
0029
       Spannung_roh_Klemme_2_Phase_2: WORD;
0030
       cosphi_roh_Klemme_2_Phase_2: INT;
0031
       Wirkleistung_roh_Klemme_2_Phase_2: DINT;
0032
       Scheinleistung roh_Klemme_2_Phase_2: DWORD;
0033
       Energieverbrauch_roh_Klemme_2_Phase_2: DWORD;
0034
       Strom_roh_Klemme_2_Phase_3: DWORD;
0035
       Spannung_roh_Klemme_2_Phase_3: WORD;
0036
       cosphi_roh_Klemme_2_Phase_3: INT;
0037
       Wirkleistung_roh_Klemme_2_Phase_3: DINT;
0038
       Scheinleistung_roh_Klemme_2_Phase_3: DWORD;
0039
       Energieverbrauch_roh_Klemme_2_Phase_3: DWORD;
0040
       ReadyReadout: BOOL;
0041
       Fb750 493 Master1Phase Klemme 1 Phase 1: Fb750 493 Master1Phase;
0042
       Fb750_493_Master1Phase_Klemme_1_Phase_2: Fb750_493_Master1Phase;
0043
       Fb750_493_Master1Phase_Klemme_1_Phase_3: Fb750_493_Master1Phase;
       Fb750_493_Master1Phase_Klemme_2_Phase_1: Fb750_493_Master1Phase;
0044
       Fb750_493_Master1Phase_Klemme_2_Phase_2: Fb750_493_Master1Phase;
0045
0046
       Fb750 493 Master1Phase Klemme 2 Phase 3: Fb750 493 Master1Phase;
0047
       MUL_Wirkleistung: REAL := 0.1;
       MUL_Energie: REAL := 0.001;
0048
       MUL_Scheinleistung: REAL := 0.1;
0049
       MUL_Spannung: REAL := 0.1;
0051
       MUL_Strom: REAL := 0.001;
0052 END_VAR
```

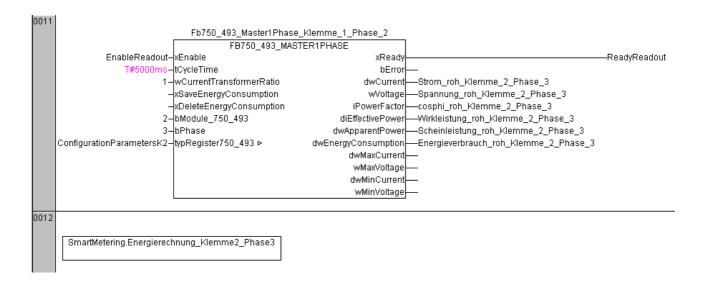












# Aufbau eines IEC61131-3-basierenden Energiemanagementsystems für Wohngebäude unter Einbindung von Smart Metering

# Energierechnung Klemme 1 Phase 1:

#### Quelltext:

```
0001 cosphi_Klemme_1_Phase_1:=INT_TO_REAL(cosphi_roh_Klemme_1_Phase_1)/100;
0002 Wert_Wirkleistung_Klemme_1=Phase_1:=DINT_TO_REAL(Wirkleistung_roh_Klemme_1_Phase_1)*MUL_Wirkleistung;
0003 Wert_Scheinleistung_Klemme_1_Phase_1:=DWORD_TO_REAL(Scheinleistung_roh_Klemme_1_Phase_1)*MUL_Scheinleistung;
0004 Wert_Spannung_Klemme_1=Phase_1:=DWORD_TO_REAL(Spannung_roh_Klemme_1=Phase_1)*MUL_Spannung;
0006 Wert_Strom_Klemme_1=Phase_1:=DWORD_TO_REAL(Strom_roh_Klemme_1=Phase_1)*MUL_Strom;
0006 Wert_Energieverbrauch_Klemme_1=Phase_1:=DWORD_TO_REAL(Energieverbrauch_roh_Klemme_1=Phase_1)*MUL_Energie;
```

# Energierechnung Klemme 1 Phase 2:

#### Quelltext:

```
0001 cosphi_Klemme_1_Phase_2:=INT_TO_REAL(cosphi_roh_Klemme_1_Phase_2)/100;
0002 Wert_Wirkleistung_Klemme_1_Phase_2:=DINT_TO_REAL(Wirkleistung_roh_Klemme_1_Phase_2)*MUL_Wirkleistung;
0003 Wert_Scheinleistung_Klemme_1_Phase_2:=DWORD_TO_REAL(Scheinleistung_roh_Klemme_1_Phase_2)*MUL_Scheinleistung;
0004 Wert_Spannung_Klemme_1_Phase_2:=DWORD_TO_REAL(Spannung_roh_Klemme_1_Phase_2)*MUL_Spannung;
0005 Wert_Strom_Klemme_1_Phase_2:=DWORD_TO_REAL(Strom_roh_Klemme_1_Phase_2)*MUL_Strom;
0006 Wert_Energieverbrauch_Klemme_1_Phase_2:=DWORD_TO_REAL(Energieverbrauch_roh_Klemme_1_Phase_2)*MUL_Energie;
```

# Energierechnung Klemme 1 Phase 3:

```
0001 cosphi_Klemme_1_Phase_3:=INT_TO_REAL(cosphi_roh_Klemme_1_Phase_3)/100;

0002 Wert_Wirkleistung_Klemme_1_Phase_3:=DINT_TO_REAL(Wirkleistung_roh_Klemme_1_Phase_3)*MUL_Wirkleistung;

0003 Wert_Scheinleistung_Klemme_1_Phase_3:=DWORD_TO_REAL(Scheinleistung_roh_Klemme_1_Phase_3)*MUL_Scheinleistung;

0004 Wert_Spannung_Klemme_1_Phase_3:=DWORD_TO_REAL(Spannung_roh_Klemme_1_Phase_3)*MUL_Spannung;

0005 Wert_Strom_Klemme_1_Phase_3:=DWORD_TO_REAL(Strom_roh_Klemme_1_Phase_3)*MUL_Strom;

0006 Wert_Energieverbrauch_Klemme_1_Phase_3:=DWORD_TO_REAL(Energieverbrauch_roh_Klemme_1_Phase_3)*MUL_Energie;
```

# Aufbau eines IEC61131-3-basierenden Energiemanagementsystems für Wohngebäude unter Einbindung von Smart Metering

# Energierechnung Klemme 2 Phase 1:

#### Quelltext:

```
0001 cosphi_Klemme_2_Phase_1:=INT_TO_REAL(cosphi_roh_Klemme_2_Phase_1)/100;
0002 Wert_Wirkleistung_Klemme_2_Phase_1:=DINT_TO_REAL(Wirkleistung_roh_Klemme_2_Phase_1)*MUL_Wirkleistung;
0003 Wert_Scheinleistung_Klemme_2_Phase_1:=DWORD_TO_REAL(Scheinleistung_roh_Klemme_2_Phase_1)*MUL_Scheinleistung;
0004 Wert_Spannung_Klemme_2_Phase_1:=DWORD_TO_REAL(Spannung_roh_Klemme_2_Phase_1)*MUL_Spannung;
0006 Wert_Strom_Klemme_2_Phase_1:=DWORD_TO_REAL(Strom_roh_Klemme_2_Phase_1)*MUL_Strom;
0006 Wert_Energieverbrauch_Klemme_2_Phase_1:=DWORD_TO_REAL(Energieverbrauch_roh_Klemme_2_Phase_1)*MUL_Energie;
```

# Energierechnung Klemme 2 Phase 2:

#### Quelltext:

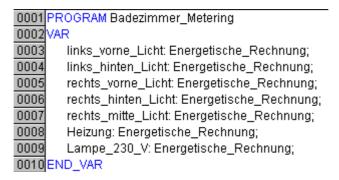
```
0001 cosphi_Klemme_2_Phase_2:=INT_TO_REAL(cosphi_roh_Klemme_2_Phase_2)/100;
0002 Wert_Wirkleistung_Klemme_2_Phase_2:=DINT_TO_REAL(Wirkleistung_roh_Klemme_2_Phase_2)*MUL_Wirkleistung;
0003 Wert_Scheinleistung_Klemme_2_Phase_2:=DWORD_TO_REAL(Scheinleistung_roh_Klemme_2_Phase_2)*MUL_Scheinleistung
0004 Wert_Spannung_Klemme_2_Phase_2:=DWORD_TO_REAL(Spannung_roh_Klemme_2_Phase_2)*MUL_Spannung;
0005 Wert_Strom_Klemme_2_Phase_2:=DWORD_TO_REAL(Strom_roh_Klemme_2_Phase_2)*MUL_Strom;
0006 Wert_Energieverbrauch_Klemme_2_Phase_2:=DWORD_TO_REAL(Energieverbrauch_roh_Klemme_2_Phase_2)*MUL_Energie;
```

# Energierechnung Klemme 2 Phase 3:

```
0001 cosphi_Klemme_2_Phase_3:=INT_TO_REAL(cosphi_roh_Klemme_2_Phase_3)/100;
0002 Wert_Wirkleistung_Klemme_2_Phase_3:=DINT_TO_REAL(Wirkleistung_roh_Klemme_2_Phase_3)*MUL_Wirkleistung;
0003 Wert_Scheinleistung_Klemme_2_Phase_3:=DWORD_TO_REAL(Scheinleistung_roh_Klemme_2_Phase_3)*MUL_Scheinleistung;
0004 Wert_Spannung_Klemme_2_Phase_3:=DWORD_TO_REAL(Spannung_roh_Klemme_2_Phase_3)*MUL_Spannung;
0005 Wert_Strom_Klemme_2_Phase_3:=DWORD_TO_REAL(Strom_roh_Klemme_2_Phase_3)*MUL_Strom;
0006 Wert_Energieverbrauch_Klemme_2_Phase_3:=DWORD_TO_REAL(Energieverbrauch_roh_Klemme_2_Phase_3)*MUL_Energie;
```

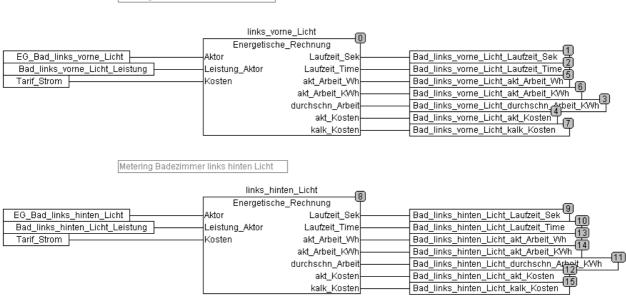
### **Badezimmer Metering**

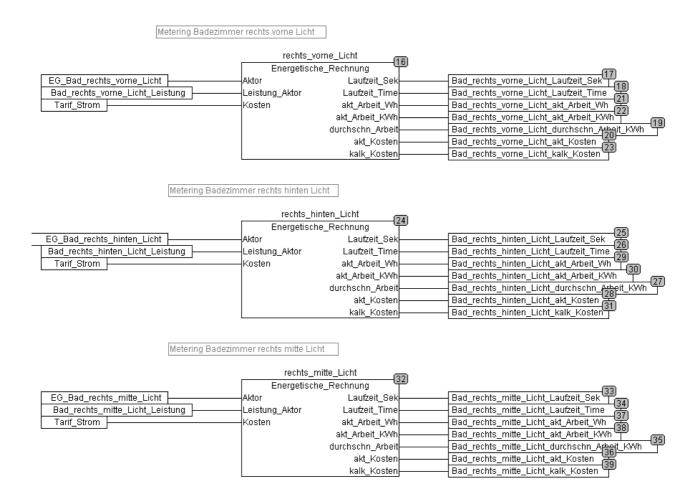
### Variablen:

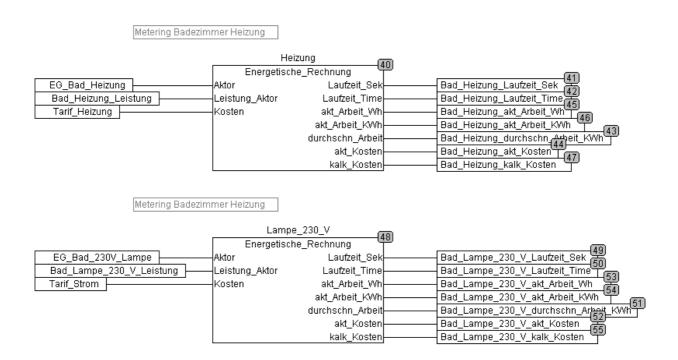


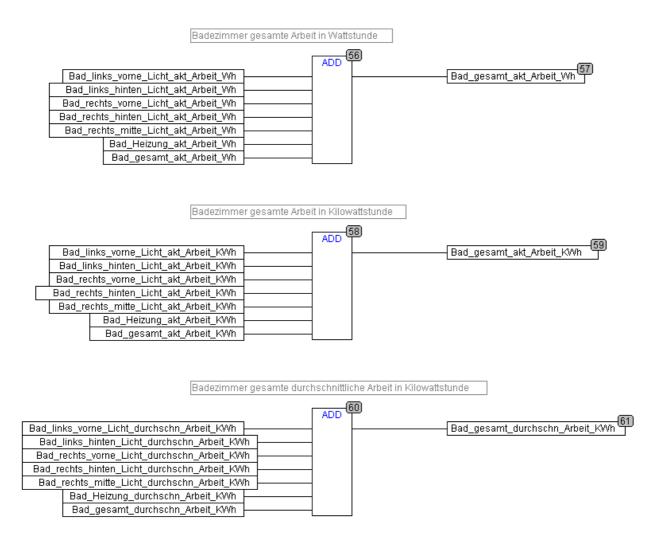
### Quelltext:

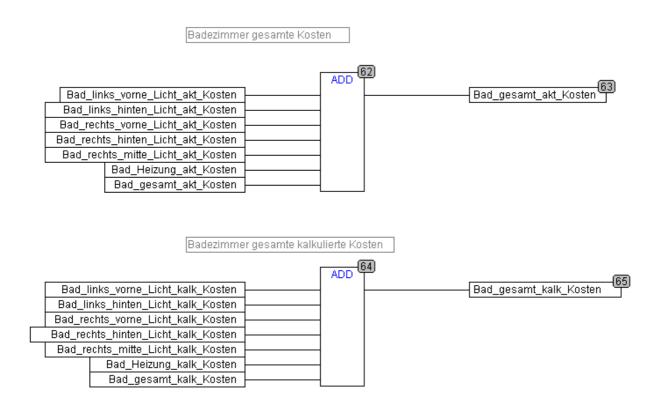
Metering Badezimmer links vorne Lich





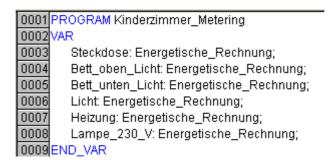




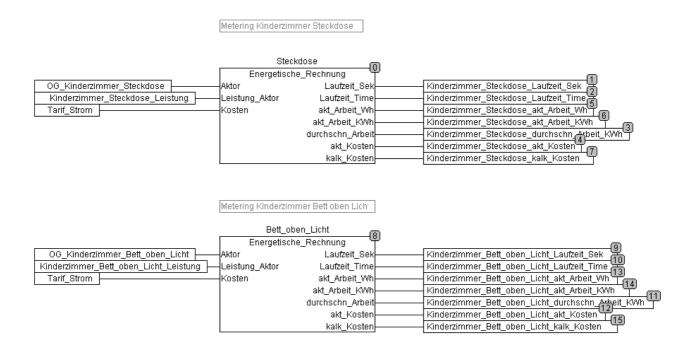


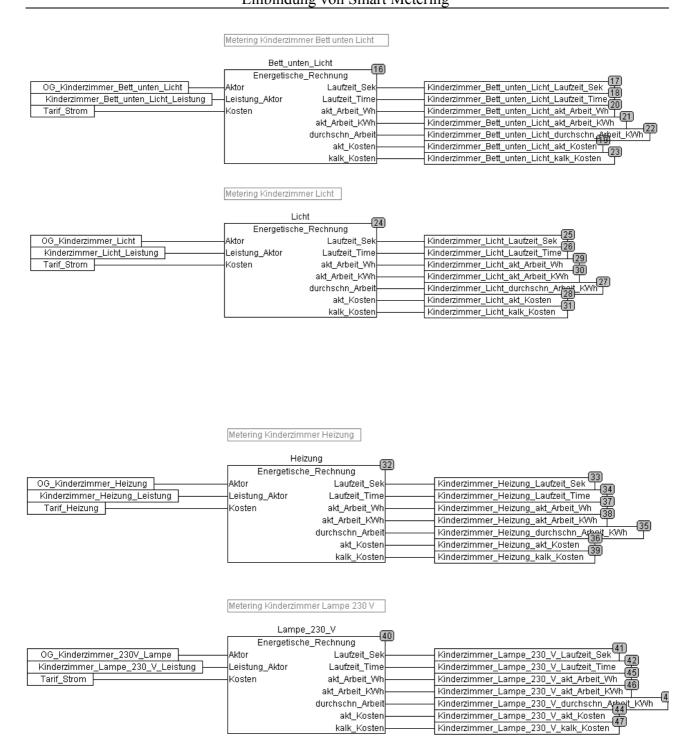
Metering Kinderzimmer:

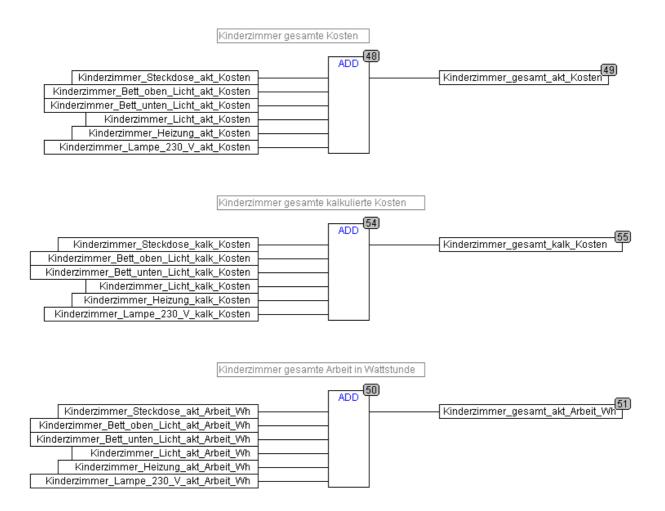
Variablen:

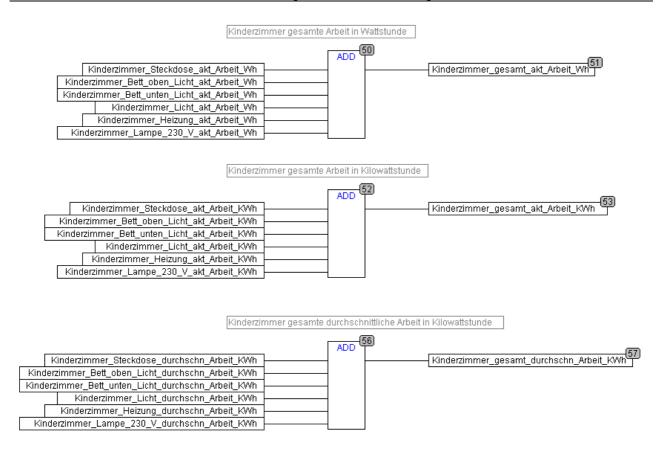


### Quelltext:



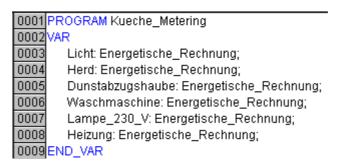




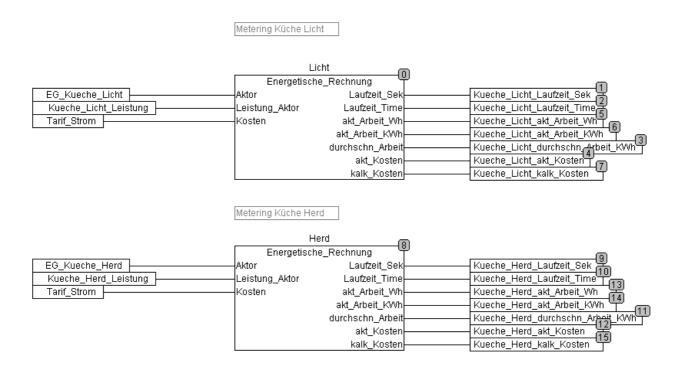


Metering Küche:

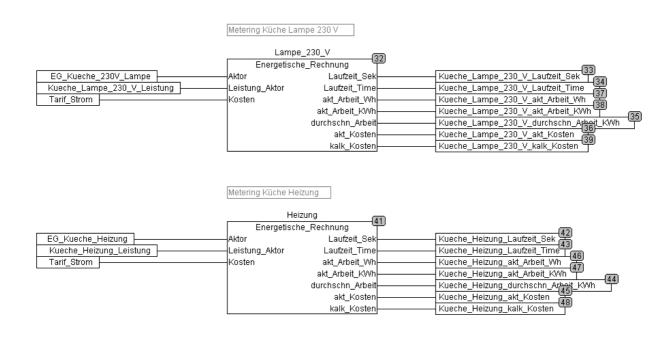
Variablen:

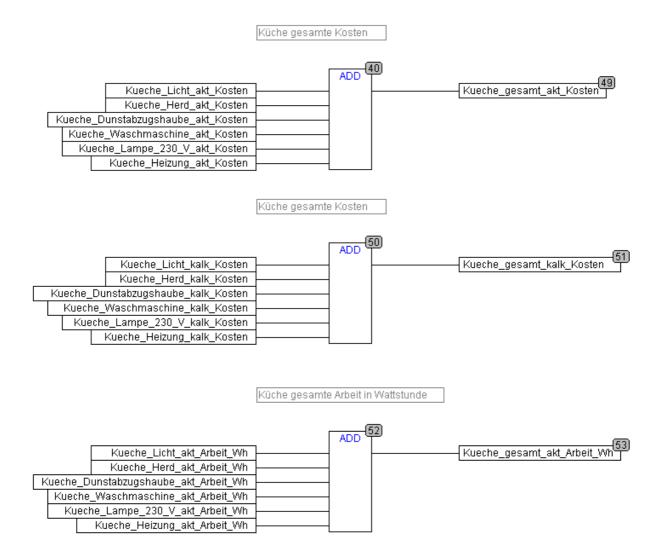


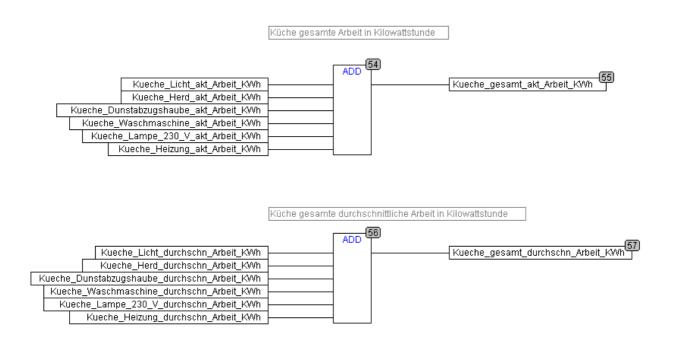
### Quelltext:



#### Metering Küche Dunstabzugshaube Dunstabzugshaube Energetische\_Rechnung EG\_Kueche\_Dunstabzugshaube Kueche\_Dunstabzugshaube\_Laufzeit\_Sek Aktor Laufzeit Sek Kueche\_Dunstabzugshaube\_Laufzeit\_Time Kueche\_Dunstabzugshaube\_Leistung Leistung\_Aktor Laufzeit\_Time Tarif\_Strom Kosten akt\_Arbeit\_Wh Kueche\_Dunstabzugshaube\_akt\_Arbeit\_Wh akt\_Arbeit\_KWh Kueche\_Dunstabzugshaube\_akt\_Arbeit\_KWh Kueche\_Dunstabzugshaube\_durchschn\_Abeit\_KWh 19 Kueche\_Dunstabzugshaube\_akt\_Kosten 23 durchschn\_Arbeit akt\_Kosten kalk\_Kosten Kueche\_Dunstabzugshaube\_kalk\_Kosten Metering Küche Waschmaschine Waschmaschine Energetische\_Rechnung EG\_Kueche\_Waschmaschine Laufzeit Sel Kueche Waschmaschine Laufzeit Sek Aktor Kueche\_Waschmaschine\_Laufzeit\_Time Kueche\_Waschmaschine\_Leistung Leistung\_Aktor Laufzeit Time Tarif\_Strom Kosten akt\_Arbeit\_Wh Kueche\_Waschmaschine\_akt\_Arbeit\_Wh akt\_Arbeit\_KWh Kueche\_Waschmaschine\_akt\_Arbeit\_KWh Kueche\_Waschmaschine\_durchschn\_28eit\_kWh Kueche\_Waschmaschine\_akt\_Kosten 31 durchschn\_Arbeit akt\_Kosten kalk\_Kosten Kueche\_Waschmaschine\_kalk\_Kosten





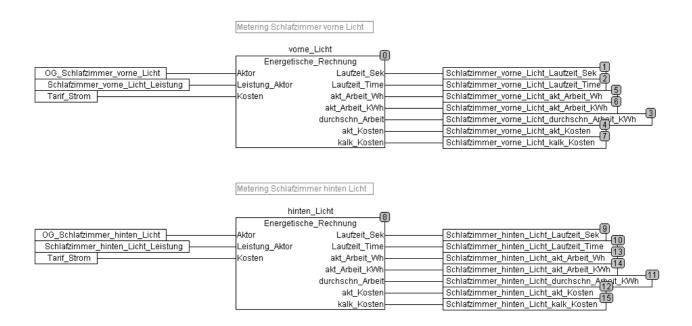


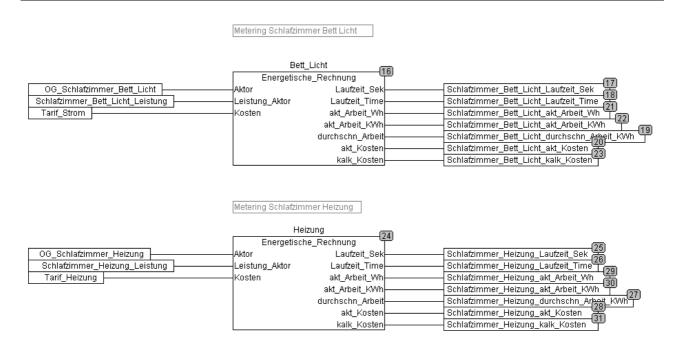
Metering Wohnzimmer:

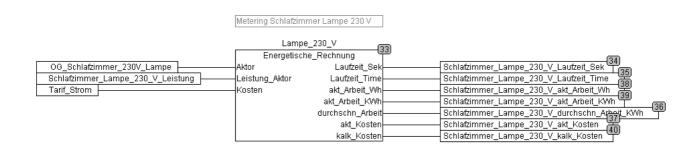
Variablen:

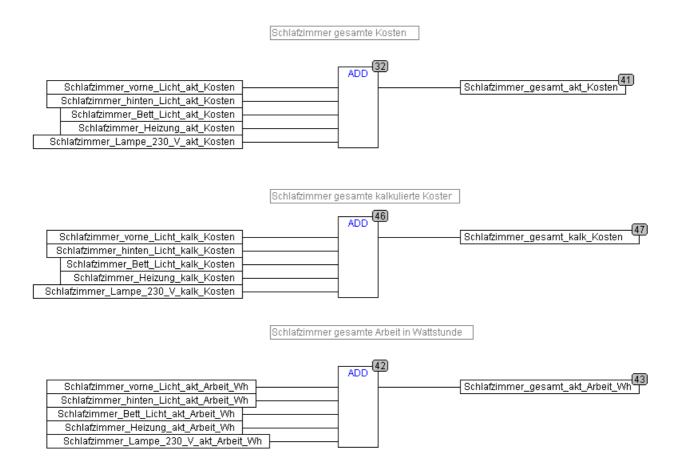


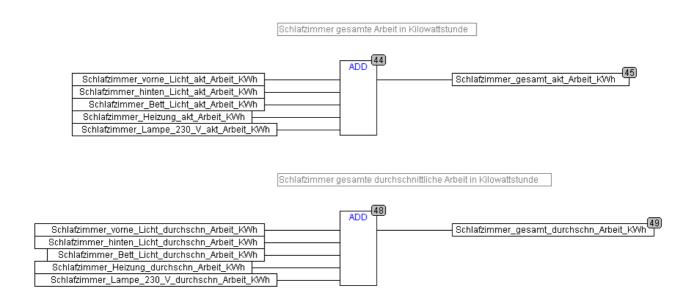
### Quelltext:





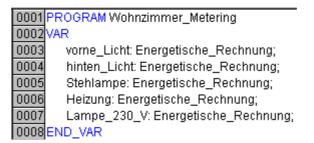




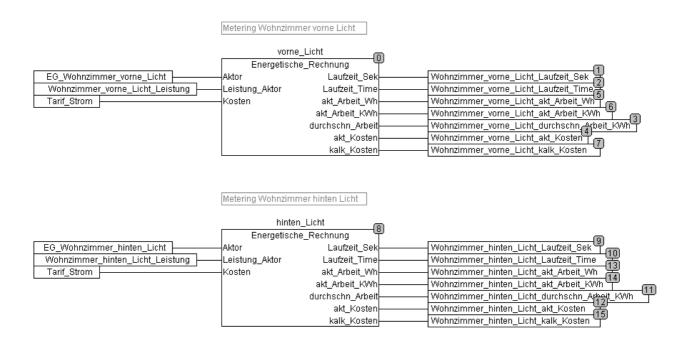


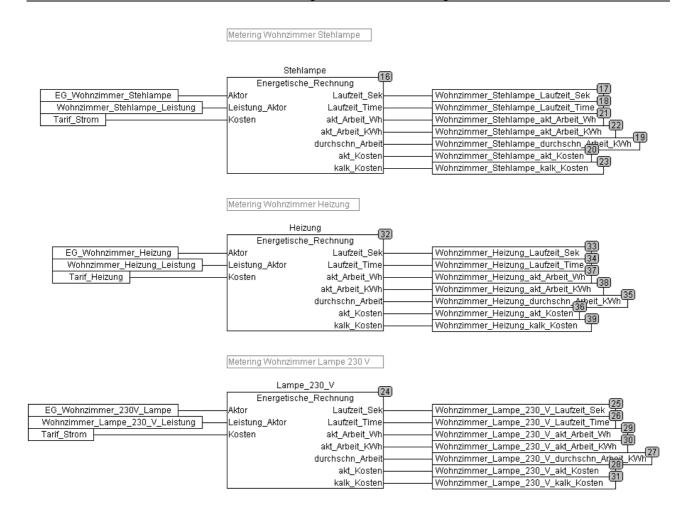
Metering Wohnzimmer:

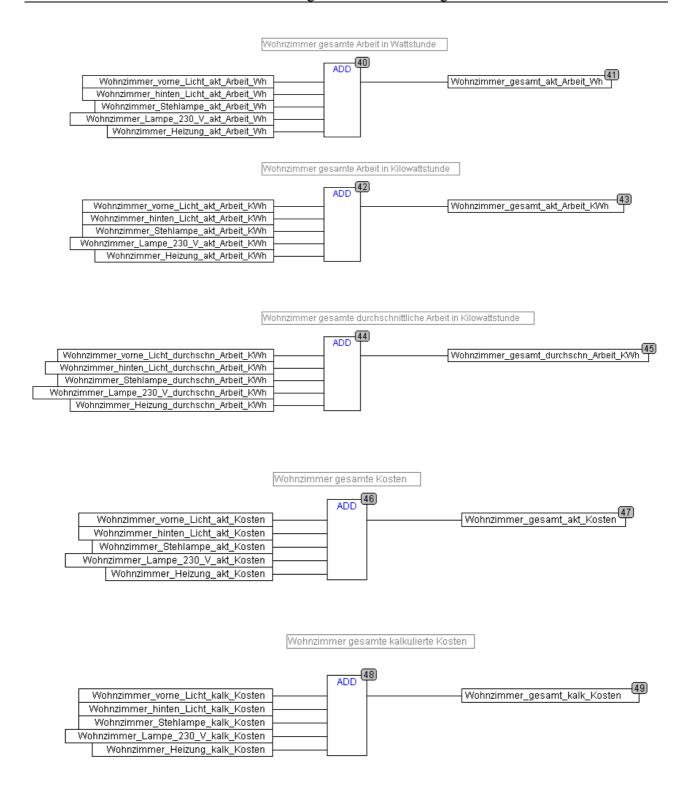
Variablen:



### Quelltext:







```
VAR GLOBAL
      Lichtorgel ein aus: BOOL;
(*Anwesenheit*)
      Kind1 Anwesend:BOOL;
      Kind2 Anwesend:BOOL;
      Mutter Anwesend:BOOL;
      Vater Anwesend:BOOL;
      Haus verlassen:BOOL;
(*Handbetrieb wiederaufnehmen*)
      Hand:BOOL;
      Haus verlassen Hand:BOOL;
(*Helligkeit*)
      Helligkeit:USINT;
      Helligkeit aus: BOOL;
      Helligkeit ein: BOOL;
(*Jalousie*)
      Jalousie Links Position:USINT;
      Jalousie Rechts Position: USINT;
(*Enocean*)
      (*Taster 1*)
      Enocean Taster1 R up:BOOL;
      Enocean Taster1 R down:BOOL;
      Enocean Taster1 L up:BOOL;
      Enocean Taster1 L down:BOOL;
      (*Taster 2*)
      Enocean Taster2 R up:BOOL;
      Enocean Taster2 R down:BOOL;
      Enocean Taster2 L up:BOOL;
      Enocean_Taster2_L_down:BOOL;
      (*Thermokon Sensor 1*)
      Temperatur Thermokon Sensor1:REAL;
```

```
Temperatur SOLL 1:REAL;
      (*Thermokon Sensor 2*)
      Temperatur Thermokon Sensor2:REAL;
      Temperatur SOLL 2:REAL;
(*Zeit Variablen*)
      (*aktuelle Uhrzeit*)
      aktZeit:DT;
      (*automatisches Einschalten bei Einschaltzeit*)
      Einschaltzeit:DWORD;
      Kinderzimmer Steckdose Zeit ein:BOOL;
      Kinderzimmer Bett oben Licht Zeit ein:BOOL;
      Kinderzimmer Bett unten Licht Zeit ein:BOOL;
      Kinderzimmer Licht Zeit ein:BOOL;
      Kinderzimmer Lampe 230 V ein:BOOL;
      Kinderzimmer Heizung Zeit ein:BOOL;
      Schlafzimmer vorne Licht Zeit ein:BOOL;
      Schlafzimmer hinten Licht Zeit ein:BOOL;
      Schlafzimmer Bett Licht Zeit ein:BOOL;
      Schlafzimmer_Lampe_230_V_Zeit_ein:BOOL;
      Schlafzimmer Heizung Zeit ein:BOOL;
      Kueche Licht Zeit ein:BOOL;
      Kueche Waschmaschine Zeit ein:BOOL;
      Kueche Herd Zeit ein:BOOL;
      Kueche Dunstabzugshaube Zeit ein:BOOL;
      Kueche Lampe 230 V Zeit ein:BOOL;
      Kueche Heizung Zeit ein:BOOL;
      Bad Links vorne Licht Zeit ein:BOOL;
      Bad Links hinten Licht Zeit ein:BOOL;
      Bad rechts vorne Licht Zeit ein:BOOL;
      Bad rechts hinten Licht Zeit ein:BOOL;
      Bad rechts mitte Licht Zeit ein:BOOL;
```

```
Bad Lampe 230 V Zeit ein:BOOL;
Bad Heizung Zeit ein:BOOL;
Wohnzimmer vorne Licht Zeit ein:BOOL;
Wohnzimmer hinten Licht Zeit ein:BOOL;
Wohnzimmer Stehlampe Zeit ein:BOOL;
Wohnzimmer Lampe 230 V Zeit ein:BOOL;
Wohnzimmer Heizung Zeit ein:BOOL;
(*automatisches Ausschalten bei Ausschaltzeit*)
Ausschaltzeit:DWORD;
Kinderzimmer Steckdose Zeit aus:BOOL;
Kinderzimmer Bett oben Licht Zeit aus:BOOL;
Kinderzimmer Bett unten Licht Zeit aus:BOOL;
Kinderzimmer Licht Zeit aus:BOOL;
Kinderzimmer Lampe 230 V aus:BOOL;
Kinderzimmer Heizung Zeit aus:BOOL;
Schlafzimmer vorne Licht Zeit aus:BOOL;
Schlafzimmer hinten Licht Zeit aus:BOOL;
Schlafzimmer Bett Licht Zeit aus:BOOL;
Schlafzimmer_Lampe_230_V_Zeit_aus:BOOL;
Schlafzimmer Heizung Zeit aus:BOOL;
Kueche Licht Zeit aus:BOOL;
Kueche Waschmaschine Zeit aus:BOOL;
Kueche Herd Zeit aus:BOOL;
Kueche Dunstabzugshaube Zeit aus:BOOL;
Kueche Lampe 230 V Zeit aus:BOOL;
Kueche Heizung Zeit aus:BOOL;
Bad Links vorne Licht Zeit aus:BOOL;
Bad Links hinten Licht Zeit aus:BOOL;
Bad rechts vorne Licht Zeit aus:BOOL;
Bad rechts hinten Licht Zeit aus:BOOL;
Bad rechts mitte Licht Zeit aus:BOOL;
```

```
Bad Lampe 230 V Zeit aus:BOOL;
      Bad Heizung Zeit aus:BOOL;
      Wohnzimmer vorne Licht Zeit aus:BOOL;
      Wohnzimmer hinten Licht Zeit aus:BOOL;
      Wohnzimmer Stehlampe Zeit aus:BOOL;
      Wohnzimmer Lampe 230 V Zeit aus:BOOL;
      Wohnzimmer Heizung Zeit aus:BOOL;
(*Temperatur Variablen*)
      Temperatur Kinderzimmer:REAL;
      Temperatur Schlafzimmer:REAL;
      Temperatur Kueche: REAL;
      Temperatur Badezimmer:REAL;
      Temperatur Wohnzimmer:REAL;
      Temperatur Aussen:REAL;
      Frostschutz:REAL;
(*Sicherheit*)
      Fenster offen:BOOL;
      Tuer offen:BOOL;
(*Variablen für Power Measurement*)
      Wert Wirkleistung Klemme 1 Phase 1: REAL;
      Wert Scheinleistung Klemme 1 Phase 1: REAL;
      Wert Energieverbrauch Klemme 1 Phase 1: REAL;
      Wert Spannung Klemme 1 Phase 1: REAL;
      Wert Strom Klemme 1 Phase 1: REAL;
      cosphi Klemme 1 Phase 1: REAL;
      Wert Wirkleistung Klemme 1 Phase 2: REAL;
      Wert Scheinleistung Klemme 1 Phase 2: REAL;
      Wert Energieverbrauch Klemme 1 Phase 2: REAL;
      Wert Spannung Klemme 1 Phase 2: REAL;
      Wert Strom Klemme 1 Phase 2: REAL;
      cosphi Klemme 1 Phase 2: REAL;
```

```
Wert Wirkleistung Klemme 1 Phase 3: REAL;
      Wert_Scheinleistung Klemme 1 Phase 3: REAL;
      Wert Energieverbrauch Klemme 1 Phase 3: REAL;
      Wert Spannung Klemme 1 Phase 3: REAL;
      Wert Strom Klemme 1 Phase 3: REAL;
      cosphi Klemme 1 Phase 3: REAL;
      Wert Wirkleistung Klemme 2 Phase 1: REAL;
      Wert Scheinleistung Klemme 2 Phase 1: REAL;
      Wert Energieverbrauch Klemme 2 Phase 1: REAL;
      Wert Spannung Klemme 2 Phase 1: REAL;
      Wert Strom Klemme 2 Phase 1: REAL;
      cosphi Klemme 2 Phase 1: REAL;
      Wert Wirkleistung Klemme 2 Phase 2: REAL;
      Wert Scheinleistung Klemme 2 Phase 2: REAL;
      Wert Energieverbrauch Klemme 2 Phase 2: REAL;
      Wert Spannung Klemme 2 Phase 2: REAL;
      Wert Strom Klemme 2 Phase 2: REAL;
      cosphi Klemme 2 Phase 2: REAL;
      Wert Wirkleistung Klemme 2 Phase 3: REAL;
      Wert Scheinleistung Klemme 2 Phase 3: REAL;
      Wert Energieverbrauch Klemme 2 Phase 3: REAL;
      Wert Spannung Klemme 2 Phase 3: REAL;
      Wert Strom Klemme 2 Phase 3: REAL;
      cosphi Klemme 2 Phase 3: REAL;
(*Lauf- und Taskzeiten*)
      Taskzeit Energie Rechnung real:REAL;
      Taskzeit Energie Rechnung: TIME;
   Laufzeit:TIME;
   Laufzeit Tag real:REAL;
(*Tarife*)
      Tarif Strom: REAL;
```

```
Tarif_Heizung:REAL;
```

END VAR

### VAR GLOBAL RETAIN

Kinderzimmer Steckdose Laufzeit Sek:DWORD;

Kinderzimmer Steckdose Laufzeit Time:TIME;

Kinderzimmer\_Bett\_oben\_Licht\_Laufzeit\_Sek:DWORD;

Kinderzimmer Bett oben Licht Laufzeit Time:TIME;

Kinderzimmer\_Bett\_unten\_Licht\_Laufzeit\_Sek:DWORD;

Kinderzimmer Bett unten Licht Laufzeit Time:TIME;

Kinderzimmer Licht Laufzeit Sek:DWORD;

Kinderzimmer\_Licht\_Laufzeit\_Time:TIME;

Kinderzimmer Heizung Laufzeit Sek:DWORD;

Kinderzimmer\_Heizung\_Laufzeit\_Time:TIME;

Kinderzimmer Lampe 230 V Laufzeit Sek:DWORD;

Kinderzimmer Lampe 230 V Laufzeit Time:TIME;

Schlafzimmer vorne Licht Laufzeit Sek:DWORD;

Schlafzimmer vorne Licht Laufzeit Time:TIME;

Schlafzimmer hinten Licht Laufzeit Sek:DWORD;

Schlafzimmer hinten Licht Laufzeit Time:TIME;

Schlafzimmer Bett Licht Laufzeit Sek:DWORD;

Schlafzimmer\_Bett\_Licht\_Laufzeit\_Time:TIME;

Schlafzimmer Heizung Laufzeit Sek:DWORD;

Schlafzimmer Heizung Laufzeit Time:TIME;

Schlafzimmer Lampe 230 V Laufzeit Sek:DWORD;

Schlafzimmer\_Lampe\_230\_V\_Laufzeit\_Time:TIME;

Kueche Licht Laufzeit Sek: DWORD;

Kueche Licht Laufzeit Time: TIME;

```
Kueche Herd Laufzeit Sek: DWORD;
Kueche Herd Laufzeit Time: TIME;
Kueche Dunstabzugshaube Laufzeit Sek: DWORD;
Kueche Dunstabzugshaube Laufzeit Time: TIME;
Kueche Waschmaschine_Laufzeit_Sek: DWORD;
Kueche Waschmaschine Laufzeit Time: TIME;
Kueche Lampe 230 V Laufzeit Sek: DWORD;
Kueche Lampe 230 V Laufzeit Time: TIME;
Kueche Heizung Laufzeit Sek: DWORD;
Kueche Heizung Laufzeit Time:TIME;
Bad links vorne Licht Laufzeit Sek: DWORD;
Bad links vorne Licht Laufzeit Time: TIME;
Bad links hinten Licht Laufzeit Sek: DWORD;
Bad links hinten Licht Laufzeit Time: TIME;
Bad rechts vorne Licht Laufzeit Sek: DWORD;
Bad rechts vorne Licht Laufzeit Time: TIME;
Bad rechts hinten Licht Laufzeit Sek: DWORD;
Bad_rechts_hinten_Licht_Laufzeit_Time: TIME;
Bad rechts mitte Licht Laufzeit Sek: DWORD;
Bad rechts mitte Licht Laufzeit Time: TIME;
Bad Heizung Laufzeit Sek:DWORD;
Bad Heizung Laufzeit Time:TIME;
Bad Lampe_230_V_Laufzeit_Sek: DWORD;
Bad Lampe 230 V Laufzeit Time: TIME;
Wohnzimmer vorne Licht Laufzeit Sek: DWORD;
Wohnzimmer vorne Licht Laufzeit Time: TIME;
Wohnzimmer hinten Licht Laufzeit Sek: DWORD;
Wohnzimmer hinten Licht Laufzeit Time: TIME;
Wohnzimmer Stehlampe Laufzeit Sek: DWORD;
```

Wohnzimmer Stehlampe Laufzeit Time: TIME;

```
Wohnzimmer Lampe 230 V Laufzeit Sek: DWORD;
Wohnzimmer Lampe 230 V Laufzeit Time: TIME;
Wohnzimmer Heizung Laufzeit Sek: DWORD;
Wohnzimmer Heizung Laufzeit Time: TIME;
Kinderzimmer Steckdose akt Arbeit Wh:REAL;
Kinderzimmer Steckdose akt Arbeit KWh:REAL;
Kinderzimmer Steckdose durchschn Arbeit KWh:REAL;
Kinderzimmer Bett oben Licht akt Arbeit Wh:REAL;
Kinderzimmer Bett oben Licht akt Arbeit KWh:REAL;
Kinderzimmer Bett oben Licht durchschn Arbeit KWh:REAL;
Kinderzimmer Bett unten Licht akt Arbeit Wh:REAL;
Kinderzimmer Bett unten Licht akt Arbeit KWh:REAL;
Kinderzimmer Bett unten Licht durchschn Arbeit KWh:REAL;
Kinderzimmer Licht akt Arbeit Wh:REAL;
Kinderzimmer_Licht_akt_Arbeit_KWh:REAL;
Kinderzimmer Licht durchschn Arbeit KWh:REAL;
Kinderzimmer Heizung akt Arbeit Wh:REAL;
Kinderzimmer Heizung akt Arbeit KWh:REAL;
Kinderzimmer Heizung durchschn Arbeit KWh:REAL;
Kinderzimmer Lampe 230 V akt Arbeit Wh:REAL;
Kinderzimmer Lampe 230 V akt Arbeit KWh:REAL;
Kinderzimmer Lampe 230 V durchschn Arbeit KWh:REAL;
Kinderzimmer gesamt akt Arbeit Wh:REAL;
Kinderzimmer gesamt akt Arbeit KWh:REAL;
Kinderzimmer gesamt durchschn Arbeit KWh:REAL;
```

Schlafzimmer vorne Licht akt Arbeit Wh:REAL;

Schlafzimmer vorne Licht akt Arbeit KWh:REAL;

```
Schlafzimmer vorne Licht durchschn Arbeit KWh:REAL;
Schlafzimmer hinten Licht akt Arbeit Wh:REAL;
Schlafzimmer hinten Licht akt Arbeit KWh:REAL;
Schlafzimmer hinten Licht durchschn Arbeit KWh:REAL;
Schlafzimmer Bett Licht akt Arbeit Wh:REAL;
Schlafzimmer Bett Licht akt Arbeit KWh:REAL;
Schlafzimmer Bett Licht durchschn Arbeit KWh:REAL;
Schlafzimmer Heizung akt Arbeit Wh:REAL;
Schlafzimmer Heizung akt Arbeit KWh:REAL;
Schlafzimmer Heizung durchschn Arbeit KWh:REAL;
Schlafzimmer Lampe 230 V akt Arbeit Wh:REAL;
Schlafzimmer Lampe 230 V akt Arbeit KWh:REAL;
Schlafzimmer Lampe 230 V durchschn Arbeit KWh:REAL;
Schlafzimmer gesamt akt Arbeit Wh:REAL;
Schlafzimmer gesamt akt Arbeit KWh:REAL;
Schlafzimmer gesamt durchschn Arbeit KWh:REAL;
Kueche Licht akt Arbeit Wh: REAL;
Kueche Licht akt Arbeit KWh: REAL;
Kueche Licht durchschn Arbeit KWh:REAL;
Kueche Herd akt Arbeit Wh: REAL;
Kueche Herd akt Arbeit KWh: REAL;
Kueche Herd durchschn Arbeit KWh:REAL;
Kueche Dunstabzugshaube akt Arbeit Wh: REAL;
Kueche Dunstabzugshaube akt Arbeit KWh: REAL;
Kueche Dunstabzugshaube durchschn Arbeit KWh:REAL;
Kueche Waschmaschine akt Arbeit Wh: REAL;
Kueche Waschmaschine akt Arbeit KWh: REAL;
Kueche Waschmaschine durchschn Arbeit KWh:REAL;
Kueche Lampe 230 V akt Arbeit Wh: REAL;
```

```
Kueche Lampe 230 V akt Arbeit KWh: REAL;
Kueche Lampe 230 V durchschn Arbeit KWh:REAL;
Kueche Heizung akt Arbeit Wh: REAL;
Kueche Heizung akt Arbeit KWh: REAL;
Kueche Heizung durchschn Arbeit KWh:REAL;
Kueche gesamt akt Arbeit Wh: REAL;
Kueche gesamt akt Arbeit KWh: REAL;
Kueche gesamt durchschn Arbeit KWh:REAL;
Bad links vorne Licht akt Arbeit Wh: REAL;
Bad links vorne Licht akt Arbeit KWh: REAL;
Bad links vorne Licht durchschn Arbeit KWh:REAL;
Bad links hinten Licht akt Arbeit Wh: REAL;
Bad links hinten Licht akt Arbeit KWh: REAL;
Bad links hinten Licht durchschn Arbeit KWh:REAL;
Bad rechts vorne Licht akt Arbeit Wh: REAL;
Bad rechts vorne Licht akt Arbeit KWh: REAL;
Bad rechts vorne Licht durchschn Arbeit KWh:REAL;
Bad_rechts_hinten_Licht_akt_Arbeit_Wh: REAL;
Bad rechts hinten Licht akt Arbeit KWh: REAL;
Bad rechts hinten Licht durchschn Arbeit KWh:REAL;
Bad rechts mitte Licht akt Arbeit Wh: REAL;
Bad rechts mitte Licht akt Arbeit KWh:REAL;
Bad rechts mitte Licht durchschn Arbeit KWh:REAL;
Bad Heizung akt Arbeit Wh: REAL;
Bad Heizung akt Arbeit KWh:REAL;
Bad Heizung durchschn Arbeit KWh:REAL;
Bad Lampe 230 V akt Arbeit Wh: REAL;
Bad_Lampe_230_V_akt_Arbeit_KWh: REAL;
Bad Lampe 230 V durchschn Arbeit KWh:REAL;
Bad gesamt akt Arbeit Wh: REAL;
```

Bad gesamt akt Arbeit KWh: REAL;

```
Bad gesamt durchschn Arbeit KWh:REAL;
Wohnzimmer vorne Licht akt Arbeit Wh: REAL;
Wohnzimmer vorne Licht akt Arbeit KWh: REAL;
Wohnzimmer vorne Licht durchschn Arbeit KWh:REAL;
Wohnzimmer hinten Licht akt Arbeit Wh: REAL;
Wohnzimmer hinten Licht akt Arbeit KWh: REAL;
Wohnzimmer hinten Licht durchschn Arbeit KWh:REAL;
Wohnzimmer Stehlampe akt Arbeit Wh: REAL;
Wohnzimmer Stehlampe akt Arbeit KWh: REAL;
Wohnzimmer Stehlampe durchschn Arbeit KWh:REAL;
Wohnzimmer Lampe 230 V akt Arbeit Wh: REAL;
Wohnzimmer Lampe 230 V akt Arbeit KWh: REAL;
Wohnzimmer Lampe 230 V durchschn Arbeit KWh:REAL;
Wohnzimmer Heizung akt Arbeit Wh: REAL;
Wohnzimmer Heizung akt Arbeit KWh: REAL;
Wohnzimmer_Heizung_durchschn_Arbeit_KWh:REAL;
Wohnzimmer gesamt akt Arbeit Wh: REAL;
Wohnzimmer gesamt akt Arbeit KWh: REAL;
Wohnzimmer gesamt durchschn Arbeit KWh:REAL;
Kinderzimmer Steckdose akt Kosten:REAL;
Kinderzimmer Steckdose kalk Kosten:REAL;
Kinderzimmer Bett oben Licht akt Kosten:REAL;
Kinderzimmer Bett oben Licht kalk Kosten:REAL;
```

Kinderzimmer Bett unten Licht\_akt\_Kosten:REAL;

Kinderzimmer Bett unten Licht kalk Kosten:REAL;

Kinderzimmer Licht akt Kosten:REAL;

```
Kinderzimmer Licht kalk Kosten:REAL;
Kinderzimmer Heizung akt Kosten:REAL;
Kinderzimmer Heizung kalk Kosten:REAL;
Kinderzimmer Lampe 230 V akt Kosten:REAL;
Kinderzimmer Lampe_230_V_kalk_Kosten:REAL;
Kinderzimmer gesamt akt Kosten:REAL;
Kinderzimmer gesamt kalk Kosten:REAL;
Schlafzimmer vorne Licht akt Kosten:REAL;
Schlafzimmer vorne Licht kalk Kosten:REAL;
Schlafzimmer hinten Licht akt Kosten:REAL;
Schlafzimmer hinten Licht kalk Kosten:REAL;
Schlafzimmer Bett Licht akt Kosten:REAL;
Schlafzimmer Bett Licht kalk Kosten:REAL;
Schlafzimmer Heizung akt Kosten:REAL;
Schlafzimmer Heizung kalk Kosten:REAL;
Schlafzimmer Lampe 230 V akt_Kosten:REAL;
Schlafzimmer Lampe 230 V kalk Kosten:REAL;
Schlafzimmer gesamt akt Kosten:REAL;
Schlafzimmer gesamt_kalk_Kosten:REAL;
Kueche Licht akt Kosten: REAL;
Kueche Licht kalk Kosten: REAL;
Kueche Herd akt Kosten: REAL;
Kueche Herd kalk Kosten: REAL;
Kueche Dunstabzugshaube akt Kosten: REAL;
Kueche Dunstabzugshaube kalk Kosten: REAL;
Kueche Waschmaschine akt Kosten: REAL;
Kueche Waschmaschine kalk Kosten: REAL;
Kueche Lampe 230 V akt Kosten: REAL;
Kueche Lampe 230 V kalk Kosten: REAL;
```

```
Kueche Heizung akt Kosten: REAL;
Kueche Heizung kalk Kosten: REAL;
Kueche gesamt akt Kosten: REAL;
Kueche gesamt kalk Kosten: REAL;
Bad links vorne Licht akt Kosten: REAL;
Bad links vorne Licht kalk Kosten: REAL;
Bad links hinten Licht akt Kosten: REAL;
Bad links hinten Licht kalk Kosten: REAL;
Bad rechts vorne Licht akt Kosten: REAL;
Bad rechts vorne Licht kalk Kosten: REAL;
Bad rechts hinten Licht akt Kosten: REAL;
Bad rechts hinten Licht kalk Kosten: REAL;
Bad rechts mitte Licht akt Kosten: REAL;
Bad rechts mitte Licht kalk Kosten: REAL;
Bad Heizung akt Kosten: REAL;
Bad Heizung kalk Kosten: REAL;
Bad Lampe 230 V akt Kosten: REAL;
Bad_Lampe_230_V_kalk_Kosten: REAL;
Bad gesamt akt Kosten: REAL;
Bad gesamt kalk Kosten: REAL;
Wohnzimmer vorne Licht akt Kosten: REAL;
Wohnzimmer vorne Licht kalk Kosten: REAL;
Wohnzimmer hinten Licht akt Kosten: REAL;
Wohnzimmer hinten Licht kalk Kosten: REAL;
Wohnzimmer Stehlampe akt Kosten: REAL;
Wohnzimmer Stehlampe kalk Kosten: REAL;
Wohnzimmer Lampe 230 V akt Kosten: REAL;
Wohnzimmer Lampe 230 V kalk Kosten: REAL;
Wohnzimmer Heizung akt Kosten: REAL;
```

```
Wohnzimmer Heizung kalk Kosten: REAL;
Wohnzimmer gesamt akt Kosten: REAL;
Wohnzimmer gesamt kalk Kosten: REAL;
Kinderzimmer Steckdose Leistung:INT;
Kinderzimmer Bett oben Licht Leistung:INT;
Kinderzimmer Bett unten Licht Leistung:INT;
Kinderzimmer Licht Leistung:INT;
Kinderzimmer Heizung Leistung:INT;
Kinderzimmer Lampe 230 V Leistung:INT;
Schlafzimmer vorne Licht Leistung:INT;
Schlafzimmer hinten Licht Leistung:INT;
Schlafzimmer Bett Licht Leistung:INT;
Schlafzimmer Heizung Leistung:INT;
Schlafzimmer Lampe 230 V Leistung:INT;
Kueche Licht Leistung:INT;
Kueche Herd Leistung: INT;
Kueche_Dunstabzugshaube Leistung: INT;
Kueche Waschmaschine Leistung: INT;
Kueche Lampe 230 V Leistung: INT;
Kueche Heizung Leistung: INT;
Bad links vorne Licht Leistung: INT;
Bad links hinten Licht Leistung: INT;
Bad rechts hinten Licht Leistung: INT;
Bad rechts vorne Licht Leistung: INT;
Bad rechts mitte Licht Leistung: INT;
Bad Heizung Leistung:INT;
```

# Aufbau eines IEC61131-3-basierenden Energiemanagementsystems für Wohngebäude unter Einbindung von Smart Metering

```
Bad_Lampe_230_V_Leistung: INT;

Wohnzimmer_vorne_Licht_Leistung: INT;

Wohnzimmer_hinten_Licht_Leistung: INT;

Wohnzimmer_Stehlampe_Leistung: INT;

Wohnzimmer_Lampe_230_V_Leistung: INT;

Wohnzimmer_Heizung_Leistung: INT;

END_VAR
```

# 13.5 Belegung der Klemmen:

\*Hardware configuration (Id.: 2010000001)

Knotennummer: -1 Eingabeadresse: %IB0 Ausgabeadresse: %QB0 Diagnoseadresse: %MB0

Download: 1 AutoAdr: 1

\*K-Bus[FIX] (Id.: 11994) Knotennummer: 0 Eingabeadresse: %IB0 Ausgabeadresse: %QB0 Diagnoseadresse: %MB0

Download: 1 AutoAdr: 1

\*0750-0424 2 DI 24V DC Intruder Detection[VAR] (Id.: 2000025002)

Knotennummer: 0 Eingabeadresse: %IB0 Ausgabeadresse: %QB0 Diagnoseadresse: %MB0

Download: 1 AutoAdr: 1 Parameter:

PAAssignment: PLC

### Kanäle:

AT %IX35.0: BOOL; (\* Ch\_1 Digital Input \*) [CHANNEL (I)] AT %IX35.1: BOOL; (\* Ch\_1 diagnostic \*) [CHANNEL (I)] AT %IX35.2: BOOL; (\* Ch\_2 Digital Input \*) [CHANNEL (I)] AT %IX35.3: BOOL; (\* Ch\_2 diagnostic \*) [CHANNEL (I)] \*0750-0640 RTC Modul[VAR] (Id.: 2000043001)

Knotennummer: 1 Eingabeadresse: %IB1 Ausgabeadresse: %QB1 Diagnoseadresse: %MB0

Download: 1 AutoAdr: 1 Parameter:

PAAssignment: PLC

```
Kanäle:
RTC_Eingang_S AT %IX0.0: BOOL; (* Transmit-Acknowledge (Toggle Flag) *) [CHANNEL (I)]
RTC_IRQ AT %IX0.1: BOOL; (* IRQ *) [CHANNEL (I)]
RTC_Error AT %IX0.6: BOOL; (* Error *) [CHANNEL (I)]
RTC_Eingang_ID AT %IB1: BYTE; (* Response Opcode *) [CHANNEL (I)] RTC_Eingang_D0 AT %IB2: BYTE; (* Input data byte 0 *) [CHANNEL (I)] RTC_Eingang_D1 AT %IB3: BYTE; (* Input data byte 1 *) [CHANNEL (I)] RTC_Eingang_D2 AT %IB4: BYTE; (* Input data byte 2 *) [CHANNEL (I)]
RTC_Eingang_D3 AT %IB5: BYTE; (* Input data byte 3 *) [CHANNEL (I)]
RTC_Ausgang_C AT %QX0.0: BOOL; (* Transmit-Request (Toggle Flag) *) [CHANNEL (Q)]
RTC_Ausgang_ID AT %QR0:0: BOOL, ( Transmitteduest (Toggle Flag) ) [CRTC_Ausgang_ID AT %QB1: BYTE; (* Request Opcode *) [CHANNEL (Q)] RTC_Ausgang_D0 AT %QB2: BYTE; (* Output data byte 0 *) [CHANNEL (Q)] RTC_Ausgang_D1 AT %QB3: BYTE; (* Output data byte 1 *) [CHANNEL (Q)] RTC_Ausgang_D2 AT %QB4: BYTE; (* Output data byte 2 *) [CHANNEL (Q)] RTC_Ausgang_D3 AT %QB5: BYTE; (* Output data byte 3 *) [CHANNEL (Q)]
*0750-0531 4 DO 24V DC 0.5A[VAR] (Id.: 2000010004)
Knotennummer: 2
Eingabeadresse: %IB2
Ausgabeadresse: %QB2
Diagnoseadresse: %MB0
Download: 1
AutoAdr: 1
Parameter:
PAAssignment: PLC
Kanäle:
EG_Alarm AT %QX35.0: BOOL; (* Klingel (Erdgeschoss) *) [CHANNEL (Q)]
LED_vorne_Anwesenheit_Mutter AT %QX35.1: BOOL; (* Ch_2 Digital output *) [CHANNEL (Q)]
LED_vorne_Anwesenheit_Vater AT %QX35.2: BOOL; (* Ch_3 Digital output *) [CHANNEL (Q)]
LED_vorne_Rot AT %QX35.3: BOOL; (* Ch_4 Digital output *) [CHANNEL (Q)]
*0750-0530 8 DO 24 V DC 0.5A[VAR] (ld.: 2000010008)
Knotennummer: 3
Eingabeadresse: %IB3
Ausgabeadresse: %QB3
Diagnoseadresse: %MB0
Download: 1
AutoAdr: 1
Parameter:
PAAssignment: PLC
Kanäle:
OG_Kinderzimmer_Steckdose AT %QX35.4: BOOL; (* Kinderzimmer Steckdose (Obergeschoss) *) [CHANNEL (Q)]
OG_Kinderzimmer_Bett_oben_Licht AT %QX35.5: BOOL; (* Kinderzimmer Bett oben Licht (Obergeschoss) *)
[CHANNEL (Q)]
OG_Kinderzimmer_Bett_unten_Licht AT %QX35.6: BOOL; (* Kinderzimmer Bett unten Licht (Obergeschoss) *)
[CHANNEL (Q)]
OG_Kinderzimmer_Licht AT %QX35.7: BOOL; (* Kinderzimmer Licht (Obergeschoss) *) [CHANNEL (Q)]
OG_Kinderzimmer_Heizung AT %QX35.8: BOOL; (* Kinderzimmer Heizung (Obergeschoss) *) [CHANNEL (Q)]
OG_Schlafzimmer_vorne_Licht AT %QX35.9: BOOL; (* Schlafzimmer vorne Licht (Obergeschoss) *) [CHANNEL (Q)] OG_Schlafzimmer_hinten_Licht AT %QX35.10: BOOL; (* Schlafzimmer hinten Licht (Obergeschoss) *) [CHANNEL (Q)]
OG_Schlafzimmer_Bett_Licht AT %QX35.11: BOOL; (* Schlafzimmer Bett Licht (Obergeschoss) *) [CHANNEL (Q)]
*0750-0530 8 DO 24 V DC 0.5A[VAR] (Id.: 2000010008)
Knotennummer: 4
Eingabeadresse: %IB4
Ausgabeadresse: %QB4
Diagnoseadresse: %MB0
Download: 1
AutoAdr: 1
```

```
Parameter:
PAAssignment: PLC
OG_Schlafzimmer_Heizung AT %QX35.12: BOOL; (* Schlafzimmer Heizung (Obergeschoss) *) [CHANNEL (Q)]
EG_Kueche_Herd AT %QX35.13: BOOL; (* Kücher Herd (Erdgeschoss) *) [CHANNEL (Q)]
EG_Kueche_Dunstabzugshaube AT %QX35.14: BOOL; (* Küche Dunstabzugshaube (Erdgeschoss) *) [CHANNEL (Q)] EG_Kueche_Licht AT %QX35.15: BOOL; (* Küche Licht (Erdgeschoss) *) [CHANNEL (Q)] EG_Kueche_Waschmaschine AT %QX36.0: BOOL; (* Küche Waschmaschine (Erdgeschoss) *) [CHANNEL (Q)]
EG_Bad_links_vorne_Licht AT %QX36.1: BOOL; (* Badezimmer links vorne Licht (Erdgeschoss) *) [CHANNEL (Q)]
EG_Bad_links_hinten_Licht AT %QX36.2: BOOL; (* Badezimmer links hinten Licht (Erdgeschoss) *) [CHANNEL (Q)]
EG_Kueche_Heizung AT %QX36.3: BOOL; (* Küche Heizung (Erdgeschoss) *) [CHANNEL (Q)]
*0750-0530 8 DO 24 V DC 0.5A[VAR] (Id.: 2000010008)
Knotennummer: 5
Eingabeadresse: %IB5
Ausgabeadresse: %QB5
Diagnoseadresse: %MB0
Download: 1
AutoAdr: 1
Parameter:
PAAssignment: PLC
Kanäle:
EG_Bad_Heizung AT %QX36.4: BOOL; (* Badezimmer Heizung (Erdgeschoss) *) [CHANNEL (Q)]
EG_Bad_rechts_hinten_Licht AT %QX36.5: BOOL; (* Badezimmer rechts hinten Licht (Erdgeschoss) *) [CHANNEL (Q)] EG_Bad_rechts_vorne_Licht AT %QX36.6: BOOL; (* Badezimmer rechts vorne Licht (Erdgeschoss) *) [CHANNEL (Q)] EG_Bad_rechts_mitte_Licht AT %QX36.7: BOOL; (* Badezimmer rechts mitte Licht (Erdgeschoss) *) [CHANNEL (Q)]
EG_Wohnzimmer_hinten_Licht AT %QX36.8: BOOL; (* Wohnzimmer hinten Licht (Erdgeschoss) *) [CHANNEL (Q)]
EG_Wohnzimmer_vorne_Licht AT %QX36.9: BOOL; (* Wohnzimmer vorne Licht (Erdgeschoss) *) [CHANNEL (Q)]
EG_Wohnzimmer_Stehlampe AT %QX36.10: BOOL; (* Wohnzimmer Stehlampe (Erdgeschoss) *) [CHANNEL (Q)]
EG_Wohnzimmer_Heizung AT %QX36.11: BOOL; (* Wohnzimmer Heizung (Erdgeschoss) *) [CHANNEL (Q)]
*0750-0430 8 DI 24 V DC 3.0ms[VAR] (Id.: 2000001008)
Knotennummer: 6
Eingabeadresse: %IB6
Ausgabeadresse: %QB6
Diagnoseadresse: %MB0
Download: 1
AutoAdr: 1
Parameter:
PAAssignment: PLC
OG_Kinderzimmer_links_Taster AT %IX35.4: BOOL; (* Kinderzimmer Linker Taster (Obergeschoss) *) [CHANNEL (I)]
OG_Kinderzimmer_Bett_oben_Taster AT %IX35.5: BOOL; (* Kinderzimmer Bett oben Taster (Obergeschoss) *)
[CHANNEL (I)]
OG Kinderzimmer Bett unten Taster AT %IX35.6: BOOL; (* Kinderzimmer Bett unten Taster (Obergeschoss) *)
[CHANNEL (I)]
OG_Kinderzimmer_rechts_Taster AT %IX35.7: BOOL; (* Kinderzimmer rechter Taster (Obergeschoss) *) [CHANNEL (I)] OG_Schlafzimmer_links_Taster AT %IX35.8: BOOL; (* Schlafzimmer linker Taster (Obergeschoss) *) [CHANNEL (I)]
OG_Schlafzimmer_Bett_r_Taster AT %IX35.9: BOOL; (* Schlafzimmer Bett Taster rechts (Obergeschoss) *) [CHANNEL
OG_Schlafzimmer_Bett_I_Taster AT %IX35.10: BOOL; (* Schlafzimmer Bett Taster links (Obergeschoss) *) [CHANNEL
EG_Kueche_links_Taster AT %IX35.11: BOOL; (* Küche linker Taster (Erdgeschoss) *) [CHANNEL (I)]
*0750-0430 8 DI 24 V DC 3.0ms[VAR] (Id.: 2000001008)
Knotennummer: 7
Eingabeadresse: %IB7
Ausgabeadresse: %QB7
```

Diagnoseadresse: %MB0

Download: 1

```
AutoAdr: 1
Parameter:
```

PAAssignment: PLC

Kanäle:

EG\_Kueche\_rechts\_Taster AT %IX35.12: BOOL; (\* Küche rechter Taster (Erdgeschoss) \*) [CHANNEL (I)] EG\_Bad\_links\_Taster AT %IX35.13: BOOL; (\* Badezimmer linker Taster (Erdgeschoss) \*) [CHANNEL (I)] EG\_Bad\_rechts\_Taster AT %IX35.14: BOOL; (\* Badezimmer rechter Taster (Erdgeschoss) \*) [CHANNEL (I)] EG\_Wohnzimmer\_Taster AT %IX35.15: BOOL; (\* Taster Wohnzimmer (Erdgeschoss) \*) [CHANNEL (I)]

EG Jalousie Links auf AT %IX36.0: BOOL; (\* Taster linke Jalousie hoch fahren (Erdgeschoss) \*) [CHANNEL (I)] EG\_Jalousie\_Links\_ab AT %IX36.1: BOOL; (\* Taster linke Jalousie runter fahren (Erdgeschoss) \*) [CHANNEL (I)]

EG\_Jalousie\_rechts\_auf AT %IX36.2: BOOL; (\* Taster rechte Jalousie hoch fahren (Erdgeschoss) \*) [CHANNEL (I)] EG\_Jalousie\_rechts\_ab AT %IX36.3: BOOL; (\* Taster rechte Jalousie runter fahren (Erdgeschoss) \*) [CHANNEL (I)] \*0750-0430 8 DI 24 V DC 3.0ms[VAR] (Id.: 2000001008)

Knotennummer: 8 Eingabeadresse: %IB8 Ausgabeadresse: %QB8 Diagnoseadresse: %MB0

Download: 1 AutoAdr: 1 Parameter:

PAAssignment: PLC

### Kanäle:

Taster\_vorne\_Freigabe\_Kochfeld AT %IX36.4: BOOL; (\* Ch\_1 Digital input \*) [CHANNEL (I)]

Taster\_vorne\_Freigabe\_Herd AT %IX36.5: BOOL; (\* Ch\_2 Digital input \*) [CHANNEL (I)]

Taster vorne\_Freigabe\_Waschmaschine AT %IX36.6: BOOL; (\* Ch\_3 Digital input \*) [CHANNEL (I)]

Taster\_vorne\_Anwesenheit\_Vater AT %IX36.7: BOOL; (\* Vater ist Anwesend \*) [CHANNEL (I)]

Taster\_vorne\_Anwesenheit\_Mutter AT %IX36.8: BOOL; (\* Mutter ist Anwesend \*) [CHANNEL (I)]
Taster\_vorne\_Anwesenheit\_Kind1 AT %IX36.9: BOOL; (\* Kind 1 ist Anwesend \*) [CHANNEL (I)]
Taster\_vorne\_Anwesenheit\_Kind2 AT %IX36.10: BOOL; (\* Kind 2 ist Anwesend \*) [CHANNEL (I)]

Taster\_vorne\_Licht\_Kueche AT %IX36.11: BOOL; (\* Ch\_8 Digital input \*) [CHANNEL (I)]

\*0750-0430 8 DI 24 V DC 3.0ms[VAR] (Id.: 2000001008)

Knotennummer: 9 Eingabeadresse: %IB9 Ausgabeadresse: %QB9 Diagnoseadresse: %MB0

Download: 1 AutoAdr: 1 Parameter:

PAAssignment: PLC

### Kanäle:

Taster vorne Licht Wohnzimmer AT %IX36.12: BOOL; (\* Ch. 1 Digital input \*) [CHANNEL (I)]

EG\_Fensterkontakt\_Links AT %IX36.13: BOOL; (\* Fensterkontakt Linkes Fenster (Erdgeschoss) \*) [CHANNEL (I)]

EG\_Fensterkontakt\_Rechts AT %IX36.14: BOOL; (\* Fensterkontakt Rechtes Fenster (Erdgeschoss) \*) [CHANNEL (I)]

EG\_Tuerkontakt\_Links AT %IX36.15: BOOL; (\* Linker Türkontakt (Erdgeschoss) \*) [CHANNEL (I)] EG\_Tuerkontakt\_Rechts AT %IX37.0: BOOL; (\* Rechter Türkontakt (Erdgeschoss) \*) [CHANNEL (I)]

Taster\_vorne\_Alarm AT %IX37.1: BOOL; (\* Taster vorne Alarm \*) [CHANNEL (I)]

Kippschalter\_vorne\_auf AT %IX37.2: BOOL; (\* Ch\_7 Digital input \*) [CHANNEL (I)]

Kippschalter\_vorne\_ab AT %IX37.3: BOOL; (\* Ch\_8 Digital input \*) [CHANNEL (I)]

\*0750-0552 2 AO 0-20mA[VAR] (Id.: 2000014002)

Knotennummer: 10 Eingabeadresse: %IB10 Ausgabeadresse: %QB10 Diagnoseadresse: %MB0

Download: 1 AutoAdr: 1

### Aufbau eines IEC61131-3-basierenden Energiemanagementsystems für Wohngebäude unter

# Einbindung von Smart Metering

Parameter:

PAAssignment: PLC

Light\_Blue AT %QW3: WORD; (\* Ch\_1 Analog output \*) [CHANNEL (Q)] Light\_Yellow AT %QW4: WORD; (\* Ch\_2 Analog output \*) [CHANNEL (Q)]

\*0750-0552 2 AO 0-20mA[VAR] (Id.: 2000014002)

Knotennummer: 11 Eingabeadresse: %IB11 Ausgabeadresse: %QB11 Diagnoseadresse: %MB0

Download: 1 AutoAdr: 1 Parameter:

PAAssignment: PLC

Kanäle:

Light\_Red AT %QW5: WORD; (\* Ch\_1 Analog output \*) [CHANNEL (Q)] Light\_Green AT %QW6: WORD; (\* Ch\_2 Analog output \*) [CHANNEL (Q)]

\*0750-0552 2 AO 0-20mA[VAR] (Id.: 2000014002)

Knotennummer: 12 Eingabeadresse: %IB12 Ausgabeadresse: %QB12 Diagnoseadresse: %MB0

Download: 1 AutoAdr: 1 Parameter:

PAAssignment: PLC

Light\_White AT %QW7: WORD; (\* Ch\_1 Analog output \*) [CHANNEL (Q)]

AT %QW8: WORD; (\* Ch\_2 Analog output \*) [CHANNEL (Q)] \*0750-0469 2 AI Thermocouple / K / Diag.[VAR] (Id.: 2000044002)

Knotennummer: 13 Eingabeadresse: %IB13 Ausgabeadresse: %QB13 Diagnoseadresse: %MB0

Download: 1 AutoAdr: 1 Parameter:

PAAssignment: PLC

Kanäle:

OG\_Kinderzimmer\_Temperatur AT %IW3: INT; (\* Temperatur Kinderzimmer (Obergeschoss) \*) [CHANNEL (I)] OG\_Schlafzimmer\_Temperatur AT %IW4: INT; (\* Temperatur Schlafzimmer(Obergeschoss) \*) [CHANNEL (I)] \*0750-0469 2 AI Thermocouple / K / Diag.[VAR] (Id.: 2000044002)

Knotennummer: 14 Eingabeadresse: %IB14 Ausgabeadresse: %QB14 Diagnoseadresse: %MB0

Download: 1 AutoAdr: 1 Parameter:

PAAssignment: PLC

```
Kanäle:
```

EG\_Kueche\_Temperatur AT %IW5: INT; (\* Temperatur Küche (Erdgeschoss) \*) [CHANNEL (I)] EG\_Bad\_Temperatur AT %IW6: INT; (\* Temperatur Badezimmer (Erdgeschoss) \*) [CHANNEL (I)]

\*0750-0469 2 AI Thermocouple / K / Diag.[VAR] (Id.: 2000044002)

Knotennummer: 15 Eingabeadresse: %IB15 Ausgabeadresse: %QB15 Diagnoseadresse: %MB0

Download: 1 AutoAdr: 1 Parameter:

PAAssignment: PLC

### Kanäle:

EG\_Wohnzimmer\_Temperatur AT %IW7: INT; (\* Temperatur Wohnzimmer(Erdgeschoss) \*) [CHANNEL (I)]

Haus\_aussen\_Temperatur AT %IW8: INT; (\* Aussentemperatur \*) [CHANNEL (I)] \*0750-0517 2 DO 230V AC 1.0A Rel 2CO (PotFree)[VAR] (Id.: 2000010002)

Knotennummer: 16 Eingabeadresse: %IB16 Ausgabeadresse: %QB16 Diagnoseadresse: %MB0

Download: 1 AutoAdr: 1 Parameter:

PAAssignment: PLC

Kanäle:

Jalousie\_Rechts\_auf AT %QX36.12: BOOL; (\* Rechte Jalousie rauffahren \*) [CHANNEL (Q)] Jalousie\_Rechts\_ab AT %QX36.13: BOOL; (\* Rechte Jalousie runterfahren \*) [CHANNEL (Q)]

\*0750-0517 2 DO 230V AC 1.0A Rel 2CO (PotFree)[VAR] (Id.: 2000010002)

Knotennummer: 17 Eingabeadresse: %IB17 Ausgabeadresse: %QB17 Diagnoseadresse: %MB0

Download: 1 AutoAdr: 1 Parameter:

PAAssignment: PLC

### Kanäle:

Jalousie\_Links\_auf AT %QX36.14: BOOL; (\* Linke Jalousie rauffahren \*) [CHANNEL (Q)] Jalouise\_Links\_ab AT %QX36.15: BOOL; (\* Linke Jalousie runterfahren \*) [CHANNEL (Q)]

\*0750-0517 2 DO 230V AC 1.0A Rel 2CO (PotFree)[VAR] (Id.: 2000010002)

Knotennummer: 18 Eingabeadresse: %IB18 Ausgabeadresse: %QB18 Diagnoseadresse: %MB0

Download: 1 AutoAdr: 1 Parameter:

PAAssignment: PLC

Kanäle:

OG\_Kinderzimmer\_230V\_Lampe AT %QX37.0: BOOL; (\* Kinderzimmer 230 V Lampe (Obergeschoss) \*) [CHANNEL

Q)]

OG\_Schlafzimmer\_230V\_Lampe AT %QX37.1: BOOL; (\* Schlafzimmer 230 V Lampe (Obergeschoss) \*) [CHANNEL (Q)] \*0750-0517 2 DO 230V AC 1.0A Rel 2CO (PotFree)[VAR] (Id.: 2000010002)

Knotennummer: 19 Eingabeadresse: %IB19 Ausgabeadresse: %QB19

Diagnoseadresse: %MB0

Download: 1

```
AutoAdr: 1
Parameter:
```

PAAssignment: PLC

### Kanäle:

EG\_Kueche\_230V\_Lampe AT %QX37.2: BOOL; (\* Küche 230 V Lampe (Erdgeschoss) \*) [CHANNEL (Q)] EG Bad 230V\_Lampe AT %QX37.3: BOOL; (\* Badezimmer 230 V Lampe (Erdgeschoss) \*) [CHANNEL (Q)] \*0750-0517 2 DO 230V AC 1.0A Rel 2CO (PotFree)[VAR] (Id.: 2000010002)

Knotennummer: 20 Eingabeadresse: %IB20 Ausgabeadresse: %QB20 Diagnoseadresse: %MB0

Download: 1 AutoAdr: 1 Parameter:

PAAssignment: PLC

### Kanäle:

EG\_Wohnzimmer\_230V\_Lampe AT %QX37.4: BOOL; (\* Wohnzimmer 230 V Lampe (Erdgeschoss) \*) [CHANNEL (Q)]

AT %QX37.5: BOOL; (\* Ch\_2 Digital output \*) [CHANNEL (Q)]

\*0750-0493 3-phase power measurement module[VAR] (Id.: 2000047003)

Knotennummer: 21 Eingabeadresse: %IB21 Ausgabeadresse: %QB21 Diagnoseadresse: %MB0

Download: 1 AutoAdr: 1 Parameter:

PAAssignment: PLC

### Kanäle:

AT %IB18: BYTE; (\* Ch\_1 Status byte \*) [CHANNEL (I)]

AT %IB20: BYTE; (\* Ch\_1 Input word Low Byte \*) [CHANNEL (I)]

AT %IB21: BYTE; (\* Ch\_1 Input word High Byte \*) [CHANNEL (I)]

AT %QB18: BYTE; (\* Ch\_1 Control byte \*) [CHANNEL (Q)]
AT %QB20: BYTE; (\* Ch\_1 Output word Low Byte \*) [CHANNEL (Q)]
AT %QB21: BYTE; (\* Ch\_1 Output word High Byte \*) [CHANNEL (Q)]
AT %IB22: BYTE; (\* Ch\_2 Status byte \*) [CHANNEL (I)]

AT %IB24: BYTE; (\* Ch\_2 Input word Low Byte \*) [CHANNEL (I)] AT %IB25: BYTE; (\* Ch 2 Input word High Byte \*) [CHANNEL (I)]

AT %QB22: BYTE; (\* Ch\_2 Control byte \*) [CHANNEL (Q)]

AT %QB24: BYTE; (\* Ch\_2 Output word Low Byte \*) [CHANNEL (Q)] AT %QB25: BYTE; (\* Ch\_2 Output word High Byte \*) [CHANNEL (Q)]

AT %IB26: BYTE; (\* Ch\_3 Status byte \*) [CHANNEL (I)]
AT %IB28: BYTE; (\* Ch\_3 Input word Low Byte \*) [CHANNEL (I)]

AT %IB29: BYTE; (\* Ch\_3 Input word High Byte \*) [CHANNEL (I)]

AT %QB26: BYTE; (\* Ch\_3 Control byte \*) [CHANNEL (Q)]

AT %QB28: BYTE; (\* Ch\_3 Output word Low Byte \*) [CHANNEL (Q)] AT %QB29: BYTE; (\* Ch\_3 Output word High Byte \*) [CHANNEL (Q)]

\*0750-0493 3-phase power measurement module[VAR] (Id.: 2000047003)

Knotennummer: 22 Eingabeadresse: %IB22 Ausgabeadresse: %QB22 Diagnoseadresse: %MB0

### Aufbau eines IEC61131-3-basierenden Energiemanagementsystems für Wohngebäude unter

# Einbindung von Smart Metering

Download: 1 AutoAdr: 1 Parameter:

PAAssignment: PLC

```
Kanäle.
AT %IB30: BYTE; (* Ch_1 Status byte *) [CHANNEL (I)]
AT %IB32: BYTE; (* Ch_1 Input word Low Byte *) [CHANNEL (I)]
AT %IB33: BYTE; (* Ch_1 Input word High Byte *) [CHANNEL (I)]
AT %QB30: BYTE; (* Ch_1 Control byte *) [CHANNEL (Q)]
AT %QB32: BYTE; (* Ch_1 Output word Low Byte *) [CHANNEL (Q)]
AT %QB33: BYTE; (* Ch_1 Output word High Byte *) [CHANNEL (Q)]
AT %IB34: BYTE; (* Ch_2 Status byte *) [CHANNEL (I)]
AT %IB36: BYTE; (* Ch_2 Input word Low Byte *) [CHANNEL (I)]
AT %IB37: BYTE; (* Ch_2 Input word High Byte *) [CHANNEL (I)]
AT %QB34: BYTE; (* Ch_2 Control byte *) [CHANNEL (Q)]
AT %QB36: BYTE; (* Ch_2 Output word Low Byte *) [CHANNEL (Q)]
AT %QB37: BYTE; (* Ch_2 Output word High Byte *) [CHANNEL (Q)]
AT %IB38: BYTE; (* Ch_3 Status byte *) [CHANNEL (I)]
AT %IB40: BYTE; (* Ch_3 Input word Low Byte *) [CHANNEL (I)]
AT %IB41: BYTE; (* Ch_3 Input word High Byte *) [CHANNEL (I)]
AT %QB38: BYTE; (* Ch_3 Control byte *) [CHANNEL (Q)]
AT %QB40: BYTE; (* Ch_3 Output word Low Byte *) [CHANNEL (Q)]
AT %QB41: BYTE; (* Ch_3 Output word High Byte *) [CHANNEL (Q)]
*0750-0642 EnOcean/RF-Receiver[VAR] (Id.: 2000037001)
Knotennummer: 23
Eingabeadresse: %IB23
Ausgabeadresse: %QB23
Diagnoseadresse: %MB0
Download: 1
AutoAdr: 1
Parameter:
PAAssignment: PLC
```

### Kanäle:

```
AT %IX21.0: BOOL; (* Transmission acknowledgement *) [CHANNEL (I)]
AT %IX21.1: BOOL; (* Reception request *) [CHANNEL (I)]
AT %IX21.2: BOOL; (* Initialization acknowledgement *) [CHANNEL (I)]
AT %IX21.3: BOOL; (* Number of received characters Bit 0 *) [CHANNEL (I)]
AT %IX21.4: BOOL; (* Number of received characters Bit 1 *) [CHANNEL (I)]
AT %IX21.5: BOOL; (* Number of received characters Bit 2 *) [CHANNEL (I)]
AT %IX21.6: BOOL; (* Input buffer is full *) [CHANNEL (I)]
AT %IB43: BYTE; (* Input data Byte 0 *) [CHANNEL (I)]
AT %IB44: BYTE; (* Input data Byte 1 *) [CHANNEL (I)]
AT %IB45: BYTE; (* Input data Byte 2 *) [CHANNEL (I)]
AT %QX21.0: BOOL; (* Transmission request *) [CHANNEL (Q)]
AT %QX21.1: BOOL; (* Reception acknowledgement *) [CHANNEL (Q)]
```